



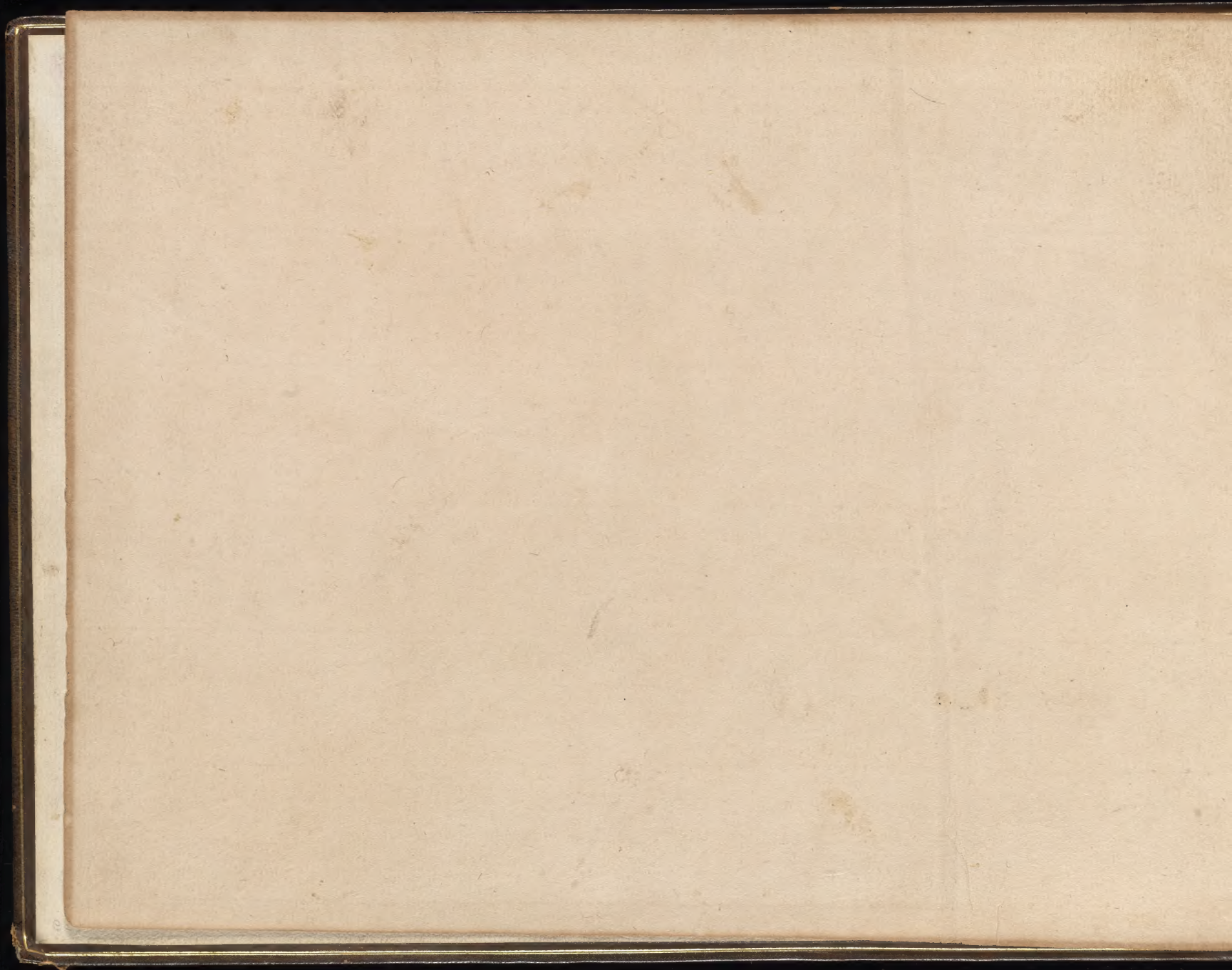


1800  
1801  
1802  
1803  
1804  
1805  
1806  
1807  
1808  
1809  
1810  
1811  
1812  
1813  
1814  
1815  
1816  
1817  
1818  
1819  
1820  
1821  
1822  
1823  
1824  
1825  
1826  
1827  
1828  
1829  
1830  
1831  
1832  
1833  
1834  
1835  
1836  
1837  
1838  
1839  
1840  
1841  
1842  
1843  
1844  
1845  
1846  
1847  
1848  
1849  
1850  
1851  
1852  
1853  
1854  
1855  
1856  
1857  
1858  
1859  
1860  
1861  
1862  
1863  
1864  
1865  
1866  
1867  
1868  
1869  
1870  
1871  
1872  
1873  
1874  
1875  
1876  
1877  
1878  
1879  
1880  
1881  
1882  
1883  
1884  
1885  
1886  
1887  
1888  
1889  
1890  
1891  
1892  
1893  
1894  
1895  
1896  
1897  
1898  
1899  
1900











GRAN SIMVLACRO  
DELL'ARTE E DELL'VSO DELLA SCHERMA  
DI RIDOLFO CAPO FERRO  
DA CAGLI.

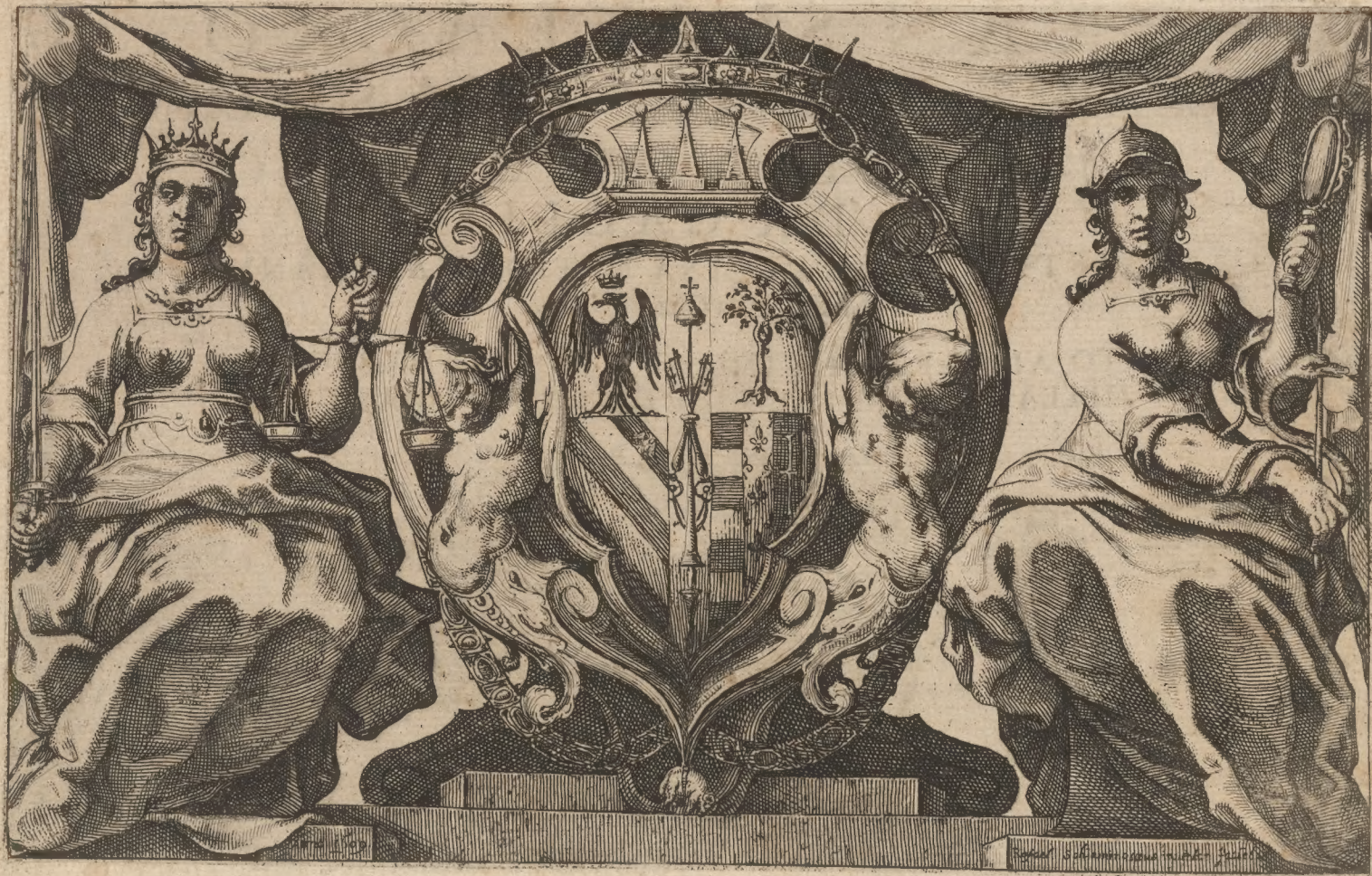
MAESTRO DELL'ECCELSA NATIONE ALEMANN,  
nell'Inclita Città di Siena.

DEDICATO AL SERENISSIMO SIG. DON FEDERIGO FELTRIO  
DELLA ROVERE PRINCIPE DELLO STATO DVRBINO.



In Siena, al sopportico de Pontani. Appresso Saluestro Marchetti, e Camillo Turi,  
Con licentia de' Superiori, e con Priuilegi. M. D. C. X.







# TAVOLA GENERALE DELL'ARTE DELLA SCHERMA



- 1 **C**APITOLO primo della scherma in Generale.
- 2 Nel secondo Capitulo si contiene la definitione della scherma, & la sua dichiarazione.
- 3 Nel terzo si abbraccia la diuision della scherma, & si tratta della sua prima parte, ch'è posta nella conoscenza della spada.
- 4 Nel quarto si tratta della seconda parte della scherma, & della misura.
- 5 Nel quinto si ragiona del tempo.
- 6 Nel sesto si tratta della positura della perso-

- na, & primieramente della Testa.
- 7 Nel settimo, si tratta della vita.
- 8 Nell'ottauo, delle braccia,
- 9 Nel nono, si tratta delle coscie, gambe, piedi, & del passo,
- 10 Nel decimo, si ragiona della difesa, & della guardia.
- 11 Nell'vndecimo si tratta del cercare la misura stretta.
- 12 Nel duodecimo si tratta del ferire.
- 13 Nel decimoterzo del pugnale.









AL SERENISS.<sup>MO</sup> DON FRANCESCO  
MARIA FELTRIO DELLA ROVERE  
DVCA SESTO D'VRBINO.



ONI Padre (Serenissimo Signor Duca) acciò che i figliuoli suoi acquistin reputazione, procaccia lor qualche luogo in qualche nobil Corte, e di qualche protezione, gli prouede la maggioie, che può. Così fò io, il quale trouandomi il presente libro d'Ammaestramenti di Scherma parto della parte migliore di me stesso, procuro di mandarlo in Corte, e perche son più cari d'ogn'altro i parti dell'intelletto suplico V.A. a concederli qualche luogo nella sua Corte, la quale essendo vn perfetto còpendio del mondo, considerato perfetto, mostra in se quanto di bello, e di buono si trona nel mondo, il stesso è dedicandolo al Sereniss. DON FEDERIGO suo Figlio, il raccomando alla sua protezione, il quale, ben che fanciullo in fasce, e scherzi, e rida, par nondimeno, che ci rauuolga per le sue mani trionfi, e spoglie, e come nouello Alcide, con pargoletta mano, nò ancor pari alle voglie, minaccia l'Idra, uccide i Serpenti, poiche nell'aspetto suo generoso rilucere si vede la grandezza de suoi maggiori, la magnanimità, il valore, e l'innnumerabili altre virtù, che hauno stancati i maggiori, e più famosi Istoriografi, e che lui renderanno sopr'ogni Principe, e nominato, ed illustre, alla quale eminenza li basterebbono in vero le sole vir-



tù dell' A. V. in numero, ed in qualità così grandi, che ella può venir dirittamente chiamata imitator diligente della perfettione di DIO? Non si marauigli dunque l' A. V. se io bramo d'introdur nella sua Serenissima Casa, e d'appoggiare alla protetion del Serenissimo PRINCIPES suo Figliuolo questo mio libro; ma considerando qual sia la forza dell'affetto paterno, mi scusi dell'ardimento mio. Io certamente considerata la singolar benignità molto propria di V. A. e del suo Serenissimo Sangue, non posso non fermamente sperare, che l'AA. VV. senza riguardar la bassezza del soggetto, il favoriranno compiutamente del potentissimo fauor loro. Ma doue pur non fusse conuenevole all'Altezza loro riceuere a tanta gratia, cotanta bassezza, consentino almeno (di che humilmente le suplico) che star se ne possa nella publica sala del lor Regio Palazzo, e ne gli altri publici luoghi del loro ampio Dominio, che molta gloria etiandio sarà il poter solamente hauer luogo fra quegli, che si sono humilmente dedicati a seruire, e riuerire le VV. SS. AA. alle quali prego dal Signore Iddio intera, e perpetua felicità.

Di Siena il di 8. Aprile. 1610. Di V. A. S.




Vmilis. Suddito, e Deuotiss.  
Seruo Ridolfo Capoferro da  
Cagli.



# A I BENIGNI LETTORI

RIDOLFO CAPO F. DA CAGLI.



ON è la mia intentione di tenerui a bada con pompose, & splendide parole, nel raccomandarui la professione dell'arme, ch'io fò. Essa sublimata nel debito grado al suo merito, da per se si pregia, & honora assai, & tuttauia la loda, & commenda la grandezza, & il valor di quegli, che degnamente portano la spada a lato: Tra i quali hoggi gloriosamente risplende l'Illustrissimo Signor SILVIO Piccolomini, Gran Priore della Religione de' Cauallieri di Santo Stefano in Pisa, & Generale dell'Artiglierie è Mastro di Camera di S. A. S: perciò che non pure è fornito a pieno, & con merauiglioso auantaggio di questa della spada, ma ancora d'ogni altr'arte Caualleresca, come l'heroiche sue azioni appresso l'istesso, con istupore di tutti, chiaramente si manifestano. Ma per tornare alla spada, dico ella essere arme sopra ad ogn'altra nobilissima; nel cui maneggio, il più dell'industria dell'arte della Scherma honoratamente s'impiega, perciò che secondo il mio giuditio, il portar l'arme, solo non fa l'opra intera, & non è quello, che fa essenziale differenza da vn'huomo compiutamente valoroso, à vn vile, & codardo, ma si bene la professione, ch'altrui fa di saperle adoprare valorosamente inlegittima di fesa di se stesso, & della Patria sua, la quale veramente nessuno può fare con suo honore, se prima non s'humilia, & sottomette alle leggi, & regole della disciplina della scherma. La quale a guisa di cote affinando, & assottigliando il valore, lo riduce al colmo della sua vera perfettione. La onde essendo questa scienza sì lodeuole, & tanto pregiata, che superchio, anzi opera perduta sarebbe voler prendere l'affunto di raccontare tutte le sue eccellenze: non credo, che in me habbia da cadere veruna riprensione



sione, perche mi sia messo a stringerla nei termini di certi breui, infallibili, & ben ordinati precetti, schiuando al più potere la cieca, & oscura confusione, l'inganneuole, e fallace incertezza, & la disutile, ed ambiziosa prolissità. Hora. sì come per la conoscenza delle deboli forze mie, non presumo, che la felicità del successo habbia del tutto risposto al feruore del mio ardentissimo desiderio, così m'assicuro. che lamia honesta, & cordial fatica, non mi sia riuscita vana a fatto, rimettendomi in ciò al paragone di chi innāzi me trattarono il medesimo soggetto. Per la qual cosa cōfidato nella virtù di quello, dal cui fauore tutte le gratie in noi discendono, spero fermamente che a questi miei più fedeli, che appariscenti ammaestramenti, sia per tornare non meno a voi vtile è diletto, che a me vna picciola particella di quel dolce saggio della vera gloria, che a gli animi grati sempremai piace di cortesemente porgere a chi con sincerità di cuore, si va continuamente affaticando ne loro honorati seruiij.





# DELLA SCHERMA.

## CAPITOLO I.

### Della scherma in Generale.



- 1 *NON* è cosa al Mondo, alla quale la Natura savia Maestra, & benigna Madre dell' uniuerso, con maggior' ingegno, & più sollecitudine riguardi, che alla conseruatione di se stessa, dalla quale essendo l'huomo sopra ad ogn' altra nobilissima creatura mostrandosi molto tenera della sua salute, lo prouidde, come li singolar preuilegio della mano, con la quale non solamente si va procurando tutte le cose necessarie per sustentatione della vita, ma si arma ancor di spada nobilissimo instrumento di tutti, per riparare, & difendersi, con essa, contra qual si voglia assalto di forza nemica; però secondo la dritta regola del vero valore, & dell' arte della scherma.
- 2 Onde si puote chiaramente discernere, quanto all' huomo sia necessaria, utile, & honorata la detta disciplina, & come che ad ogn' uno faccia mestieri, & stia bene à quegli, & massimamente richiesta, i quali armati di singolar valore, sono inclinati, alla nobile professione della militia, alla quale questa scienza è sottoposta à guisa di disciplina alternatiua, ò seruente, si come la parte al tutto, & il fine di mezzo all' ultimo fine è soggetto.
- 3 Il fine della scherma è la difesa di se stesso, dalla quale ancora prese il suo nome, perche schermire non vien à dire altro, che difendersi, è schermo, & difesa, sono parole di medesimo significato; onde si conosce il pregio, & l' eccellenza di questa disciplina è che ad ogn' uno debba essere tanto cara, quanto ama la sua propria vita, & la salute della Patria sua, essendo obligato à spender quella amoreuolmente, & valorosamente in seruitio di questa.
- 4 Indi si vede ancora, che la difesa è la principale attione nella scherma, & che nessuno debba procedere all' offesa, se non per la via della legittima difesa.
- 5 Le cause efficienti, di questa disciplina, sono quattro. La ragione, la Natura, l' Arte, & l' esercizio. La ragione com

B

d' spo.



## GRAN SIMVLACRO DELL'ARTE

- 2 dispositrice della Natura. La natura, come virtù potente. L'Arte come regola, & moderatrice della natura. L'esercitio come ministro dell'Arte.
- 6 La Ragione dispone la Natura, & il corpo humano alla Scherma, e sua difesa, nella ragione si considera il giuditio, & la volontà. Il giuditio discerne, & intende quello, che deue fare per sua difesa. La volontà l'inclina, & stimula all'a conseruatione di se stesso.
- 7 Nel corpo, il quale à guisa di seruitore essequisce i comandamenti della ragione, si considerà nella persona la giusta grandezza, nell'occhio la vivezza, e nelle gambe, nella vita, è nelle braccia la scioltezza, gagliardezza, e prestezza.
- 8 La Natura dispone, & prepara la materia, e l'abbozza, e l'accommoda alquanto per riceuer l'ultima forma, & perfettione dell'arte.
- 9 L'arte regola la Natura, & con più sicura scorta ci guida per l'infallibile verità, e per l'ordine de suoi precetti alla vera scienza della nostra difesa.
- 10 L'esercitio conserua, augumenta, stabilisce le forze dell'arte, dalla Natura, & oltre la scienza, partorisce in noi la prudenza di molte particolarità.
- 11 L'arte riguarda alla Natura & vede, che per la poca capacità della materia, non può fare tutto ciò, che intende di fare, & però considera in molti particolari le sue perfettioni, & imperfettioni, & à guisa d'Architetto ne prende, & fa qualche bel modello, e così affina, & affotgia le cose della Natura dirozzate, riducendola à poco à poco al colmo della sua perfettione.
- 12 Dalla Natura l'arte ha preso nel difendersi, il passo ordinario, la guardia terza per stare in difesa, & la seconda, & quarta per offesa, il tempo, ò la misura, si come ancora la positura della persona con la vita, hora posata nella gamba manca per difendersi, hora spinta innanzi, e caricata nella gamba dritta per offendere.
- 13 Perche senza dubbio le prime off. furono quelle delle pugna, nei fare alle quali si vede il passo ordinario. La Terza la seconda, e quarta, si vede ancora, che molti fanno fare alle pugna molto à tempo, & à misura.



## DELLA SCHERMA.

3

- 14 Contro questa offesa delle pugna, senz'altro fu trouato dall'arte il bastone, & non bastando ancora questa difesa, il ferro, e credo io, che di questa materia si facessero di mano in mano molt'armi diuerse, ma sempre una più perfetta dell'altra, secondo che multiplicauano l'offese, in fin che fu trouata la spada arme perfetta, & proportionata alla giusta distantia, nella quale i mortali naturalmente, si possono difendere.
- 15 L'armi, che di lunghezza eccedono la distantia della difesa, & offesa naturale, sono scimmode, & abborescenti dall'uso della conuersation (ciuile, e le troppo corte son insidiose, e con pericolo di vita; per il che nelle Republiche fondate nella Giustitia delle buone leggi, e de i buon costumi, sempre fù, & è proibito di portar l'arme, onde possano nascere tradimenti, & disfaueduti homicidij. Anzi nella Republica Romana antica, vera idea d'un buon gouerno; fu del tutto interdetto l'uso dell'armi, & à nessuno, per nobile, e grande, che fosse, era lecito di portare la spada, o altr'arme, fuor che nella Guerra, & contro quegli, che à tempo di pace si trouauano con armi, proceduano, come contro omicidiali.
- 16 Et i soldati Romani, subito, che ariuauano à casa, deponeuano l'armi insieme con l'habito breue, & sollatesco, & repigliuano la veste lunga, e ciuile, & attendeuanò alli studi, & all'arti della pace, perche nissuno Romano, esercitaua il corpo (come dice Salustio) senza l'ingegno, ogn'uno attendeua, oltre allo studio della guerra, ad uno officio della pace, per cui desiderio, le grauezze della guerra, si sopportano, & però subito finita la guerra, non s'intendeua più, ne Capitano, ne soldato, ne soldo nessuno.
- 17 A questi tempi i soldati sono di maggior grauezza à i Principi, & alle Signorie, & maggiormente à i Popoli nel tempo della pace, che della guerra, & perche non sono auezzi ad altri studi, che à quelli della guerra, odiano la pace, & il più delle volte si fanno autori de' turbolenti, e cattiuu consogli.
- 18 Ma tornando alla nostra materia, dico, che la spada sia arme utilissima, & giustissima, perche è proportionata alla distantia, nella quale naturalmente si fa l'offesa, & tutte l'arme, quanto più si discostano da questa distanza della difesa, & offesa, naturale, tanto sono più bestiali, & più auerse alla natura, & però inutili alla conuersation

B 2

Ciuile,



## GRAN SIMVLACRO DELL'ARTE

Ciuile, una è la strada della virtù, & della vera ragione, & quella faticosa, & aspra, dalla quale la Natura mai si diparte, al vizio, & all'ignorantia, si discorre e sdrucchiola per molte vie, una è la linea retta, la quale non si fare, se non l'artefice, le linee oblique, sono infinite, & le può fare ogn'uno. Onde vediamo à nostri tempi moltiplicarsi i' offese, e le difese, in infinito l'arte, & l'industria humana da principio imita la natura, & mentre, che seguita l'orme sue è utile, & gioueuole al viuere humano, ma subito, ch' esce dalle pedate della Natura, incomincia à tralignare dalla nobiltà della sua origine, & si precipita per li trabocchi della noceuol curiosità, e sprofonda la generation humana nell' abisso dell' ignoranza, conducendolo dal secolo d' Oro nella bruttura del fango.

19 Dalle forze della natura, dell' arte, & dell' esercizio, come cause efficienti della difesa delle quali fin' hora habbiamo trattato, nasce ogni uantaggio, & d'auantaggio dell' armi, ma principalmente deriua dalla giusta altezza della persona, & dalla lunghezza della spada; perche un' huomo grande di persona, & che porta una spada proportionata alla sua vita, senza dubbio uerrà prima à misura. In riguardo di questo, per soccorrere all' imperfettione naturale di quegli, che si trouano inferiori di grandezza; credo, che sia proibito in certi paesi di fare una lame di spada, più lunga dell' altra, che non pare cosa giusta, che quello, ch' è di natura superiore, si preualga ancor dell' auantaggio dell' arte, donendoli bastare il preuilegio della natura, il quale senza manifesta indegnità, volendogli pareggiare con li più piccoli, non se li può torre in generale, con attribuire una spada meno lunga à loro, che alli piccoli, i quali per auentura potrebbero hauere altri uantaggi dall' arte, & dall' esercizio, che auanzassero quelli della natura, à quali casi la prudenza humana, non è sufficiente à prouedere così imparticulare.

20 L' arte della scherma è antichissima, & fù trouata à i tempi di Nino Re delli Assiri, il quale per uso è auantaggio dell' armi, si fece Monarca, & patrone del Mondo, dalli Assiri con la Monarchia passò à Persiani, la lode di questo esercizio, per il valore di Ciro, da Persiani, peruenne à Macedonesi, da questi à i Greci, da i Greci si fermò ne' Romani, i quali (come testimonia Vegetio) menauano in Campo Maestri di scherma, i quali nominauano, Campi ductores, vel doctores, che vuol dire, guide, ò Maestri del Campo, & questi insegnauano a' soldati di ferire di punta,



## DELLA SCHERMA.

5

ta, e di taglio contro à un palo. Hoggidi noi Italiani parimente portiamo il vanto nell' arte della scherma, ben che più nelle Scuole, che in Campo, e nell' uso della Militia, atteso che à questi tempi le guerre si fanno più con l' artiglierie, e con gl' archibusi, che con la spada, la quale quasi per altro non serue, che per eseguire la Vittoria.

21 Questa disciplina è arte, e non scienza, preso però il vocabolo scienza nel suo stretto significato, perche non tratta delle cose eterne, & Divine, & che trapassino le forze dell' arbitrio humano, ma è arte, non fattina, ne manuale, anzi attiva, & ministra molto stretta della scienza civile; perche li suoi effetti passano insieme con l' operation sua, à guisa della virtù, & essendo passati, non lasciano nessuna sorte di lauoro, ò di manifattura, come usano di fare l'arti meccaniche, & plebee, le quali tutte, quantunque alcune di esse con il nome della nobiltà, si celebrano, di gran lunga trapassa, & auanza.

22 La materia della scherma, sono i precetti di ben difendersi con la spada; la sua forma, & l'ordine è la verità delle sue regole, sempre mai vere, & infallibile.

23 Ma è tempo hor mai, che raccogliendo il tutto, che fin' hora habbiamo detto in breui parole, veniamo à porre il fondamento di questa disciplina, il quale è la sua vera, & propria disinitione, secondo la regola, di cui incammineremo, & indirizzaremo il rimanente de tutti i suoi precetti.

## CAPITOLO II.

La disinitione della scherma, & la sua dichiarazione.

24 **L**A scherma è un' arte di ben difendersi con la spada.

25 **E** arte, perche è una ragunanza de precetti perpetuamente veri, e ben ordinati, & giouenoli alla conuersation civile.

56 La



## 6 GRAN SIMVLACRO DELL'ARTE

- 26 La verità è disposizione de' precetti della scherma, non s'ha à misurare secondo l'ignoranza d'alcuni, che insegnano, & scriuano per l'uso lungo dell'armi, che hanno; & non per scienza, & però il più delle volte fanno dell'ombra sostanza, & del caso ragione, mescolando zucche con lanterne, & saltando di palo in frasca; ma si deue estimare da per se, & ristretta nella verità della sua natura.
- 27 L'utilità loro è manifesta; perche insegnano il modo della difesa, che è molto naturale giusta, & honesta, & non si può dubitare del grandissimo giouamento, che arreca al viuere humano; perche giornalmente si scorgono manifestamente i suoi effetti. Imperoche essendo la spada arme accommodata, à difendersi in giusta distanza, nella quale l'uno, & l'altro può naturalmente offendere, vediamo, che restando i combattenti quasi sempre nella difesa, rare volte vengano all'offesa, la quale è l'ultimo rimedio di saluar la sua vita, il che non auerebbe, se l'arme fosse sproportzionata, cioè, ò maggiore, ò minore, che ricerca la difesa naturale.
- 28 Il fine, che sepera la scherma da tutte l'altre scienze, & il ben difendersi, però oon la spada.

## CAPITOLO III.

La diuisione della scherma ch'è posta nel conoscimento della spada:

- 29 **D**VE sono le parti della scherma, il conoscimento della spada, & il suo maneggio. Il conoscimento della spada è la prima parte della scherma, che insegna a conoscere la spada à fine di maneggiarla bene.
- 30 La spada dunque è un'arme di ferro apuntata, & atta à difendersi in distanza, nella quale l'uno, & l'altro può naturalmente, & con pericolo di vita offendere.
- 31 La materia dell'a spada, è il ferro materia di difesa, senza altro tronata contra quella di legno poco bastate à ribattere, e schifar l'ingiurie, che l'uno à l'altro giornalmente usa di fare.



## DELLA SCHERMA.

7

- 32 La forma sua esteriore è che sia appuntata; perche se fosse spontata, non seruirebbe à tener lontano l'auerfario in distanza di offesa naturale.
- 33 Il fin suo è la difesa, la quale significa primieramente tener lontano l'auerfario tanto, che non mi possa offendere, la qual sorte di difesa, & massime naturale, potendola metter in opra senza danno del prossimo mio. Et in lingua latina, come già udi dire ad un certo litterato, difender, non viene à dir' altro, che scansar, ò ver allontanar da una cosa, che potesse nocere, se troppo si auuicinasse.
- 34 Dipoi la parola difendere, significa offendere, & ferire, che è l'ultimo, & subsidiale rimedio della difesa, caso che l'inimico trapassasse i termini della prima difesa, & s'auicinasse talmente, che io uenissi in pericolo di uenir da lui offeso, se io non mi prouedessi; perche di fatto, che l'inimico trascorre i termini della difesa, entrando in quelli dell' offesa, non son più obligato à portar rispetto alcuno alla conseruation della sua vita, venga alla volta mia, con qual si voglia arme accomodata ad offendermi, naturalmente pure, come dico nella distanza di poter mi arriuare.
- 35 Dal fin della spada il quale è difendersi nella detta distanza, si misura la sua lunghezza.
- 36 Adunque la spada, ha da esser lunga, quanto il braccio doi volte, e quanto il mio passo straordinario, la qual lunghezza, parimente risponde à quella, che è dalla pianta del mio piedi, insino sotto alle ditella del braccio.
- 37 Due sono le parti della spada, il forte, & il debile. Il forte comincia dal finimento, insino à mezza lama; & il debile si chiama il rimanente; Il forte è per parare, & il debile per ferire.
- 38 Il filo è falso, & dritto. Il dritto è quello, che sta in giù, quando la mano sta nella sua natural positura, la quale voltandosi in fora, ò di dentro fuor del suo natural sito, fa il filo falso. Il primo sito, cioè del filo dritto, si conosce nella terza, che è la positura della spada in guardia, & l'altro, cioè del filo falso apparirà manifesto nella positura della terza, & secondo, che sono siti di spada, non in guardia, ma nel ferire.
- 39 Diuiso solamente il debole nel filo dritto, e falso, & non il forte: perche questa consideratione, non accade, che si faccia nel forte, che serue non ad altro fine, che al parare, & però se fosse senza filo, e rintuzzata, non sarebbe er-

ror



## GRAN SIMVLACRO DELL'ARTE

ror nessuno, in luogo di punta nel forte, & il finimento, non solamente per impugnare la spada, ma ancora per coprirsì, e principalmente la testa nel ferire.

## CAPITOLO III.

## Della misura.

- 40 **F**IN HORA habbiamo ragionato della prima parte della scherma, che consiste nel conoscimento della spada; adesso incominceremo à trattare della seconda parte, che è quella del suo maneggio.
- 41 Il maneggio della spada è la seconda parte della scherma, che mostra il modo di maneggiare la spada, & si distribuisce nella preparatiua alla difesa, & nella difesa istessa, la preparatiua, &, la prima parte del maneggio della spada, che mette i combattenti in giusta distanza, & inconueniente positura di persona per difendersi à tempo; & ha due parti; nella prima si ragiona della misura, & del tempo.
- 42 Nella seconda, si tratta della dispositione delle membra della persona.
- 43 La misura si prende per una certa distanza da un termine all' altro, come per essemplio nell' arte della scherma si piglia per la distanza, che corre dalla punta della mia spada, alla vita dell' auersario, che è larga, ò stretta. Di poi si piglia per una cosa atta à misurare la detta distanza, la quale nell' uso della scherma è il braccio naturale, che misura tutte le distanze, il quale nell' esercizio di quest' arte, ha tutte le qualità, & conditioni, che ad una compiuta misura si aspettano.
- 44 La misura è una giusta distanza, dalla punta della mia spada, alla vita dell' auersario, nella quale lo posso ferire, secondo la quale, si à da indirizzare tutte l' azioni della mia spada, & difesa.
- 45 La misura stretta è del piedi, ò del braccio dritto, la misura del piedi è del pie fermo, ò del piedi accresciuto.



## DELLA SCHERMA.

- 46 La misura larga è, quando con l'accrecimento del piedi dritto, posso ferire l'auersario, & questa misura è la prima stretta.
- 47 La misura stretta di pie fermo, & nella quale solamente spingendo la vita, & gambe innanzi, posso ferire l'auersario.
- 48 La strettissima misura, & quando à misura laoga ferisce l'auersario, nel braccio auanzato, & scoperto, ò sia quello del pugnale, ò quello della spada, con il pie sinistro indietro, accompagnato dal destro nel ferire.
- 49 La prima misura larga è d'un tempo intiero, & mezzo; la seconda è d'un tempo intiero, la terza è d'un mezzo tempo, rispetto alle tre distanze, le quali secondo la loro grandezza, ricercano più, o meno velocità di tempo, & questo basti di hauer detto della misura. Seguita hora la dottrina del tempo.

## CAPITOLO V.

### Del tempo.

10 **I**L vocabolo Tempo nella scherma vien à significare tre cose diuerse; primieramente significa un giusto spatio di moto, ò di quiete, che mi bisogna peruenire à un termine difinito per alcun mio disegno, senza considerare la lunghezza, ò breuità di quel tempo, solo, che io alla fine peruenga à quel termine. Si come nell'arte della scherma, per venire à misura, mi bisogna un certo, & giusto tempo di moto, & di quiete, e non importa, se vi arriuo, ò presto, ò tardi, pur che io giunga al luogo desiderato. Poniamo esempio, che io mi moua à cercare la misura, & che io vada pian piano à trouarla, & che l'auersario mio, tanto si fermi di vita, che io la troui, ben che io sia arriuato alquanto tardi nondimeno niente può pregiudicare al mio disegno; perche son arriuato à tempo, atteso che, quanto spatio d' hora io mi sono mosso, tanto apunto il mio auersario, s'è fermato, così il mio moto aguaglia il tempo della quiete del mio auersario, & la sua quiete misura apunto il mio mouimento, & perche nello stare in guardia, & nel

C

cercare



# GRAN SIMVLACRO DELL'ARTE

cercare la misura, solo si considera la corrispondenza del tempo, che li combattenti nel mouersi, e nel fermarsi scambiuolmente consumano insino, che arriuanò a vn certo punto di misura; per questo nelle dette attioni, non viensi in consideratione la prestezza del moto, & la breuità della quiete, anzi per pigliar la giusta misura, & più utile, che vadino, come si suol dire, con il calzar del piombo, con la vita contrapesata, & posata sopra la gamba manca in passo ordinario, positura di vita attissima à venire consideratamente, & con rispetto apprendere la debita misura.

61 Appresso si piglia questa parola tempo in luogo di prestezza, rispetto alla lunghezza, ò breuità del moto, ò della quiete: Così nell'arte della scherma sono tre distanze, e misure diuerse di ferire, & per questo ancor si trouano tre tempi apartati, & qui non si vuol solamente considerare, che giunga ad vn certo termine; ma che arriui ancora con vna certa prestezza, & velocità, perche la misura larga, ch'è di piedi accresciuto, vuol vn tempo, cioè vna perseueration di quiete, ò di mouimento della spada, ò della vita delli combattenti, breue assai, ma non tanto breue, che la misura stretta di pie fermo, & la strettissima misura, ricerca vn velocissimo tempo, perche ogni poco, ch'io mi mouo con la punta della mia spada, & ogni poco, che si ferma il mio auersario, nella distanza della strettissima misura, mi basta ad essequire il mio disegno; & perche questo tempo è breuissimo; però lo chiamaremo mezzo tempo, & consequentemente il tempo, che si consuma nel ferire di misura manco stretta à pie fermo, verrà à fare vn tempo intero, & l'ultimo tempo, che s'impiega nel ferire di misura larga, che è di pie acresciuto, farà vn tempo intero, & mezzo.

52 Nel primo tempo, ch'è quello di cercare la misura larga, non si considera la prestezza del moto, e della quiete, & però non fa mestieri di misurararlo per mezzo tempo intero, le qual maniere di tempi, solamente si riguardano nel ferire. Per la qual cosa la positura della vita nel ferire è tutto contraria à quella, che si offerua nel cercare la misura stretta; perche la prima positura è agiata per andare à poco à poco à cercare la misura stretta; & l'altra è ardita, & con velocità, si auuenta à ferire.



## DELLA SCHERMA.

C II

- 13 Il tempo non è altro, che la misura della quiete e del moto, la quiete della punta della mia spada, misura il moto della vita del mio auersario, & il moto del mio auersario con la sua vita, misura la quiete della punta della mia spada. Hora, acciò questo tempo sia giusto, bisogna, che quanto spatio di tempo si ferma la vita dell' auersario, tanto si muoua la punta della mia spada, & così consequentemente per esempio, mi trouo in misura larga, con animo di venire à misura stretta, hora muouo la punta della mia spada per venire al detto termine, mentre che io mi muouo bisogna, che l' auersario fermi la sua vita, e così la quiete della vita del mio auersario è la misura del mouimento della punta della mia spada; E però se io prima mi mouessi à ferire, che l' auersario mio finisse di fermarsi, perche il tempo sarebbe diseguale, mi mouerei in vano, ò non senza mio gran pericolo. Poniamo il caso, che ambidue ci mouiamo à cercare la misura, e l' uno, & l' altro si dia à d' intendere di hauerla trouata, andando ambidue ad inuestirsi, interuiene, che l' uno, & l' altro non colpisca, perche il tempo nel quale si mouono à ferire, non fu giusto, rispetto alla distanza, alla quale doueuan prima arriuar: in questo esempio si vede, che il moto della mia punta, misura il moto della vita del mio auersario; & il moto della punta dell' auersario, misura il moto della mia vita. Però alle volte auuiene, che molti si feriscono l' un l' altro di contra tempo, essendo venuti ad un tempo eguale à misura stretta.
- 14 Il tempo che si hà da considerare nella misura larga, richiede patientia, & quello della misura stretta prestezza nel ferire, & nel partirsi.
- 15 Il tempo della misura stretta, si perde, ò per mancamento della natura, ò per difetto dell' arte, e dell' esercitio.
- 16 Per mancamento della natura; per troppa tardezza delle gambe, del braccio, & dalla vita, la qual deriuu, ò dalla debolezza, ò dal troppo peso della persona, come vediamo auuenire à huomini, ò troppo corpolenti, ò troppo sottili.
- 17 Per difetto dell' arte, quando la misura stretta non s' impara à cercare come si conuiene, con la vita caricata in su la gamba manca, con il passo ordinario, & con il braccio dritto disteso, perche le cose, si hanno à muouere in compagnia, per produrre ad uno effetto medesimo,



## GRAN SIMVLACRO DELL'ARTE

si debbono ancor mouere in una giusta distanza; però se la punta della spada, è molto innanzi, & la gamba adietro, ò se la gamba è innanzi, & il braccio adietro, mai si porterà la spada con quella prontezza, giustezza, & prestezza, che si richiede; per la qual cosa quelli, che in se sproportionata distanza di membra vengono à cercare la misura stretta, benchè vi arriuono, nondimeno non possono essere à tempo di ferire; perechè li mancherà il miglior tempo della misura stretta, ch'è quella della pronta giustezza, ò prestezza.

58 Per mancamento dell'essercitio, si perde il tempo per cagione, che la persona non è ancora bene sciolta di membra, ò quando li scolari prendono qualche uso cattiuo, andando dietro alle vanità delle finte, & delle cauationi, & contra cauatione, & simil cose così fatte.

59 Da questo, che fin hora habbiamo detto, ogni uno facilmente potrà comprendere esser falsissimo quello, che molti dicono, che il tempo si prenda solamente dal mouimento, che fa l'auerfario con la sua vita, & spada; ma che bisogni hauer parimente riguardo al moto mio proprio e non solamente al moto mio, & quel dell'auerfario, ma ancora alla nostra quiete; perche il tempo non è solamente misura del moto, ma del moto, e della quiete.

60 E concludendo questa materia dal tempo, dico, che ogni moto, & ogni quiete mia, e del mio auersario, fanno insieme un tempo, in quanto, che l'uno l'altro misura.

## CAPITOLO VI.

Della persona, & primieramente della testa.

61 **L**A testa veramente è cosa principale in questo esercitio; posta però nel suo debito loco; perche è quella, che conosce le misure, & i tempi, onde bisogna, che venga collocata in luogo, oue possa far la sentinella, & scoprire il paese da ogni banda.



## DELLA SCHERMA.

13

- 62 Il sito della testa, nel stare in guardia, & nel cercare la misura, all' hora è giusto, & conuenevole, quando insieme con la spada fa una linea dritta; perche in questa maniera gl'occhi vedranno tutte le quieti, & tutti i mouimenti della spada, & della vita dell' auersario, & conosceranno subito le parti, che si hanno ad offendere, & à difendere, essendo posta la testa nelle dette parti, & però habili à gettar per tutto i raggi visuali in linea dritta, il che non farebbono, se la testa si reggesse più alta, ò più bassa, che non spargerebbono da ogni banda i suoi raggi, & così non farebbono pronti ad apprendere, ò fuggire il tempo.
- 63 Nello stare in guardia, & nel cercar la misura, la testa si riposa sopra la spalla manca, & nel ferire sopra la destra spalla si appoggia.
- 64 Nello stare in guardia, & nel cercare la misura, la testa si ha tanto à ritirare, quanto sia possibile, & nel ferire si vuole spingere innanzi, tanto quanto si puote.
- 65 Nel ferire, riguarderà la testa alquanto più da un lato, che dall' altro, secondo che di dentro, ò di fuori si ferirà, si che ella venga coperta dal finimento, & dal braccio della spada.
- 66 Altri siti, & mouimenti di testa, che si fanno nel passare, nel fuggire, & scansar la vita in diuerse sorte di guardie, & in infiniti modi di ferire, non possono ametter si per buoni, perche escano fuor di linea dritta, la quale da me vien chiamata quella, la quale spartisce la mia vita per il fianco, insieme con quella dell' auersario, come per il contrario linea obliqua chiamo quella, la quale fugge fuori della mia vita, ò di quella del mio auersario, si da una parte, come dall' altra, secondo la regola della quale tutto il gioco della scherma, si ha da misurare.



CA.



## CAPITOLO VII.

Della vita.

- 67 **N**ELLO stare in guardia, & nel cercare la misura, la vita vuol esser piegata, e pender à dietro à scarpa, si che l'angolo, che fa con la coscia dritta, à pena apparisca, & con la coscia manca, venga à fare un'angolo ottuso, si che la spalla manca alla linea del pie manco risponda, & la dritta, giustamente spartisca per il mezzo il passo della guardia.
- 68 Nel ferire, la vita si spinge innanzi, si che la coscia dritta con la vita formi un'angolo ottuso, & la punta della spalla, risponda alla punta del pie dritto, e la coscia, & gamba manca si porti innanzi à trauerso in linea obliqua, talmente distesa, che la spalla manca, diuida per il mezzo il passo, che si fa.
- 69 E quando si va à ferire, la vita vuol esser spinta innanzi in linea dritta, si che per la diuersità del ferire di fuora, & di dentro, pendendo alquanto più dall'una, che dall'altra banda, leui pochissimo della linea dritta.
- 70 Il fine perche la vita stia così piegata, & questo prima, perche in questo modo più si allungano, e più si scuoprano, & meglio si guardano, & difendono le parti, che si possono offendere; perche un berzaglio, quanto più è discosto, tanto più è difficile à ferire; di poi così nel ferire si portano le botte più lunghe, più preste, & più gagliarde, che quanto più l'offese vengono da lontano, tanto più sono sicure, & migliori.
- 71 Oltre alla piegatura della vita, & della sua forma, che prende nel metter si in guardia, nel cercar la misura, & nel ferire, si considera similmente il suo scanso, il quale leua della larghezza sua, si come la piega diminuisce, & restringe la sua altezza.



## DELLA SCHERMA.

19

- 72 Lo scanso della vita, vuol esser tale, che altri non mostri più, che il mezzo del petto, non solo nel fermarsi in guardia, & nel cercar la misura, ma ancora nel ferire, perche quanto meno di petto si mostra, tanto più si camina, & si ferisce in linea dritta, & quanto più scuopre, tanto più della misura, & del tempo si perde.
- 73 A chi piacciono le guardie, e contraguardie, & lo stringere di quà, di là, di sopra, e di sotto, le finte, & contra finte; i passi à traverso, li scansi delle gambe, e i incrociate, necessariamente formano, & mouano la vita in molti strani modi, le quali, come cose fatte à caso, & in nessuna ragione, che stabile, & vera fosse fondata, consegnaremo à loro autori.

## CAPITOLO VIII.

### Delle braccia.

- 74 **N**ELLO stare in guardia, & nel cercare la misura, il braccio dritto ha da stare alquanto piegato, sì che la parte sua superiore, si distenda in linea obliqua, in giù tanto, che il gomito scontri la piega della vita, & risponda al ginocchio dritto, & la sua parte inferiore, ritirata alquanto, formi insieme con la spada una linea dritta.
- 75 Nello stare in guardia, & nel cercar la misura, il braccio manco insieme con la coscia, & con la gamba sinistra, ha da fare il contrapeso alla vita, e alla coscia, e gamba dritta, & la sua parte superiore, vuol esser distesa, sì che risponda al ginocchio manco, & scontri la piega del fianco sinistro, & la sua parte inferiore, vuol stare alquanto in se raccolta, per aiutare à spingere con il suo mote innanzi la vita nel ferire, che non farebbe se stesse come se fosse abbandonato.
- 76 Nel ferire, il braccio dritto vuol esser disteso in linea dritta, voltando la parte di sotto della mano, e del braccio in su, hor di dentro, hor di fuori, secondo da che banda si ferisce.

77 Nel



- 77 Nel ferire, il braccio manco vuol essere tanto disteso, che faccia con il braccio dritto una linea retta, voltandolo secondo si ferisce di fuori, o di dentro; perche ogni poco, che si portasse innanzi il braccio, o che si fermasse in linea obliqua, diminuirebbe assai della misura, & della prestezza del tempo.
- 78 La spada si reputa tutto un membro con il braccio, & con la parte inferiore del braccio, ha da formare una linea dritta, che giustamente risponda alla piegatura del fianco destro, & ha da spartire la vita in quanto alla sua lunghezza, & larghezza in due parti eguali; però nello stare in guardia, & nel cercare la misura, la ragione; perche habbia a ritornare giustamente la piegatura del fianco, & questa, che ogni volta, che starà in questo sito, sarà prontissima a soccorrere a tutte le sue parti, che si possano offendere, essendo che la parte superiore, cioè quella della sommità della testa, infino alla piega del fianco, misuri la parte di sotto della piega del fianco infino al ginocchio, & che non accade hauer riguardo alle gambe, che nella natural distanza dell'offesa di piedi accresciuto, non possono offendere senza trascorrere troppo con la vita in manifesto pericolo.
- 79 Il sito è la positura della spada nel ferire è tutt'uno con quello del suo braccio, voltando nel ferire il filo falso in su, secondo se ferisce di fuori, o di dentro.
- 80 Auertiscasi diligentemente, che la punta della spada, sepre guardi le parti scoperte dell'inimico, che sono quelle del fianco dritto, & della coscia dritta, & non si lasci veruno diuiare da questa intentione, per lo scoprir delle parti similstre, che è misura, & tempo fallace potendosi leuare in un subito, il che non auiene dalle parti destre, che necessariamente fanno berzaglio.
- 81 Il braccio raccolto, non è buono a stare in guardia; perche non scuopre bene la misura, nella quale mi troua; non è parimente buono per cercare la misura; perche la punta della spada è troppo lontana dalla vita dell'aueruario. Onde non può pigliare la giusta misura, ne manco ferire a tempo, oltre a ciò così ritirato il braccio non tien lontano l'aueruario dalla giusta distanza, nella quale mi può ferire, & così non fa l'offitio. Per il quale la spada principalmente fu trauata, similmente non è utile nel ferire, perche non potrà ferire nella misura di pie accresciuto, che stando con



## DELLA SCHERMA.

17

la punta sua tanto lontano dall'auerfario, non potra giustamente pigliare detta misura, la quale è tanto più eccellente, delle misure più strette, quanto meglio è di ferire l'auerfario da lontano, che da vicino. Appresso non è buono per sparare la botta, la quale insieme con il braccio si scarica per la spinta, che fa la vita innanzi, e non è vero, che lo stender del braccio accresca la misura, ma si bene con lo stender della vita, e del passo innanzi; perche la gamba innanzi, & la vita nel cacciar il braccio con la spada si pesa sopra la gamba manca, sopra la quale si appoggia tutta la vita con la gamba dritta, la qual gamba sinistra nel sparare, butta innanzi la vita, e la coscia sopra la gamba dritta, la quale scambievolmente fa pilastro, & contraforte sostenendo tutto il peso della vita spinta innanzi per sparare la botta.

- 82 Ji braccio di se del tutto in guardia, & nel cercar la misura, non posso prouare, perche sforza la spada fuori del suo sito giusto. & accomodato à difendere la vita propria, & ad offendere quella dell'auerfario è nel ferire non aiuta la vita nel sparare la botta, e la porta con meno gagliardezza; altri siti, & mouimenti di braccia, non desidera il gioco del ferire in linea dritta.

## CAPITOLO IX.

Delle coscie, gambe, de i piedi, e del passo.

- 83 **N**ELLO stare in guardia, e nel cercar la misura stretta, la gamba dritta con la coscia, e suo piedi, guardano innanzi drittamente, & pende adietro in linea obliqua, à guisa di scarpa, & la gamba manca con la coscia è suo piedi guarda dritto verso le parti sinistre, con il ginocchio piegato al possibile; sì che la parte di dentro del calcagno, dirittamente risponda alla punta del calcagno destro.

- 84 Nel ferire si piega il ginocchio della gamba dritta, tanto, quanto si puote, sì che la gamba, & la coscia, vengano à fare



# GRAN SIMVLACRO DELL'ARTE

18

fare un'angolo acutissimo; e per il contrario la gamba manca con la coscia, si stende innanzi in linea obliqua e guisa di scarpa.

35 Il passo è una giusta distanza delle gambe, tanto nel fermarsi, quanto nel muoversi atto à mettersi in guardia à cercare la misura, & à ferire, rispetto alla distanza, il passo è, ò ristretto del tutto, ò mezzo passo, ò giusto passo, ò straordinario.

36 Io nell'uso della scherma, non fo buon passo alcuno, sol che l'ordinario, nel quale la vita sta commodamente, e ben carica in guardia, per cercare con un poco d'accrescimento di passo la misura stretta, che volendo cercarla con passi più piccoli la base troppo stretta e debile, non regerebbe il peso della vita, e si sconcerterebbe, se non à poco à poco, ma con passi, e mezzi passi si cercasse la misura, e perdendo il tempo, non scaricerebbe con tanta prestezza la botta, & se pur son buoni detti passi, seruiranno fuor di misura per camminare, e mettersi in guardia, e per ritornare in essa.

37 Il passo della scherma, noi per miglior intelligenza, lo chiameremo Militare, ò soldatesco diuidendo nell'ordinario, & straordinario. L'ordinario è quello, nel quale si sta in guardia, & si cerca la misura stretta. Et il straordinario sale quello, nel quale si moue alargando il passo innanzi per ferire.

38 Il passo rispetto al sito, si può considerare in più modi, innanzi, adietro, da banda, e à trauerso, & questo con le gambe incrociate, ò no, parimente si muoue, ò una gamba sola, ò ambedue, e si muouano le gambe per fare un passo intero, ò per diminuirlo, ò per mutarlo di sito per sfuggire, ò scansar la vita.

39 Al mio parere, non son se non dui modi principali di fermarsi, e di muoversi rispetto alle gambe. Il primo modo è quello, che si aspetta alla guardia, & al cercar la misura stretta, ò per schiuarla, l'altro serue per ferire.

40 Il passeggiar da banda, non sò, che serua ad altro, se non per fare una bella vista, e mostrare animosità, e per riconoscere le forze dell'auuersario, quando altrui va à mettersi in guardia in quest'occasione di camminare, ti potrai seruire di tutti i passi stretti, e giusti, ben che al mio giuditio ancora in questo l'ordinario porti il vanto.

41 Sono ancora di quelli, che se ne seruono di questo camminare da banda, quando l'auuersario è posto in linea obliqua con



la spada per stringerlo di fuori, ma al mio parere più spedita via sarebbe di cercar subito la misura stretta in linea dritta, che secondare il suo gioco fuor di regola. Alcuni se ne seruiano ancora per fuggir di vita, mentre che l'auuersario vien per ferirti incontrandolo di quarta, e di seconda, ò di fuori, ò di dentro, secondo l'occorrenza, ma tanto potrebbono incontrarlo, hauendo in consideratione il tempo, e la misura di quarta, & di seconda in linea dritta, senza trauersar le gambe.

- 92 L'incrociata del piede manco verso le parti desstre nell'inquartare sono inutili, e se ne può far di manco, perche impediscono la vita e scortano il moto dal braccio dritto nel ferire, con perdimento di tempo; lo scanso della gamba dritta alle parti sinistre dell'auuersario per inquartare, e parimente una cosa fatta à caso, e più presto si rue per un'amicheuole affalto, che per quistione, ò contese.
- 93 Le passate non sono buone; perche perdono di misura, e di tempo intanto, che si muoui la gamba manca, che in quel mentre la vita, e la gamba dritta, con il braccio della spada, non può muouere à ferire con la debita prestezza, ne senza pericolo di risposta.
- 94 Le ritirate necessarie principalmente nel ferire, perche nell'atto del ferire necessariamente scopro la vita, e però se io mi fermasse troppo, potrebbe facilmente auenire, che l'auuersario mi desse risposta.

CAPITOLO X.

Della difesa, della guardia.

- 95 **I**N fin' hora habbiamo trattato della prima parte del maneggio della spada, la quale ci ha insegnato la giusta distanza, & la vera positura di tutte le membra della persona, che si richiede alla difesa,



hora parlaremo dell' istessa difesa.

- 96 La difesa è la seconda parte del maneggio della spada, la quale ci ammaestra di adoprare la spada per nostra difesa, & ha due parti, delle quali la prima è la difensiva, o guardia, come la vogliamo chiamare, l'altra è l'offensiva.
- 97 La guardia è una positura di braccio, & di spada distesa in linea dritta nel mezzo delle parti offensibili, con la vita bene accommodata al suo passo ordinario per tenere lontano l'auerfario da ogni offesa, & per offenderlo, caso che si auuicinasse con tuo pericolo.
- 98 La terza dunque è solamente guardia, non già posto il finimento fuori del ginocchio, ma sì che giustamente partisca la vita per il mezzo, non alta, ne bassa, ma giusta nel mezzo delle parti, che non si possano coprire, per essere egualmente pronta, e vicina à tutte le sue offese, e difese.
- 99 La prima è la seconda, non son guardie; perche non son atte à cercare la misura e scuoprono troppo la vita, e non sono egualmente vicine à tutte le parti della vita, che si possano offendere, & diffendere; la quarta parimente mostra troppo di vita, e modo di ferire, & non guardarsi.
- 100 Tre cause sono, le quali fanno difficile il tirare à segno, cioè la lontananza del berzaglio; perche stà nascosto; sì che à pena si può vedere per l'impedimento delle cose, che l'adombrano, & se pure scoperto è che auuicinandosi il pericolo del colpo, in un subito si possa coprire.
- 101 Tutte queste virtù in se contiene la nostra guardia; perche allontana assai il berzaglio e ne leua tanto, quanto puote mediante la piegatura, & lo scanso della vita, di poi cuopre benissimo le parti, che non si possano scansare, & se pure ne rimangano delle scoperte, stà pronta à soccorrerle bisognando in egual distanza, e così cammina sicura à pigliar bene il tempo, e la misura, la qual cosa è l'ultima perfettione della guardia.
- 102 Del mutarsi di guardia, in guardia, non mi è licito parlarne, non facendo buona, se non una guardia sola.
- 103 L'offesa è una difesa, nella quale cerco la misura, e ferisco il mio auerfario.



## CAPITOLO XI.

## Del modo di cercare la misura.

104 **D**E sono le parti dell' offesa, il cercare la misura, & il ferire.

105 Il cercar la misura è vn' offesa, nella quale io in detta guardia cerco la misura stretta per ferire.

106 Tre modi sono di cercare la misura; perche la cerco, ò mentre io mi muouo, e l' auersario si ferma, ò quando io mi fermo, e l' auersario si muoue, ò quando io mi muouo; e l' auersario si muoue.

107 Il tempo di quest' attione, vuol esser giusto, & eguale al termine finale della misura larga, che all' hora spira il tempo di cercare la misura, & si da luogo al tempo di vn' altr' attione, che è quella del ferire.

108 Acciò che questo tempo sia giusto, bisogna, che tu habbia patientia, in fin che tu arriui à detta distanza è non ti muoui prima à ferire.

109 Per essemplio io mi fermo in guardia à cercare la misura, essendo già l' auersario entrato ne' termini dell' offesa, mentre, che egli, ò cerchi la misura, ò pretenda di ferirmi, camina con la sua spada, bisogna, che tanto mi fermi con la punta della mia spada, che peruenga al fine della misura larga è non mi muoua prima à ferire. Perche in questa attione il suo moto, ha da misurare la mia quiete, & la mia quiete il suo moto, e se io mi mouessi prima della mia quiete, che egli venisse al fine della misura larga; il tempo non sarebbe giusto, & però non hauerei ben cercato la misura, e questo moto è quiete eguale in fin, che si peruenga al principio della misura stretta è vn tempo, e non accade, quanto sia presto solo, che sia eguale è corrispondente à l' ultimo termine della misura larga, & così il fin del tempo della misura larga è di cercare la misura stretta & il principio del tempo del ferire.

110 Molti nel cercare la misura stretta, cauano, e contracauano, fanno finte è contra finte, stringono di vn palmo, &

di



di più la spada, e caminano da ogni banda, e storciano la vita, & la prostendono, e ritirano in molti modi strauaganti, che sono cose fatte fuor della vera ragione, & trouate per ingannare i goffi, e far difficile il gioco, nondimeno lo stringer della spada, quando non posso far altrimenti, cercando la misura nella mia guardia è necessario solo, che stringa in linea dritta il debole della spada nimica, con il forte della mia, e quella caua candola senza toccare, ma solo nel ferire hurtare col forte il debole della spada nimica, di dentro, ò di fuori secondo l'occasione del ferire,

- 111 Il cauare, se pure è buono, è buono nell'occasione, che l'auuersario mi hauesse stretto, e lenato della linea dritta, all' hora mi farebbe lecito, anzi necessario il ritirarmi, cauando con un poco di cedimento di vita, ò di piedi, rimettendomi subito nella linea dritta à cercare la misura; perche il cauare è fatto contro lo stringere, & si come lo stringere si fa nel muouer innanzi la spada, così la cauazione si deuè fare nel ritirarla.

## CAPITOLO XII.

## Del ferire.

- 112 **I**l ferire è l'ultima attione offensiuà della scherma, nella quale arriuato, che sono à misura stretta, mi muouo con la vita, con le gambe, e con le braccia tutt' in un tempo spinte innanzi à più potere à ferire l'auuersario, e questo si fa di pie fermo, ò con l'accrecimento del passo, secondo la grandezza della misura stretta, e secondo, che mi vien più commodò di prender più l'una, che l'altra misura, perche se per la mia tardanza, ò per furia dell'auuersario si dileguasse la prima misura, mi potrei seruire della seconda, ferendo à pie fermo, che in questo caso non accade, che maggiormente affretti il passo, che con il piegare solamente il ginocchio dritto, non mi conuien cercar più stretta misura, onde hauesse ad accrescere il passo.

- 113 Il ferire si fa in tre modi; perche posso ferire l'auuersario mentre, che io mi fermo, è lui si muoue per cercare la misura



## DELLA SCHERMA.

23

ra, ò per ferirmi, ò mentre che egli si ferma, & io mi muouo per cercar la misura, ò perche ambidue ci mouiamo à cercar la misura, & à ferire, solo questa è la differenza, che quando egli si muoue per ferirmi, lo ferisca à pie fermo; perche quando si muoue per detto effetto, malamente possa pigliare la giusta misura di ferirlo con l'accrescimento del passo, & però bisogna, che m'appigli alla misura più stretta, & quando si muoue per cercare la misura lo ferisca con l'accrescimento del passo.

114 In consideratione delle parti della vita rispetto alla spada ferisco, ò di dentro, ò di fuori, di dentro di quarta è di fuori di seconda alto, ò basso secondo la parte scoperta della vita dell'auuersario, che mi dà la misura, rispetto alla punta della mia spada.

115 Mentre, che io ferisco, paro necessariamente insieme, in quanto, che io ferisco in linea dritta, e con la persona nella sua debita dispositione; perche quando ferisco in questa maniera à tempo, & à misura, l'auuersario mai mi ferirà, ne di punta, ne di taglio; perche il forte della mia spada, camina in linea dritta, & viene à coprire tutta la mia vita.

116 Il taglio è di poco momento; perche non posso ferire di taglio nelle dette distanze della misura stretta, che per il giro del braccio, e della spada, ch'io fo, non mi scuopra tutto è non dia misura, & tempo all'auuersario di ferirmi, & se pure si troua qualche utilità di taglio non è però, che nella medesima misura, & nell'istesso tempo non si possa mostrare una maggior della punta.

117 Ma senza punto di dubio à cavallo è meglio ferir di taglio, che di punta; perche mi portano le gambe altrui, & così non son accommodato à cercar la misura, & il tempo, che si conuiene per spinger innanzi la vita, & il braccio, ma è ben vero, che io posso girar il braccio à mio beneplacito, che è moto proprio à ferir di taglio.



## Del pugnale.

**D**EL pugnale, ci basterà in questo breue Capitolo ricordar solamente, che sia stato trouato per saluar si meglio, caso che l'auuersario mentre, che io sparo la botta, senza attendere al parare, mi tirasse doue li tornasse più comodo, che meglio non si può adoprare il pugnale, che per schiuare la risposta. E si come tutti i commodi arrecano, et apportano qualche incommodo, così è auenuto ancora al gioco del pugnale, il quale non si può adoprare senza scoprire alquanto più la vita, e scortare un poco la linea nel ferire. Questo è il fine del pugnale, ma l'arte disuiata poi dalla sua prima mira, diede à esso, si come fece ancora alla spada, diuersi effetti, i quali meglio con la spada sola, si metterebbono in opera, senza andar dietro à tante lunghezze.



SEGVITA



# IL GRAN SIMVLACRO DELL'VSO DELLA SCHERMA.

E PRIMA SI DICHIARA LA DIFFERENZA, CHE SI  
ritruoua fra l'Arte, & l'vso.



**Q**RANDISSIMA differenza è fra l'Arte, & l'vso, e per auentura non minore, che fra la ragione e' l' caso; fra l' confuso, e bene ordinato; fra la scientia, e l' openione. La qual cosa, acciò che più manifestamente si comprenda, fa mestieri, che breuemente consideriamo, & dichiariamo la definitione dell' arte, la quale, si come mi ricordo hauer già udito trattare da alcuni intelligenti, non è altro, che una moltitudine di precetti utili, e ben ordinati alla conuersation (uile; perche un fiore non fa Primavera, ne un sol precetto è bastante à far l' arte; oltra ciò con qual si vogl' a numero di precetti, e dell' arte; ma quegli finalmente si approuano, che son utili; e non diutili e non quegli, che si sommergono nell' abisso delle oscure tenebre delle false, & inganneuoli oppinioni. Imperoche l' arte non si gouerna sicòdo il suo proprio arbitrio; ma indirizza tutti i suoi precetti secon lo la regola, che li dà la legge della verità. La verità comanda all' arte, che non fondi in aria, & che non insegni, se non quelle cose, che sono d' infallibile, & di perpetua verità.

E

rità.







# ALCVNI RICORDIO VERO AVERTIMENTI DELLA SCHERMA.

- 1 **N** prima se vno si trouasse alle mani col suo auuersario, li deue sempre hauer l'occhio alla mano della spada, più che in altro luogo, essendo tutti li altri fallaci; perche guardando alla mano,, vede la quiete e tutti i mouimenti, che ella fa, e da essi (secondo il suo giudicio) potrà risolvere quanto harà da fare.

## DEL PARARE E FERIRE, E SCHIFAR DI VITA.

- 2 **L** buon giocatore, quando giocherà, non deue mai parare, se non risponde col ferire, ne meno deue andare à ferire, se non è sicuro di parare la risposta, ne manco schifar di vita, se non ferisce, & se li occorrerà parare col pugnale, quando il pugnale parte per parare, la spada si deue partire per ferire.

## LA VIRTU DELLA SPADA SOLA.

- 3 **D**E V E S I sapere, che la spada sola è la regina, e fondamento di tutte l'altre Armi, sì che il dilet-  
tarsi di essa è tanto, e più dell'altre gioueuole; perche più sicuramente s'impara à parare, feri-  
E 2 re,



# GRAN SIMVLACRO DELL'VSO

re, e schifar di vita, cauar di spada, contracauar; guadagnar la spada all'auuersario in tutte le guardie, e nei sopradetti effetti, auuertirai di tener il braccio ben disteso; perche verrai à spinger in fuori tutti i colpi dell'auuersario lontano dalla tua vita.

## *MODO CHE SI DEVE TENER CONTRA VN' HUOMO BESTIALE.*

- 4 **S**E harai all'incontro vn'huomo bestiale, che senza misura è tempo, con gran impeto ti tirasse molti colpi, due cose far potrai; prima adoprando il gioco del mezzo tempo, come al suo loco te l'insegno, lo ferirai nel suo tirare di punta, ò di taglio nella mano, ò nel braccio della spada, ò vero lasciandolo andare à voto, con schifar alquanto con la vita in dietro, e poi spingerli subito vna punta nella faccia, ò vero nel petto.

## *MODO DI VENIR PERFETTO GIOCATORE.*

- 5 **V**NO che voglia venir perfetto giocatore, non li basta solo pigliare lettione dal Maestro, ma bisogna, che cerchi giornalmente giocare con diuersi giocatori, e potendo, deue sempre esercitarsi con quelli, che sapranno più di lui, perche il giocare con tanti pratici ingegni, verrà in questa virtù perfettissimo.

## *DELLA GUARDIA PIU SICURA.*

- 6 **T**V fai, che nel mio libro dell'arte, io non fo buono altro che vna sol guardia, la quale è la guardia bassa chiamata terza, con la spada in piano in linea retta, la quale deue spartire il fianco destro



D E L L A S C H E R M A.

29

destro per il mezzo; e la punta di essa deue riguardare sempre per mezzo la vita dell'auuersario, cioè le parti più vicine, & è più sicure dell'altre guardie alte; perche le dette guardie alte, potráno esser ferite facilmente di punta, ò di taglio per gamba, che nelle basse, come dico, non ciè questo pericolo, & la virtù di essa, solo il tirar di punta è il ferir naturale.

D E L L E V A N I T A D E L L E F I N T E.

- 7 **L**E finte non suon buone, perche perdono di tempo, e di misura, l'altra si è, che la finta si farà, ò à misura, ò fuor di misura; se sarà fatta fuor di misura, non accade, che io mi muoua, ma se mi sarà fatta à misura, mentre che lui fingerà, & io ferirò.

D A C H I S I D E B B A I M P A R A R E.

- 8 **T**V hai da sapere, che sono alcuni, che subito, che hanno imparato vn poco, & hauendo ancora vn poca di pratica, si mettono à insegnare altrui, & insegnano senza fondamento, ne regola, che vera sia, non sapendo, che il sapere è differente assai, dall'insegnare, & questo modo d'insegnare, s'acquista con lunghezza di tempo, perche si come la misura, & il tempo per conoscerla, vuol gran tempo, si che chi non cognoscerà misura, ne tempo, & non habbia modo d'insegnare, si potrà chiamare imperfetto giocatore, & da questi si deue auertire d'imparare.

D E L G V A D A G N A R D E L L A S P A D A.

- 9 **N**ON è di piccol profitto, ne di poca bellezza il saper guadagnar la spada all'auuersario in tutte le guardie, & anco nõ è di poca importáza, caso che l'auersario auesse guadagnata la tua, saperla recuperare, si



# GRAN SIMVLACRO DELL'VSO

si che in quest'occasione . caso che guadagnata ti fosse : tre cose far potrai ; prima non deui mai cauare per colpo finito , ò vero cauare per parata , e poi ferire ; l'altra ritirandoti in dietro , col cedere alquanto la vita , & abbassando la spada , & volendo l'auuersario seguirti , tu nell'istesso tempo , che verrà innanzi per accostarsi , e guadagnar di nouo , lo potrai ferire nel muouer del pie destro di sotto , ò di sopra alla sua , spada , si come ti tornera più comodo ; & di più si deue auertire , che noi tanto intendiamo stringer la spada , quanto che guadagnarla .

## DEL FERIRE DI CONTRATEMPO.

- 10 **I**N più maniere si potrà ferire di contra tempo , ma io non approuo , se non due , che sarà ritrouãdoti con la tua spada in quarta , che la punta di essa guardasse verso le tue parti destre , & venendo il tuo auuersario per guadagnarla , tu nell'istesso tempo , che muouerà il pie destro per posar la sua spada nella tua , li spingerai d'vna punta con la detta quarta , passando col pie sinistro innanzi , ò vero col destro , ò vero ritrouandoti in terza , & che venisse per guadagnarla di fuori , li spingerai di seconda col passare come di sopra .

## DEL PASSEGGIARE.

- 11 **M**OLTI , & varij sono i pareri di maestri circa quest'attione del passeggiare con l'arme in mano , io dico ( secondo il mio giuditio ) , che il passeggiare si dalla destra parte , come dalla sinistra dell'auuersario ; prima si auuertirà , di muouere sempre il pie sinistro accompagnato dal destro , & hauendo a passeggiare in linea retta ; vn pie deue cacciar l'altro , si innanzi come



## DELLA SCHERMA.

31

come adietro: ma il vero passeggiare sarà caminando naturalmente facendo sempre, che la punta della spalla destra, sia innanzi, e portando il pie sinistro per il trauerso, che la punta di esso guardi verso le tue parti sinistre.

## MODO DI FERIRE ALLA MANO.

- 12 **D**EVE sapere, che ogni volta, che il tuo auuersario hauerà la punta della sua spada fuor della tua presentia, ò alta, ò bassa ò che guardasse fuor delle tue parti sinistre. ò destre, tu te li metterai incontro alla mano la punta della tua spada in linea retta, col piegare alquanto la vita in dietro, ti accostarai à misura, & arriuato, che farai, li spingerai vna punta di mezzo tempo nella detta mano, col spinger sol la vita innanzi, piegando il ginocchio destro, si ferirà: ma auertirai, che in tal ferire deui portare il pie sinistro in dietro accompagnato col destro, & di più hauendo il nimico il braccio del pugnale innanzi auanzato, volendolo tu ferire nella mano, terrai il medesimo ordine, come di sopra.

## MODO DI RITIRARSI FERITO CHE HAVERAI.

- 13 **H**AVERENDO ferito di passo straordinario il tuo auuersario, con il pie dritto innanzi, si in spada sola, come in spada è pugnale, ò vero spada, e cappa, ti ritirerai di passo ordinario, secondo però il sito, che harai di dietro; perche se tu harai poco sito, portarai indietro solo la gamba di ritta, seguitando con la tua spada, la spada nimica: ma se harai sito, ti tirerai indietro doi passi ordinarij, che l'ultimo ti porterà in guardia, & questo è il vero ritirarsi, se bene nelle scuole vltano altrimenti.

DICHIA.



D I C H I A R A T I O N E  
 D' A L C V N I T E R M I N I D E L L A  
 S C H E R M A, C H E S' A P P A R T E N G O N O A L L' V S O.

**P** E R C H E fa mestieri à gli scolari di conoscere i termini, che vñano i Maestri della scherma nell' insegnare; habbiamo proposto di dichiararli nelle seguenti breuissime parole.

D E L L A S P A D A.

**I** N E L L A spada, si considera il forte, il debole, il fil falso, & il fil dritto, ad alcuni piace di fare tre parti vguali della spada, cioè il debole, & il forte, che sono le sue parti estreme è quello di mezzo: conciosia che dell' uno, e dell' altro partecipi, e sia atto à parare, & à ferire; se ne troua ancora, che ne fanno quattro parti, pure senza alcuna euidente vtilità; i detti termini sono facili, e da per se intelligibili.

D E L L E G V A R D I E.

**2** G V A R D I A, chiamano vna certa positura dell' elzo della spada; il quale ogni volta, che vien posto sopra la spalla, forma la prima, quando discende ad aguagliarsi alla spalla, fa la seconda,



## D E L L A   S C H E R M A.

33

da, quando più s'abbassa fuori del ginocchio, nella tua parte dritta, viene à formare la terza, la quarta si fa quando l'elzo è dentro alla coscia; s'accomoda; e queste quattro guardie si chiamano principale, & fin qui tutte son d'accordo; in quanto al passo, al braccio, alla vita, alle gambe, & alla linea della spada, sono di diuerso parere; perche alcuni lodano il passo stretto, & alcuni il largo; certi il mediocre, chi distende il braccio, chi lo ristringe più è meno, certi piegano la vita, alcuni la drizzano, altri formano la guardia, mettendo innanzi la gamba dritta, hora la manca, chi tiene la spada in linea dritta; chi alta, e chi bassa, & hora da vna, hor dall'altra banda, hora innanzi, hora indietro, in tante linee, che al mondo si trouano, altri secondo le diuerse occasioni, indifferenteméte si seruono di tutte le predette maniere delle guardie, le quali per la loro differenza, si chiamano alte, e basse, strette, e larghe, & altri nomi acquistano secondo i capricci de' maestri. Contraguardie, si nominano la terza, e la quarta, quella per stringer di fuori, e questa per stringer di dentro, ben che tutte le guardie sieno contra guardie, che si eleggono secondo la diuersità delle linee della spada.

## D E L   T E M P O.

3 **Q**UATTRO sorti di tempi si sentono nominare nelle scuole, il primo i dui tempi, il mezzo, & il contra tempo; il primo tempo vogliono, che sia, quando trouandomi à misura, ò stretta, ò larga, io posso ferire l'auuersario con vn sol mouimento di spada, onde parimente si conosce, che il ferire di due tempi, richiede almeno due mouimenti di spada: mezzo tempo è quando à misura larga, ferisco l'auuersario nel braccio auanzato è scoperto, sia quello del pugnale, ò quello della spada, di punta, ò di taglio, ò vero quando ferisco l'auuersario à misura stretta, mouendo-

F                      si egli



# GRAN SIMVLACRO DELL'VSO

si egli à ferirmi, ò à fare qualche altro atto; il radoppiare delle botte, si fa più che in mezzo tempo, contra tempo, è quando nel medesimo tempo l'auuersario mi vuol ferire, io l'incontro in più breue tempo, e misura, & si vuol sapere, che tutti i mouimenti e tutti i riposi dell'auuersario, sieno tempi però à misura.

## DELLA MISURA.

- 4 **L**A misura è larga, ò stretta, larga, quando si può ferire l'auuersario solo nel passo straordinario, la stretta vogliano, che sia, quando posso ferire l'auuersario in passo giusto à pie fermo.

## IN QUANTI TEMPI SI CONOSCE IL FERIRE.

- 5 **I**L primo è quando il nimico è fermo in guardia, & che egli alzasse, ò mouesse il piedi, che hauerà innanzi, ò per accostarsi, quello è tempo, l'altro, quando harai parato il colpo, all'hora è tempo, il terzo, come egli si mouesse senza giuditio di vna guardia per andar in vn'altra, innanzi che egli sia fermo in essa è tempo di offenderlo, & di più è tempo, quando egli alzasse la spada, mentre che egli alza la mano, quello è tempo di ferirlo è l'ultimo è quello, quando il colpo hauerà trascorso fuori della persona, quello è tempo di seguirlo con la risposta.

## DEL PASSO E DEL PASEGGIARE.

- 6 **I**L passo si chiama ordinario, straordinario, giusto, mezzo passo, stretto, e largo è se accresce, e si sminuisce secondo la diuersità di questi passi, si passeggia hora innanzi, & hora indietro, hora da banda,



## D E L L A S C H E R M A.

35

banda, hora à trauerso con vna gamba, ò con ambedue: sono ancora di quelli, che ritirando la gamba innanzi per schifare il colpo, la tengano sospesa in aria per risponder con maggior prestezza.

## D E L L E P A R A T E.

- 7 **S**I para tanto di filo dritto, quanto di fil falso, ben che rade volte, cosi in linea dritta, come in linea obliqua, hora con la punta alta, hora bassa, hora in su, hor in giù, secondo che si ferisce di punta, ò di taglio è con l'una, e con l'altra dell'armi, ò con tutte due, auertendo, che tutte le parate richiedono vn braccio disteso, & vegliono essere accompagnate con la gamba dritta, seguitata dalla sinistra, & quando occorre parare con doi tempi, nel tempo, che si para, si tirerà il pie manco appresso al dritto, & poi nel ferire, si passerà col dritto innanzi.

## D E L L E F I N T E E D E L C O P R I R D E L L A S P A D A.

- 8 **F**I N T E chiamano quei cenni inganneuoli della spada, che si fanno, tanto di taglio, quanto di punta, fuori è dentro della spada in su, & in giù, innanzi, & indietro è nel giro ancora in linea dritta, & obliqua, à l'vna, & a l'altr'arme, & queste finte feriscano dirittamente all'opposto di quello, che accennano: le contrafinte si fanno al contrario delle finte. Il coprir della spada è spetie di finta, e si fa coprendo la punta della spada dell'auuersario col debole della tua spada, all' hora che si troua in quarta bassa, & vuol' essere fatta in linea dritta.



## DEL MUTAMENTO DI GVARDIA IN GVARDIA.

- 9 **I**L mutamento di guardia in guardia, si può fare in tre modi, dirittamente; à rouerso, & à scambio; per lo dritto, quando di prima mi muto in seconda, e di seconda in terza, ò di terza in quarta, à rouerscio, quando vo di quarta in terza di terza in seconda è di seconda in prima; à scambio, quando mi muto di prima in quarta, ò di quarta in prima, & di prima in terza, ò di terza in prima, ò di seconda in quarta. ò di quarta in seconda. Auertendoui però, che mutandoui d'vna guardia in vn'altra, essendo à misura, si andrà con la gamba sinistra indietro accompagnata con la destra, così si farà sicuro dall'auuersario.

## CONTRO QUELLI CHE GIRANO.

- 10 **P**ER CHE facilmente potrebbe succedere, che l'auuersario nel girare ti guadagnasse la spada, di dentro; però in tal effetto subito cauerai la tua spada per di fuori, portando la gamba sinistra accompagnata dalla destra per il trauerso, verso le parti destre del tuo auuersario, mettendo la punta della tua spada in linea retta, che guardi la spalla dritta del nimico, & venendo lui di fuori per guadagnarla di nouo, in tal venire cauerai per di sotto la sua, & lo ferirai d'una punta di quarta, crescendo la gamba dritta innanzi in passo straordinario.

CONTRO



CONTRO LA GUARDIA DI PIE MANCO.

**II** **R**ITROVANDOSI l'auuersario in terza bassa, è con la gamba manca innanzi, ti metterai con tra lui similmente in terza ma con la gamba diritta innanzi, & con la punta della tua spada trauerfata verso le tue parti sinistre, & ciò per due effetti, l'uno de quali è che non possa dominare la spada tua, il quale v'è cercando col suo pugnale, l'altra è accioche scoprendo più la vita tua, l'inuiti à passare, e passando egli pararai di spada, e con la medesima terza, con la punta alta, e passando li darai vna pugnata nel petto. Di più volendo tu essere il primo à ferire la detta guardia di pie manco, ti li metterai all'incontro, similmente in terza con la spada in linea retta, facendo che la punta guardi la mano del pugnale del nimico, per potergli dare à tua comodità, vna stoccata di mezzo tempo nella detta mano, ò vero li potrai fare vna finta sopra il pugnale, & volendo egli parare, cauurai la tua spada per di sotto il suo pugnale, passando con il piede sinistro innanzi, e trouando con il tuo pugnale, nell'istesso tempo la spada nimica, lo ferirai di punta sotto il braccio; di più si può fingere per di sotto il pugnale, & volendo egli di nuouo parare, tu cauurai, e lo ferirai di seconda sopra il suo pugnale, passando e parando come di sopra, auertendo, che si può ancor fingere, & ferire senza passare, ma solamente con l'aspettare, che l'auuersario finto, che tu l'auerai, che passi lui per ferire, & all'hora tu solo col cedere la vita in dietro nel suo passare, & parando con il tuo pugnale la spada nemica, lo ferirai di sopra, ò di sotto il suo pugnale, secondo l'occasione, che ti verrà. Di più si deue auertire, che hauendo à fare con vn mancino, & stādo lui col suo pie dritto innanzi, se li douerà mettere all'incontro di pie manco con la spada bassa ritirata,

& con



# GRAN SIMVLACRO DELL'VSO

& con la vita, che penda verso le tue parte destre, & alle medesime parti porterai le tue armi, si che facendo così, metterai il ceruello à partito all'auuersario, non potendo lui sparar botta alcuna, che non diano nelle difese.

## DELLO STRINGER DELLA SPADA.

- 12 **L**A spada si stringe à fine di venire à misura, ò à scoprire l'auuersario di fuori, e di dentro, alto è basso, ma sempre in linea dritta, mentre si ferma, ò si moue l'auuersario, & il più delle volte si fa di doi tempi, di prima s'acquista il debole della spada con vn palmo del debole della tua, nel secondo tempo s'acquista il principio del forte della spada dell'auuersario, in tanto che egli caua, contracauando tu, ò nò, ma auertirai, che si faccia in linea dritta, & che il forte sempre accompagni il debole, insieme col moto della gamba.

## RICORDO VTILISSIMO IN QUANTO AL DOMINAR LA SPADA.

- 13 **L**A spada si domina in doi maniere, nella prima, quando hauendo acquistato la spada dell'auuersario, nò mi parto mai dal dominio nel ferire. Nella seconda, hauendo battuta la spada in qual si voglia maniera, si che esca fuori della mia presentia, in quel tempo, che camina sforzatamente, s'intende esser nel mio dominio, nel quale ho da ferire prima, che si riscatti. Il dominio della spada sola, è della quiete, ò del moto, l'uno della punta, & l'altro del taglio. Si domina col forte nel parare, ò si batte col debole per cercare il tempo, e la misura. In spada sola hauendo dominata la spada nemica col forte, mai deue rispondere di taglio, ma si bene di punta, l'uno, e l'altro



## DELLA SCHERMA.

39

tro potreste fare, hauendo dominata la spada nemica con la tua spada, e pugnale insieme, il quale resta in guardia del dominio: benché io vi esorto à ferire sempre di punta; perche è più mortale; ne mai la spada si leua dalla presentia, il contrario fa il taglio.

## DEL CAUARE, E CONTRACAUARE.

- 14 **I**L cauare, si come ancora il contracauare, si fa per fuggire il tempo la misura, ò vero per acquistarla, e si fanno, ò innanzi, ò indietro, secondo detto fine: richiedono il modo di contracauare, e di seguitare la Spada dell'auuersario, rimettendo la tua spada nel sito di prima, & questo far si può, si da vna, come dall'altra parte. Si deue ancor sapere, che il cauare di spada si puol cauare di sopra come di sotto dalla spada nimica per guadagnarla, ma la differenza, che tra l'vna, e l'altra nel cauare, si è questa, che cauando di sotto per stringer va cauato col braccio disteso, e con vn poco di crescimento di pie, & il cauare per di sopra va fatto con il cedere della vita col braccio, e con la spada in linea obliqua in dietro, che la tua spada habbi liberata la punta della spada nimica, rimettendo in vn subito il forte della tua spada, per di sopra la sua, & questo modo di cauar, si puol fare si per ferire come per stringere.

## DEL FERIRE.

- 15 **I**L ferire è di due sorti, di taglio, e di punta, ma ciascuno di essi à seco più nature, secondo il suo colpire, perche il man dritto farà, ò ordinario, ò fendente, ò tondo, ò montante, ò stramazzone, ò ridoppio, e dalle parti riuerse, saranno come di sopra; le punte si conuertono in quattro nature;



nature; il man dritto è quello, che dalle parti dritte comincia, e si chiama ordinario il qual'è quello, che per linea obliqua trascorre, cioè dalla spalla m<sup>a</sup>ca al ginocchio dritto del nimico. Ma il fendete si chiama quello, che v<sup>a</sup> à ferire per dritta linea, di su in giù; il ton do si dim<sup>a</sup>da quello, che à trauer-  
so volta. Et il montante è quello, che parte col fil dritto della spada di sotto, & v<sup>a</sup> à ferire, alla p<sup>u</sup>ta della spalla dritta dell'auuersario. Scramazzone è quello, che col nodo della mano à guisa di  
Ruota si fa: ridoppio chiamano, quando con vn mezzo man dritto atterrata la spada nimica, li vai  
voltando vn'altro man dritto ordinario: il falso poi si determina in doi maniere, cioè dritto, e m<sup>a</sup>-  
co, del falso dritto vene potete feruire, per vrtare in fuora la spada nimica, cioè verso le sue parti  
destre, & del falso manco, vrterete verso le sue parti sinistre; però al mio parere, se vi occorresse  
parare di falso dritto, dico che sarà meglio assai voltar bene il nodo della mano, e parare col fil drit-  
to per più sicurezza, e più presto volterà il dritto, ma quando vrterete il colpo col falso manco, le  
potrete ferire si di punta, come di taglio, auertendoui che qu<sup>a</sup>do parate col falso, parate dal mezzo  
in su della spada verso la punta, & quando parerete col fil dritto, si deue parare col forte, dal mezzo  
della spada in giù verso il finimento: si ricorda, che i man dritti e riuerfi, si fanno col moto del gom-  
bito è tal volta, quando la misura, & il tempo lo sopporta, con le parti superiori del braccio.

## D E L T A G L I O.

- 16 **I** Tagli vogliano esser fatti à segatura; si perche in questa maniera viene à ferire tutto il debole, si  
ancora perche à poco à poco si verrà à tagliare con la parte più radente del filo, e per queste cagio-  
ni i tagli che discendano, sono più gagliardi, che quelli che si fermano dalla cintura in su, in quanto  
alle dette parti superiori, & inferiori, si trouano più, ò meno à misura atti à essere offe se à segatura.

D E L L A



DELLA SCHERMA.

41

DELLA PUNTA.

**N**ELLA punta si ricordano, la stoccata, l'imbroccata, & la punta riuerfa, l'imbroccata si parte dalla prima guardia, & v' à ferire dalla spalla sinistra dell'auuersario, sino al suo ginocchio dritto, col fil falso di sotto; si che non si volti la mano, sin che non arriua al punto di ferire, e vuol' esser buttata. La stoccata vogliano, che si parta dalla terza guardia, & che vadi à ferire l'auuersario verso la spalla diritta; la punta riuerfa si parte dalla quarta, & v' à ferire di fuori dalla spalla nimica, riuerfando ben la mano in dentro, alcuni aggiungano la punta, in falso, che vien di giù in su, verso il petto dell'auuersario, ritrouandoti la spada in guardia bassa.



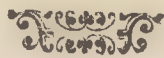
G. MODO



# MODO DI METTER MANO ALLA SPADA.



**P**ER CHE in tutti i paesi non sono le medesime vſanze, e ſpeſſe volte le nimicitie ſi eſſercitano con poca ſincerità; per ſtar proueduto à tutti gli accidenti, non ſarà forſe fuor di propoſito di inſegnare il modo di metter mano alla ſpada, prima, che veniamo à trattare del ſuo maneggio. Peiò ſe per auuentura hauerai innanzi la gamba dritta nel metter mano alla ſpada, come moſtra vna di queſte figure, tiraraſſe à dietro detta gamba, ſtendendo in vn medeſimo tempo il braccio dritto in prima alta, e ſe per ſorte tu ti trouaſſe innanzi con la gamba, manca, come l'altra figura moſtra, non accade ſe non cauare la ſpada nella ſopradetta maniera, ſenza mutarſi di paſſo; & ſe tu vorrai ſeruirti di ſpada, e cappa, ò vero di ſpada, ò pugnale, ſi anco di ſpada ſola, il vero modo ſia, di prima mettendo il paſſo deſtro innanzi à preſentarſi in quarta, ò vero eſſendo l'auuerſario vicino, tirarai il pie ſiniſtro in dietro appreſentandoti come di ſopra, & all'hora con tua commodità potrai imbracciare la cappa, ò verò cacciar mano al pugnale con più ſicurezza, eſſendo che la punta della tua ſpada, farà ſi che l'auuerſario ſtia lontano mentre con le tue armi ti accomoderai, e queſto è quanto mi occorre dire intorno à queſto particolare.



















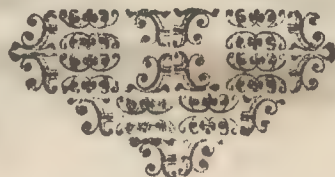



# DICHIARATIONE DELLE

## G V A R D I E.



I come ne i belli è giuditiosi scritti, far non si può componimento alcuno, senza  
 adoprare l'alfabetto delle sue lettere; così auuiene in questa nostra arte della scher-  
 ma, che senza le seguenti guardie, & alcuni scansi, e fuggimenti di vita, che ven-  
 gono à essere il fondamento di questo essercitio, in alcun modo questo nostro vso,  
 mostrar non si potrebbe, adunque le seguenti sei figure segnate per Alfabetto. A.  
 vi dimostra la prima: & la seconda vi si appresenta per B. & la terza per C. La  
 quarta si nomina per D. La quinta per E. & la sesta per F.

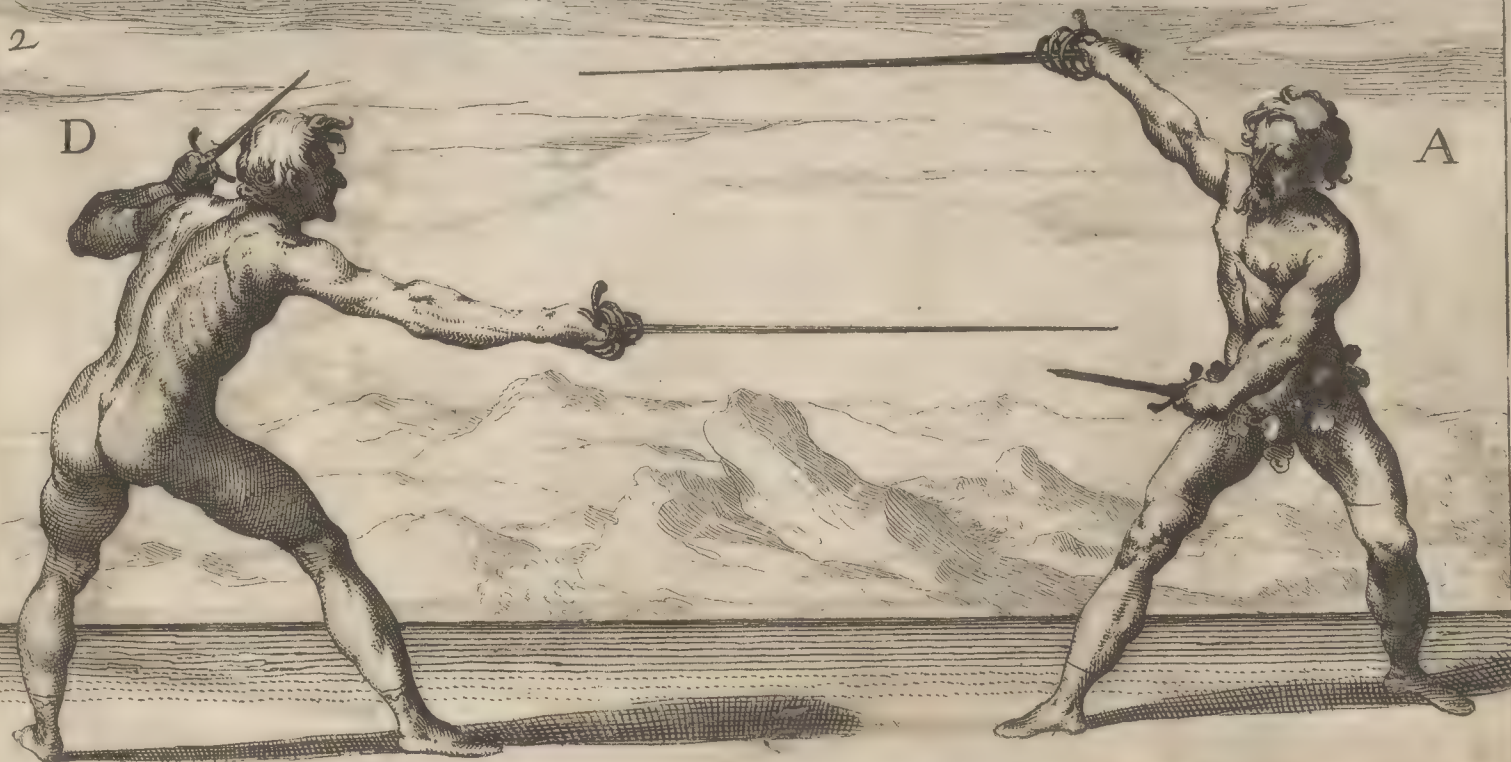


FIGVRA

2

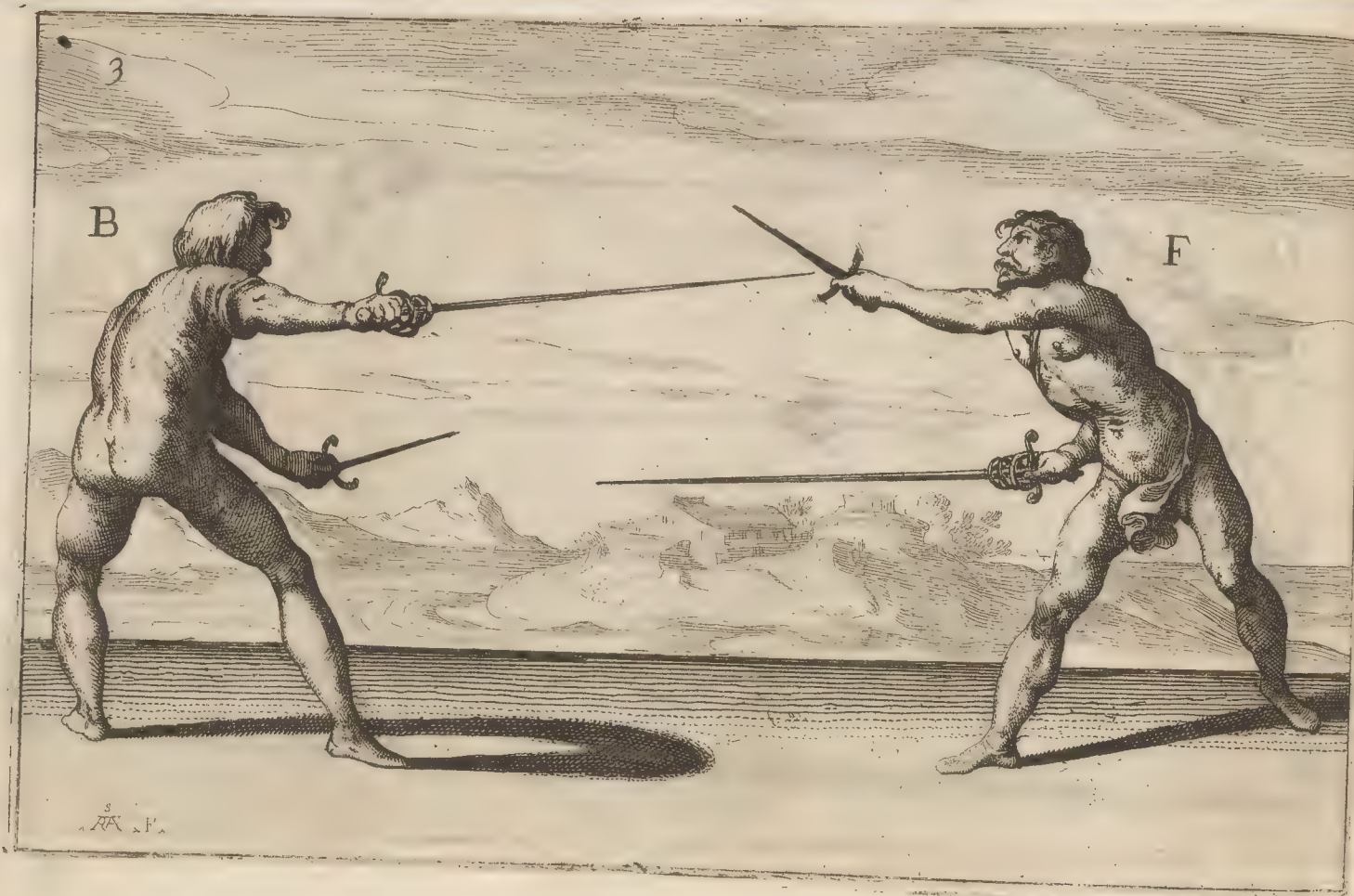
D

A



PA. F.

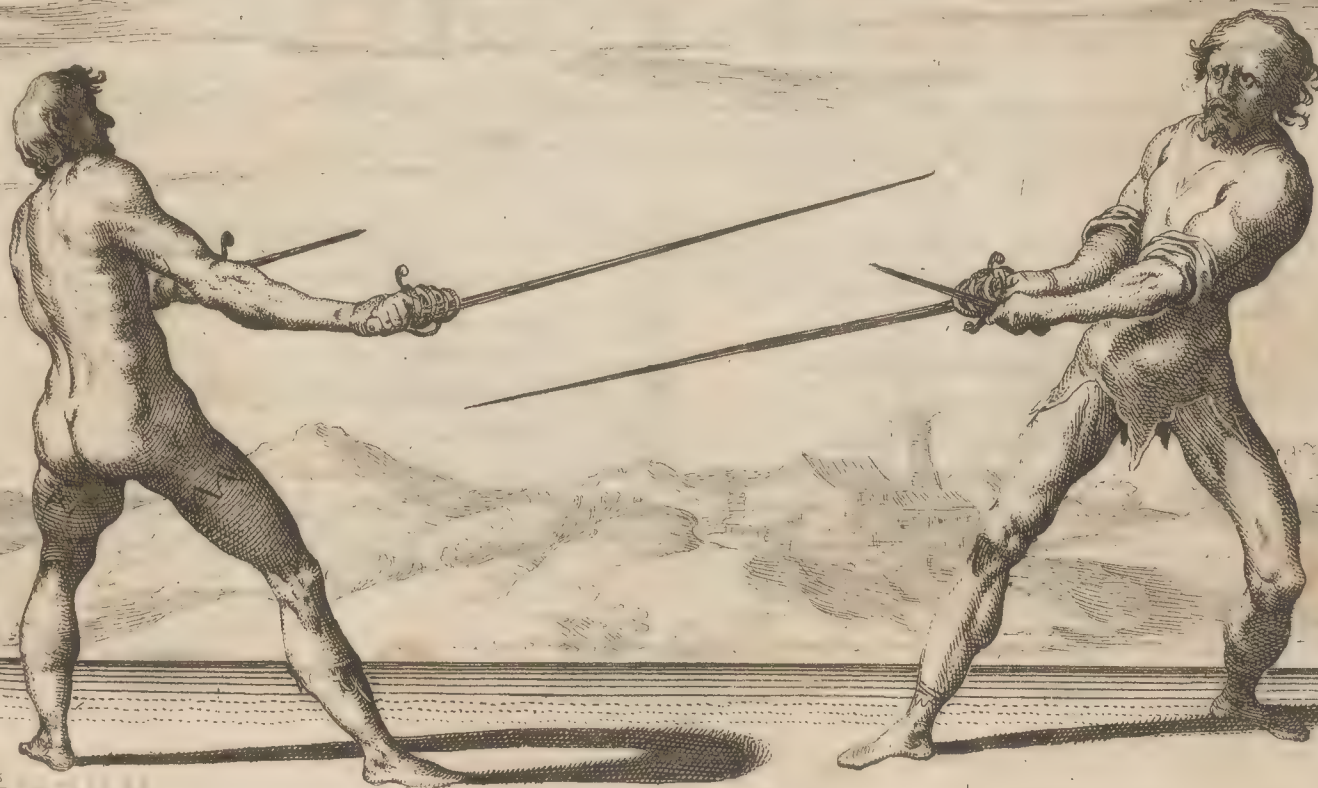




4

C

E



J. A. F. 1111



# FIGURA DICHIARATA PER VIA D'ALFABETTO.

*Figura che mostra di stare in guardia, come si mostra nell'arte nostra, & l'incredibile accrescimento della botta lunga, rispetto alle membra, che si mouano tutte à ferire.*

- A. **L** A spalla manca in guardia.  
 B. La gamba del ginocchio mào in guardia.  
 C. La pianta del pie manco in guardia.  
 D. Il passo ordinario in guardia.  
 E. La pianta del pie dritto in guardia.  
 F. La coscia è la gamba à scarpa della guardia.  
 G. La man del braccio dritto in guardia.

- H. L'accrescimento del braccio dritto, d'altretanta lunghezza.  
 I. L'accrescimento del ginocchio dritto, quasi vn passo.  
 K. L'accrescimento del passo, poco più d'vn piede.  
 L. L'accrescimento del pie manco col suo giro.  
 M. L'accrescimento del ginocchio manco d'vn mezzo passo.

MODÒ





# MODO DI GVADAGNAR LA SPADA DI DENTRO IN LINEA RETTA E FERIR SECONDO IL PVNTO

Che darà la Spada nemica.

**D**VE sono le cause (pare a me) per le quali è necessario stringere l'auerfario, prima di stringere la spada per cercare la misura, e il tempo: l'altra di stringere la vita dell'Auerfario, per cercar solo la misura; quali stringimenti benissimo si considerano nella linea retta; e perche due sono le cause di stringimenti due anco deuano eßere l'occasioni: prima occasione di stringimento di spada, per cercare misura e tempo, è quando detto Auerfario si ritroua in linea obliqua, perche ritrouandosi l'auerfario con la spada in quarta la quale riguardasse per linea obliqua le tue parti sinistre, ritrouandoti con la spada di fuora, cauando con l'accrescimento del passo, per stringerla di dietro cō detta linea retta, come ti dimostrano le figure, ne questo deuue apportarti sorte alcuna di difficoltà, atteso che basti solo a detta linea retta per stringere la spada, il trouar la spada de l'auerfario in linea obliqua: seconda occasione di stringimento di vita per cercar solo misura, è quando l'auerfario si troua in linea retta, o vero con la vita scoperta, all'hora senza stringimento di spada per cercare il tempo, basta solo stringere la vita con la linea retta per trouare la misura, e poi ferire secondo il punto, se bene l'uso de l'arte, vogliono, che si stringa la spada in tutte le linee senza uile alcuno. Il ferire secondo il punto, si deuue intendere ogni volta, che la punta della spada contraria sia in tua presentia, all'hora potrai ferire per linea retta doue l'altezza della punta della spada nemica, darà la sua dirittura pigliando però col forte della tua spada un palmo della punta della spada nemica, e ferirai sicuramente, auertendo se ella è alta al pari della tua testa, lo ferirai nella faccia. Et se fusse al pari della tua uita, lo potrai ferire nella faccia, e nel petto, questo si chiama; à ferire secondo il punto, che garà la spada nemica; di più in questo modo potrai cauar di spada da tutte le bande sicuramente per ferire, quando però auerai portato il forte della tua spada di primo tempo alla punta della spada auersaria, et nō fare come fanno alcuni maestri, che cauano, e fanno cauare per ferire nel primo tempo arrivando con la punta della loro spada nel forte della spada nemica non si accorgendo, che uanno il punto al nemico è il più delle volte restano offesi, come nelle nostre figure si uede.





# LE PRESENTI ET SEGVENTI FIGVRE MOSTRANO DIVERSI

MODI DI FERIR DI FVORA, SEMPRE  
profupponendo il stringere di dentro & il cauar del  
tuo Auersario di punta per ferire.



**R**E R dichiarazione delle seguenti figure, dico, che hauendo D. stretto di dentro la figura segnata C. l'istessa figura C. cauando per dare vna pūta nel petto alla figura D. D. lo ferisce di punta ne l'occhio sinistro di piè fermo, ò accrescimento di passo come mostra la figura. Ma ancor dico, che se C. fosse stata persona accorta, quando cauo, habrebbe cauato per finta con la vita alquanto ritenuta, è venendo D. sicuramente per ferire C. C. harebbe parato di falso, o vero di filo per di fuori la spada nemica, dando li undritto per faccia, ò vero vn'imboccata nel petto, & in tal fine si ritirarebbe nella quarta bassa;

FIGV-



P. F.

C

D



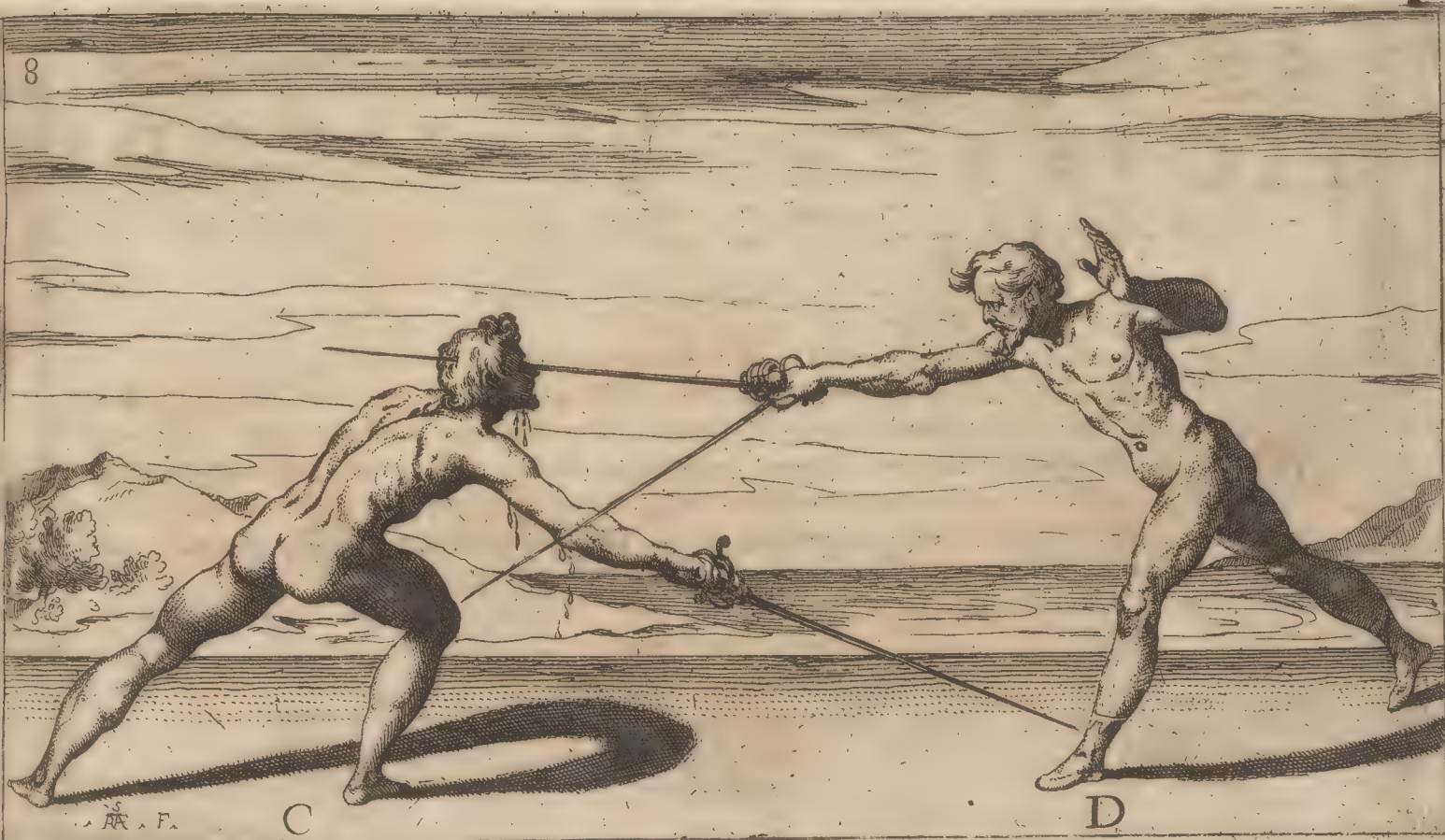
FIGVRE CHE MOSTRANO  
 QVANTO SI PERDE DI MISVRA IL  
 TIRARE ALLE GAMBE.



SSENDO stata guadagnata la spada alla figura C. dalla figura D. l'istessa figura C. voltando vn riuerscio per gamba alla figura notata D. D. la puol ferir nel girare del riuerso di stramazzone nel braccio, o vero vna punta nella faccia per il troppo traboccare innanzi; come mostra la figura, ritirando però la detta figura D. la gamba dritta in dietro nel ferire. Tuttauia dico, che quando D. nel stringere la spada a C. C. fosse stata persona accorta, l'hauerebbe sciolto vn riuerso per faccia, accompagnando vn dritto fendente per testa, e così sarebbe stato più sicuro.



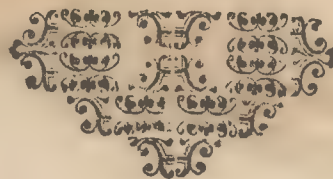
FIGVRA



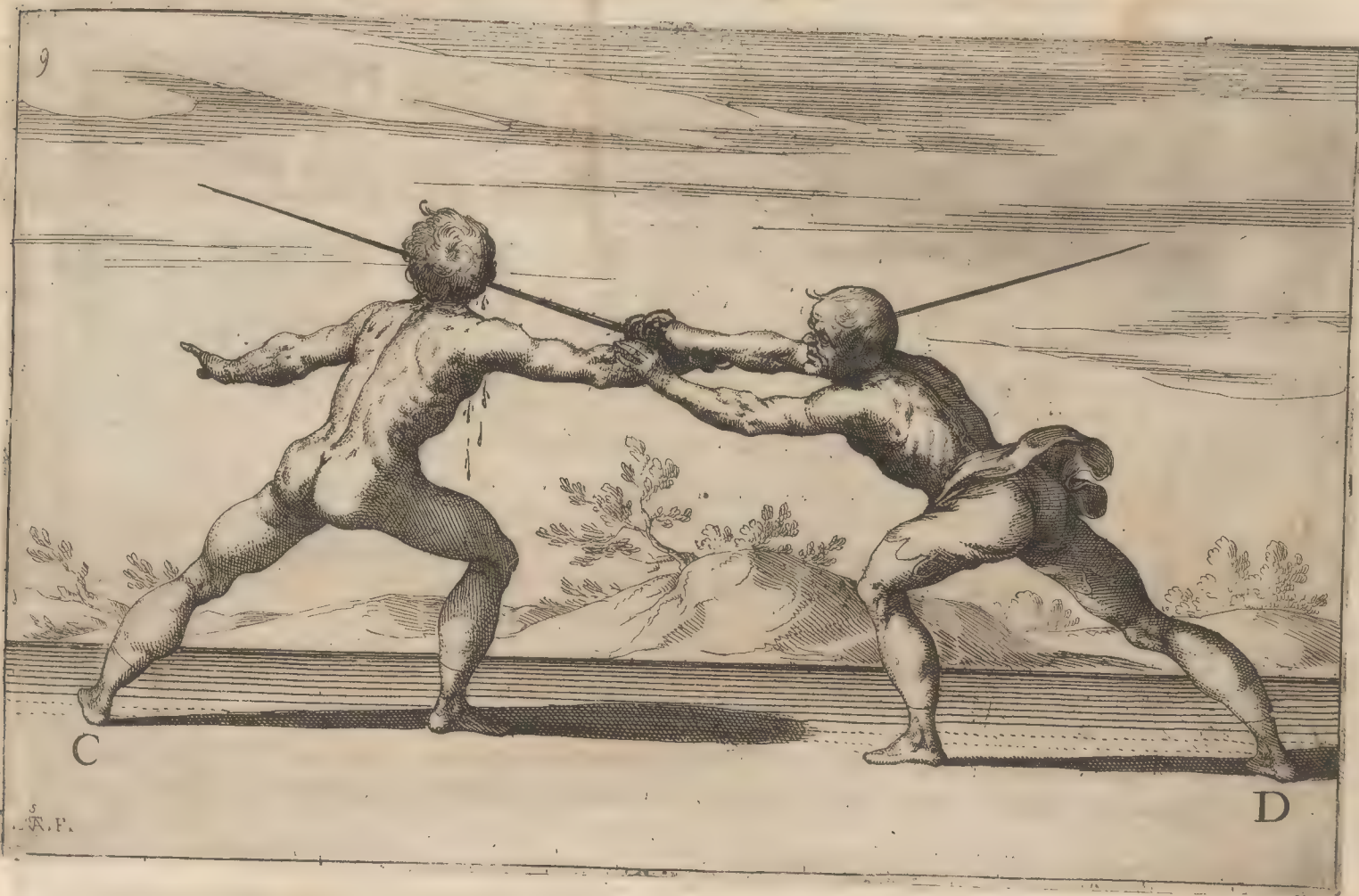


FIGVRA CHE FERISCE DI  
PASSATA MENTRE CHE L'AUERSARIO  
CAVA PER FERIRE.

**H**A VENDO la figura segnata D. guadagnato la spada di dentro alla figura notata C. l'istef  
fa figura C. cauando per dare vna stoccata nella faccia alla figura D. D. la ferisce di secon  
da di passata nella faccia, dando di piglio con la man m̃aca al finimento della spada nemi  
ca. Tuttavia non m̃acherò di dire che se C. fosse stata persona accorta, l'hauerebbe cauato  
la spada per finta con la vita ritenuta alquanto indietro, & venendo D. sicuramente per  
passare C. a' assando la spada nemica per di sotto, & inquartando con lo scanso della vita passando con la  
gamba di dietro incrociata, lo ferirebbe nel petto.



FIGVRA





FIGVRA CHE FERISCE  
DI QVARTA NELLA POCCIA  
SOTTO IL BRACCIO DESTRO

MENTRE CHE L'AVERSARIO CAVA PER FERIRE.



**F** S S E N D O stata guadagnata la spada alla figura C. dalla figura D l'istessa figura C. vol-  
tando vn riuerso per faccia alla figura notata D. D. la ferisce nel giro del riuerso di quar-  
ta, alzando bene il braccio, & il finimento della spada accrescendo bene il passo, nel per-  
to sotto il braccio della spada come tu vedi. Però dico, che se C. in cambio di voltare  
il riuerso, hauesse cauato la spada in dietro con ritirarsi alquanto, & alzato la spada in li-  
nea obliqua, che la sua pūta guardasse verso le parti sinistre dell'Auersario, e volendo D. entrar di quarta  
C. parando con vno mezzo man dritto li darebbe vn riuerso per la faccia, o vero vna punta per il petto.



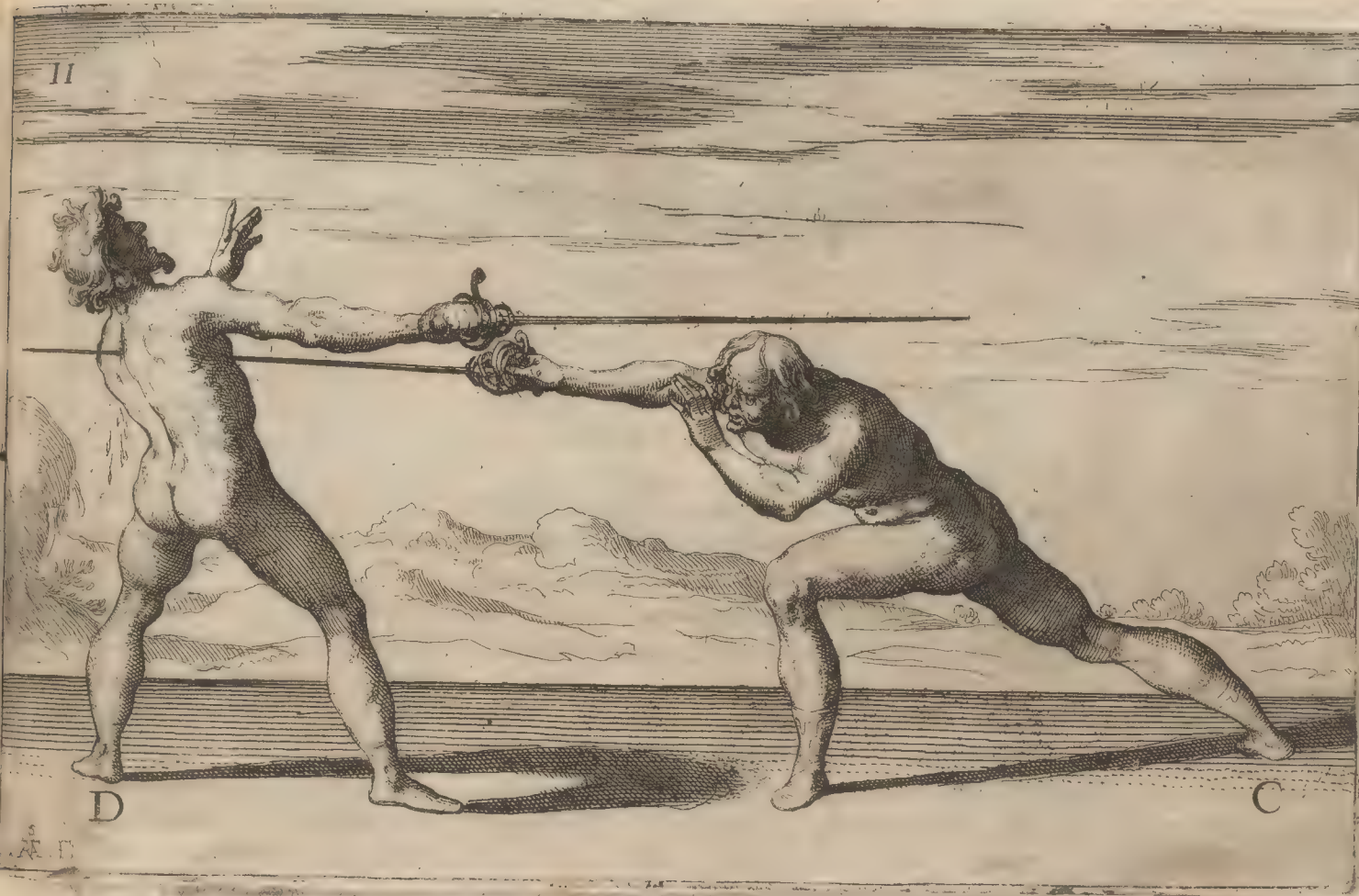


# **MODO DI FERIRE IN DI** **VERSE ATTIONI SOTTO LA** **SPADA NEMICA.**

**R** I M A di terza, ti metterai in quarta alta trauerfata, si che la punta della tua spada rispondi alla spalla sinistra dell'Auersario, e venendo egli a coprire la tua in linea obliqua, tù nel suo venire voltando la mano in seconda, con il piegar, & abassare la persona, lo ferirai di contra tempo nella vita, per di sotto la sua spada, come mostra la figura. Secondo, caso che l'auersario ti hauesse stretto di fuori, cauando tu una punta finta di quarta per la faccia, e volendo egli parare, voltando tu la mano con la piegatura medesima, lo ferirai sotto la spada, come di sopra. Terzo se tu fosse stato stretto di dentro, potrai cauare vna punta finta di terza per la faccia, & alzando lui la spada per parare, lo ferirai sotto la spada: voltando la mano in seconda, nel modo, che sopra. Quarto essendo da te stretto di dentro il tuo Auersario, e lui cauando per ferirti di pūta in faccia, tu lo potrai ferire in due maniere, prima potrai ferirlo di contratempo nel suo venire, abassando però la vita, è la spada in terza, & anco lo potrai ferire parando in terza con la punta alta, voltando la mano in seconda nel ferire, nel modo, che sopra. Quinto, & vltimo, se fusse stato stretto di fuori il tuo Auersario da te, & egli cauando per stringer la tua spada di dentro nel medesimo tempo, voltando tu la mano con abassare, e piegar la vita, lo ferirai di terza sotto la spada nel medesimo modo, che sopra.

**MODO**

II



D

C



FIGVRA CHE PARA CON LA  
SPADA CON AMBIDVE LE MANI

E FERISCE DI PASSATA DI PVNTA

NELLA GOLA MENTRE

L'Auersario caua la spada.



AVENDO la figura D. guadagnato di dentro in guardia bassa la spada alla figura segnata C. & cauando detta figura C. per dare vna stoccata nel petto alla figura D. D. passando con la gamba manca; & nell'istesso tempo calcando con ambi due le mani la spada nimica, lo ferisce nel petto di terza; ma non è dubbio alcuno, che se C. fosse stata persona intelligente quando caudò la punta per ferire, l'hauerebbe cauata al quanto ritenuta, e parando, & passando D. con ambe le mani per ferire C. solo con l'abassare la punta della spada verso terra, & voltando la mano in seconda, col scansare a' quanto la vita verso le parti sinistre dell'auersario, & cauando di filo sopra la spada nimica lo ferirà per didentro d'un riuerso per faccia, ritirandosi in terza, ò vero parato, che hauerà, passerà con la gamba sinistra per di dentro; alla destra, girando la vita, è pigliando la sua spada con ambi due le mani, nel girare li darà vna punta, nel petto andandoli addosso, che D. non si potrà aiutare.



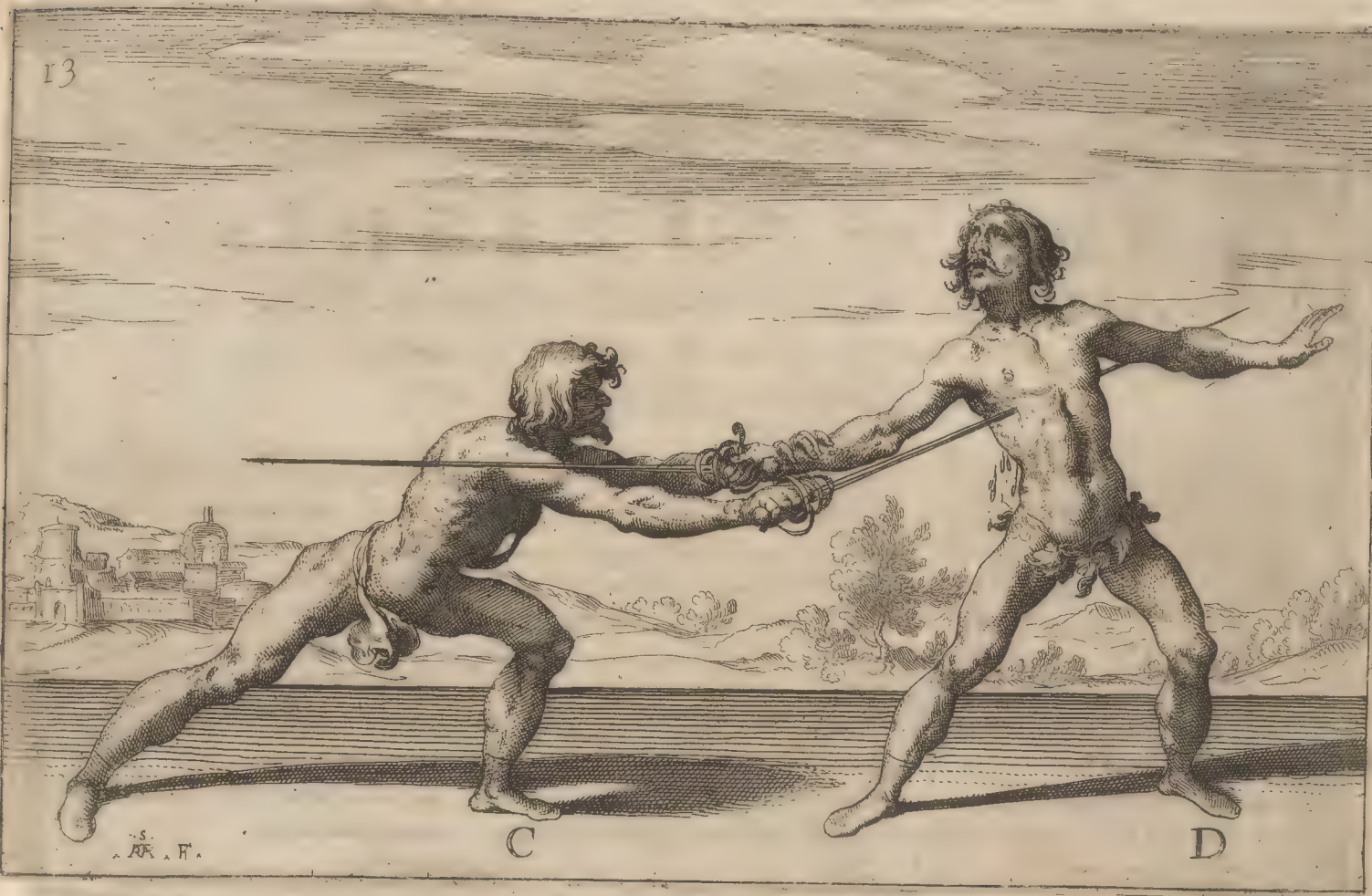


FIGVRA CHE FERISCE DI  
SCANNATURA DI PVNTA NEL  
FIANCO DESTRO DI PASSATA MENTRE  
L'AVERSARIO CAVA PER FERIRE.



Q VESTO modo di ferire, si chiama di scannatura, la qual si fa nella seguente maniera ha-  
uendo stretto di fuori la figura segnata C. la spada alla figura notata D. l'istessa figura  
D. cauando vna punta per la faccia alla figura C. & l'istessa figura C. affrontando la spa-  
da nemica per di fuori calando la punta in seconda, e passando con la gamba manca in  
vn medesimo tempo ferisce nel fianco, abassando con la vita il finimento, e prendendoli  
la mano, come vedi.







# FIGURA CHE FERISCE SOTTO LA SPADA NIMICA

DI CONTRATEMPO SENZA PARARE  
solo con l'abassar la vita come mostra la figura.



**H**AVENDO la figura segnata D. guadagnato la spada di dentro alla figura C. & l'istessa figura C. cauando per dare vna stoccata nella faccia alla figura D. D. abassando la vita, e crescendo la gamba dritta in vn medesimo tempo lo ferisce senza parare di contratempo di seconda sotto la spada nimica, come mostra la figura. Et di più potrebbe succedere, che la detta punta si facesse altrimenti, cioè, che cauando C. per dare vna stoccata nella faccia alla figura D. D. parasse di terza con la punta alta, è nel medesimo tempo abassando la punta, & voltando la spada in seconda lo potrebbe ferire di passata nel petto con dare ancor di piglio alla mano della spada. Ma se C. fosse persona pratica; potrebbe solo col ritirare il pie destro in dietro, & nel suo venire affrontando la spada nimica per di fuori, è nell'istesso tempo calando la punta, e voltando la mano in seconda, lo ferirebbe di scannat uia sotto la spada nimica, o vero nel suo ritirare, parerà con la man manca di su in giù sotto il suo braccio, è ferirà D. di seconda alta nel petto. o vero nella faccia.

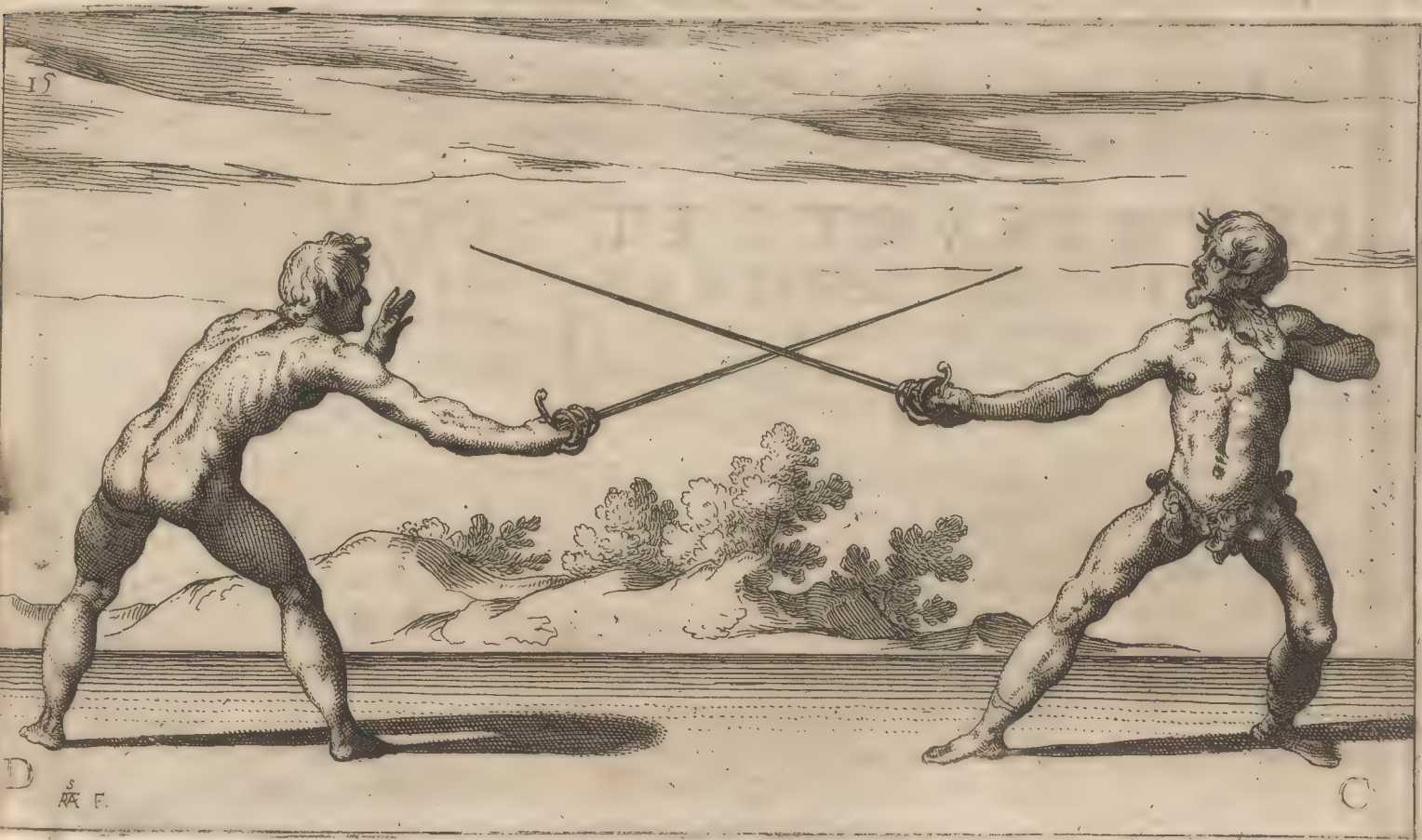




## DOPPIO MODO DI GVADAGNAR LA SPADA DELL' AVERSARIO DI DENTRO E DI FUORA



**C**OGNOSCENDO, quanto sia vtile per esperienza, il saper guadagnare la spada dell' inimico, non ho voluto tralasciare di dire il modo, il quale si deue tenere in andare a stringere, & guadagnar la medesima, & prima volendo andare a stringere di dentro, come di fuora, secondo l'occasione, la spada dell' Auersario, si douerà prima stringer la medesima di lontano circa la punta vn palmo, quale se accorrerà, che s'habbià stringere di dentro si farà, che la punta della spada, guardi la spalla destra dell' Auersario: è se di fuora, che guardi la sua spalla sinistra, il che fatto si andrà caminando verso la spada dell' Auersario, il quale occorrendo, che cauasse in quello istante si contracauerà con il tornare la spada al suo luogo, ò vero con la medesima contracauatione si ferirà di tempo nel suo cauare: Di più se occorresse, che l' Auersario venisse per stringere la spada, si di dentro, come di fuora, la quale si ritroua in piano in linea retta con il braccio disteso; in quell'istante si cauerà, & stringerà caminando innanzi: & occorrendo di hauere a cauare per stringere di dentro, si porterà nella cauatione il piè destro innanzi, piegando il corpo verso le tue parti destre, con il portare la mano sinistra vicino alla destra, & passando poi con il piede sinistro si ferirà di quarta di punta nel petto, & douendosi cauare per stringere di fuora si porterà similmente il piè destro innanzi, con la piegatura del corpo verso le tue parti sinistre, & passando con il piede sinistro, si ferirà di seconda nel petto. Auertendo di più, che le seguenti figure, mostrano di stringere di fuora la spada con la terza, però terrai l'ordine nel guadagnar la spada all' Auersario, come di sopra si è detto.





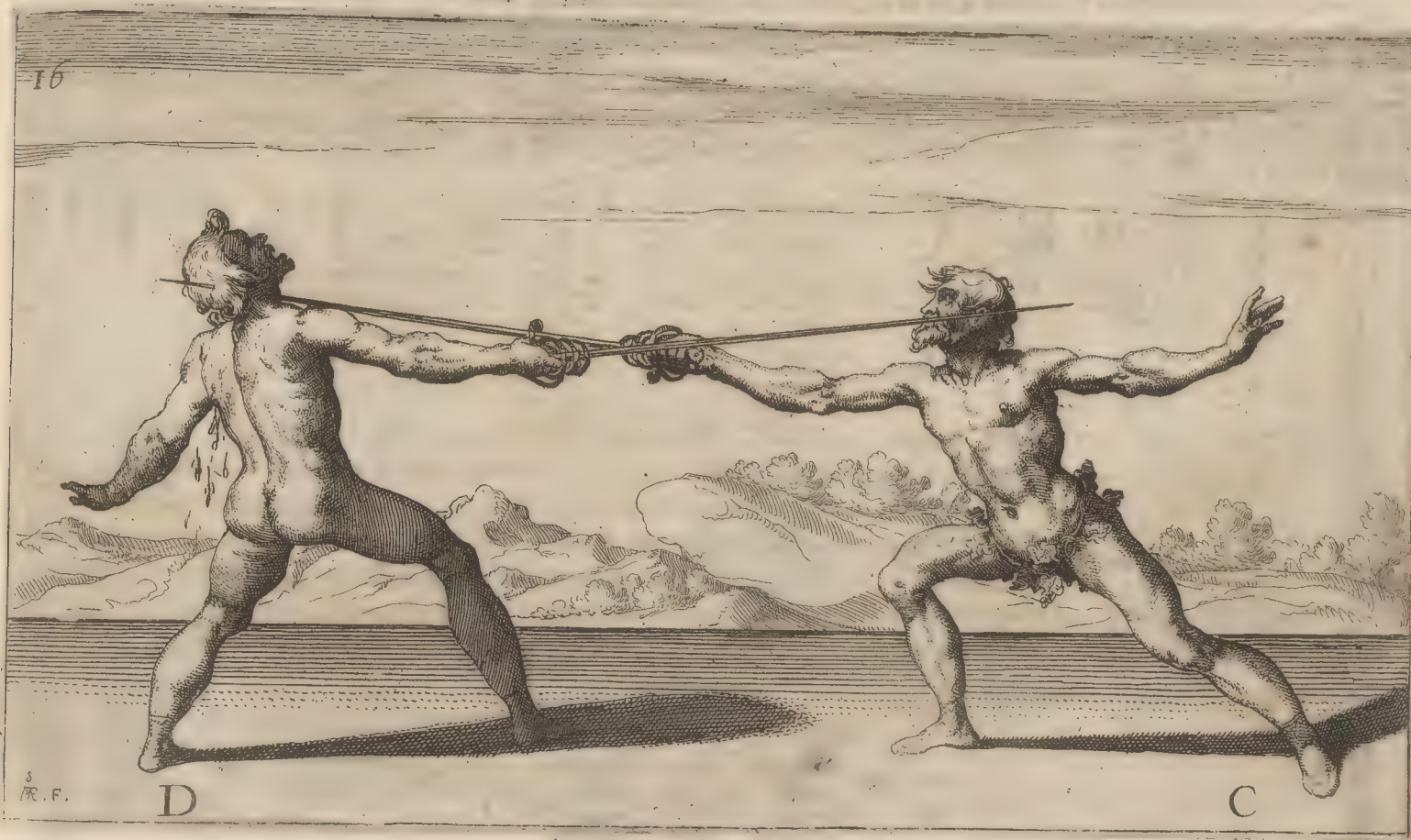
LE PRESENTI ET SEGVENTI  
FIGVRE MOSTRANO DIVERSI

MODI DI FERIR DI DENTRO SEMPRE  
presupponendo il stringere di fuori & il cauare del  
tuo Auersario di punta per ferire.



E seguenti figure mostrano diuersi modi di ferire didentro, presupponendo sempre lo stringere di fuori dal tuo lato, è da quel del tuo Auersario il cauare per ferirti, cauando D. come di sopra, C. lo ferirà di quarta di piè fermo, ò d'accrescimento di passo nella gola, è nel la faccia. Ma se D. fosse stata persona intelligente quando cauò hauerebbe cauato col batter di filo la spada nimica dando una punta per faccia, o vero vn riuerscio per il braccio alla figura segnata C. piurandosi in terza di passo ordinario.





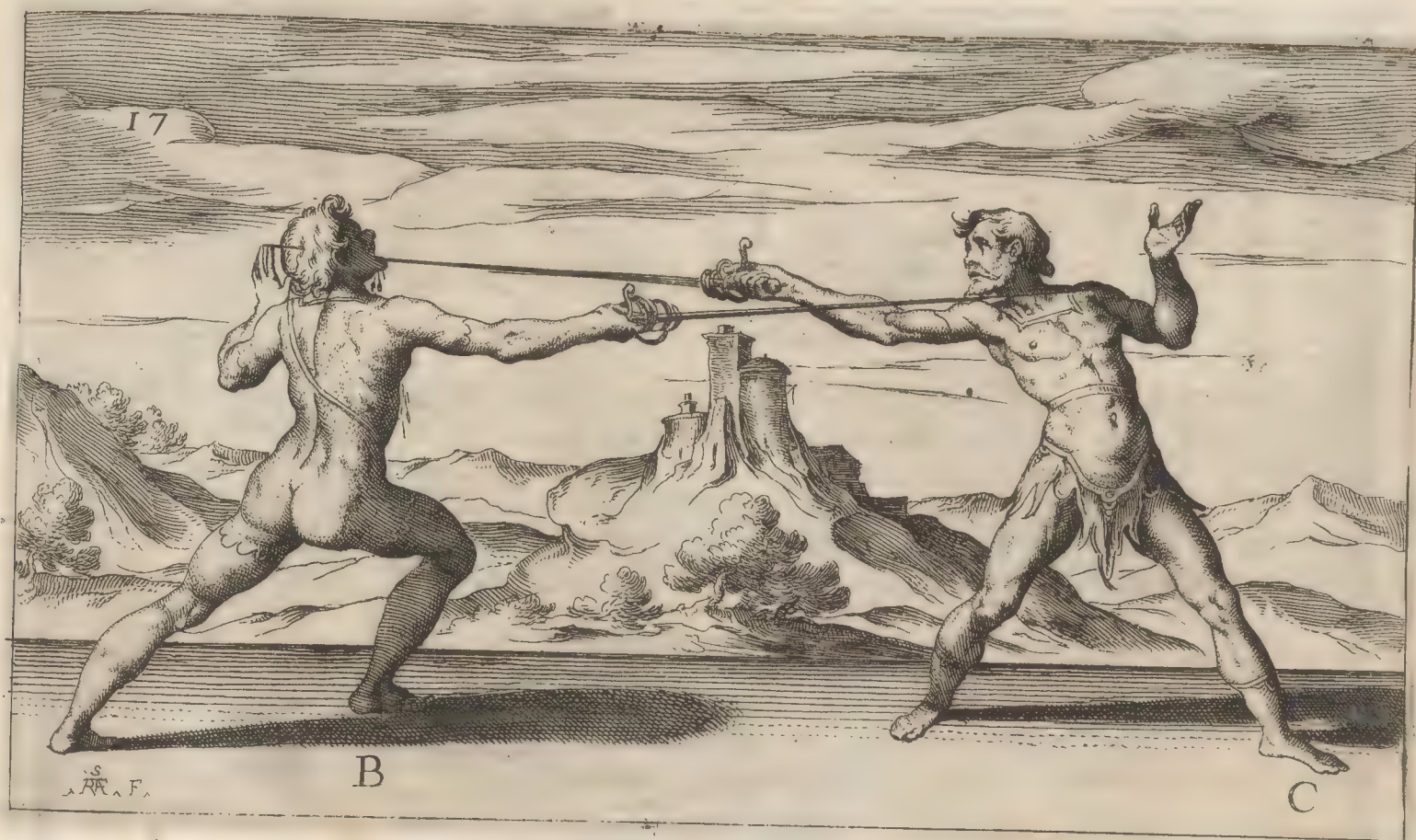


# FIGVRA CHE FERISCE CON IL SCANSO DEL PIE DRITTO

VICINO ALL'ORECHIA.

**H**A VENDO la figura segnata C. stretto di fuora' la figura segnata B. & essa figura cauando per ferire di quarra la figura segnata C. l'istessa figura notata C. la ferisce con lo scanso del piè dritto trauerfato di fuora dalla spada sua nella faccia vicino all'orechia. Tuttrauia non mancherò di dire, che se B. fusse stato persona pratica, hauerebbe cauato la spada per finta con la vita ritenuta alquâto in dietro, e venêdo C. sicura mète per ferire con lo scanso del piè dritto trauerfato alla figura B. B. afrôtando la spà da nimica per di fuora calando la punta in seconda, e passando con la gamba manca in vn medesimo tempo lo feri ebbe nel fianco, dando di piglio alla mano della spada.





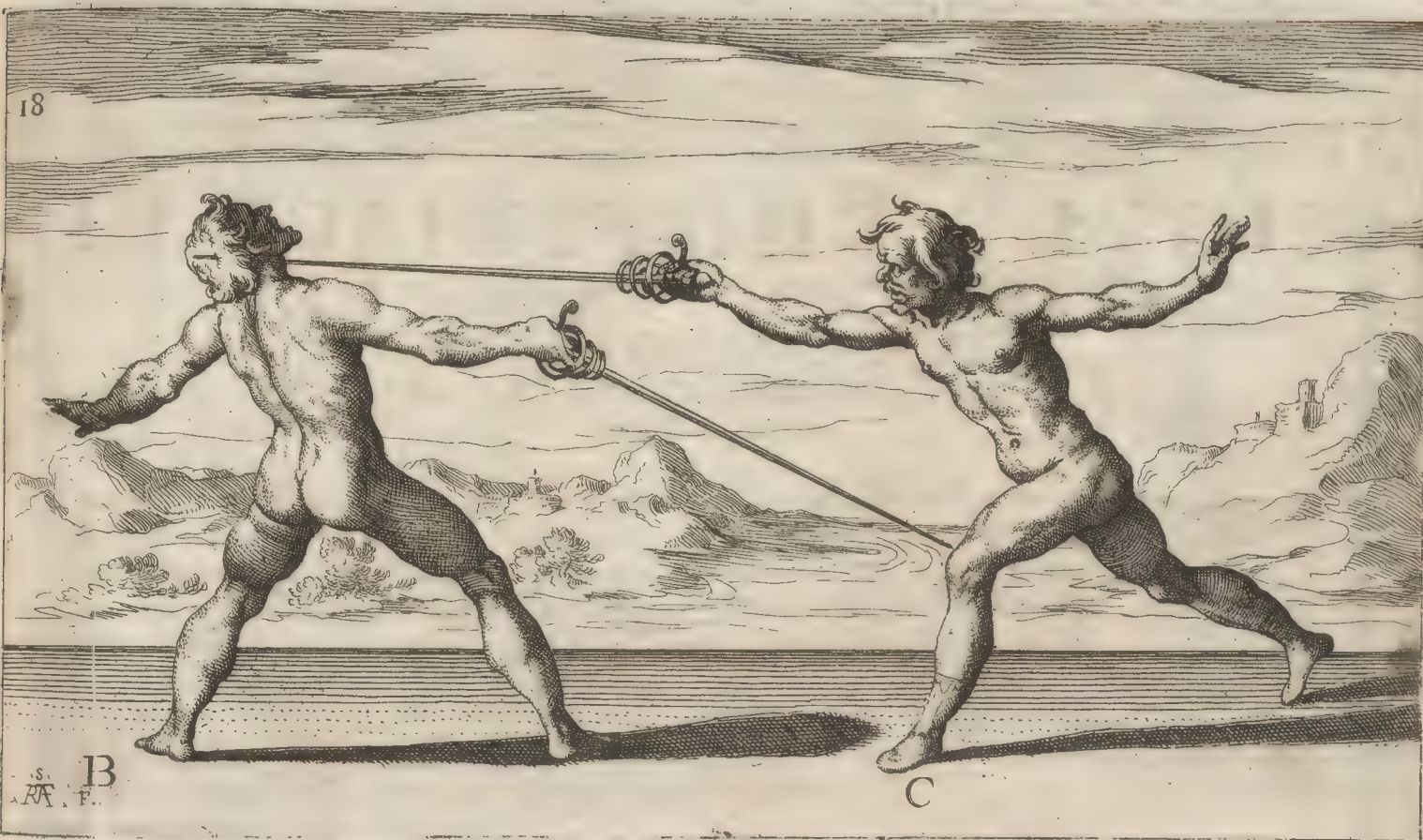


# FIGVRA CHE FERISCE DI QVARTA NELLA GOLA COL PIE MANCO DI PASSATA.



AVENDO la figura segnata C. stretto di fuori la spada alla figura B. & l'istessa figura B. cauando per dare vna stoccata nella faccia alla figura C. C. la ferisce nel cauar di quarta di passata nella gola, ò nella faccia. come mostra la figura, ma se B. fosse stata persona pratica hauerebbe cauato la spada per finta con la vita ritenuta alquanto in dietro, & venendo C. sicuramente per passare con la quarta B. inquartando con lo scanso della vita passando con la gamba sinistra di dietro alla destra, lo ferirebbe nel petto.



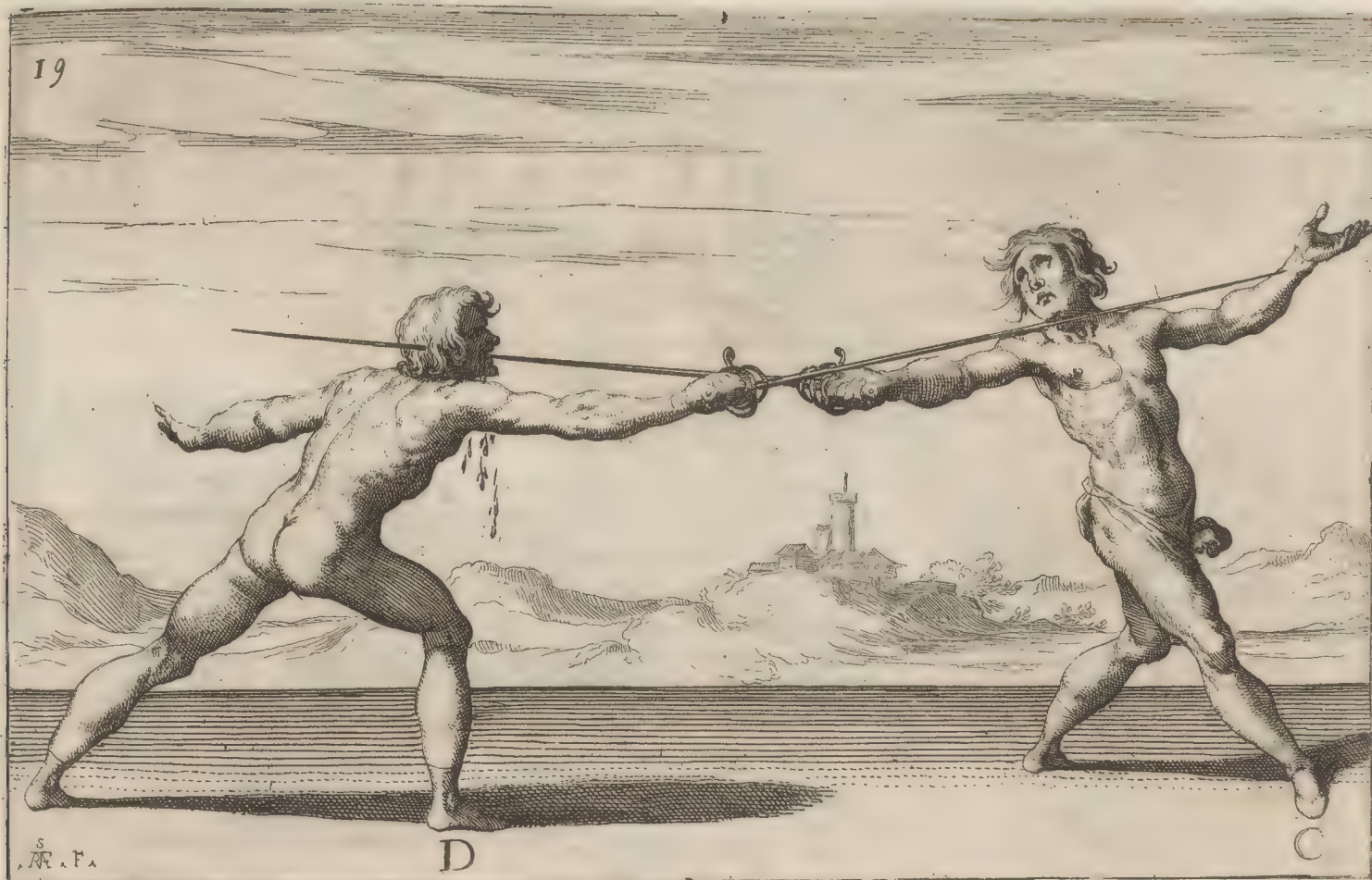




FIGVRA CHE FERISCE DI  
 QVARTA CON LO SCANSO DELLA  
 VITA PORTANDO LA GAMBA  
 MANCA INCROCIATA PER DI  
 dietro alla destra.



**E**SENDO stata guadagnata la spada di fuora alla figura D. dalla figura C. & cauando D. per dare vna punta nella faccia alla figura C. C. la ferisce di quarta con lo scanso della vita, passando con la gamba manca per di dietro alla destra incrociando, come dimostra la figura: Ma se D. fusse stata persona pratica hauerebbe cauato per guadagnare la spada di dentro alla figura C. con la piegatura del corpo verso le sue parti destre; & hauendola guadagnata in vn subito passarebbe di piè sinistro innanzi, dandoli vna punta di quarta nel petto, o vero hauerebbe cauato con vn mezzo man dritto battendo la spada nimica, dando a C. vn riuerso per faccia, ritirandosi in terza, & così sarebbe stato ficuro.





# FIGVRA CHE FERISCE DI SECONDA DI PASSATA

NELLA FACCIA DANDO DI PIGLIO  
con la man manca al braccio della spada nimica.



**R**E R dichiarazione delle seguenti figure hauendo stretto di fuora C. l'auerfario ; che è la figura. D. & l'istessa figura D. cauando per dar vna stoccata alla figura C. l'istessa figura C. para di quarta con la battuta del pie dritto la spada nimica, e tutto in vn tempo passando e voltando ben la vita lo ferirà di seconda nella faccia, ben che questo si possa ancor fare senza passare ferendolo di quarta pur di doi tempi : Ma se D. fosse stata persona pratica nel giocar di spada, quando C. caudè per parare di quarta con la battuta del pie dritto alla figura D. D. hauesse contracauato la sua spada per di fuora, lo ferirebbe di seconda nella faccia, ritirandosi in dietro in terza, seguitando in tal ritirare con la sua spada la spada nimica, & così farebbe restato ferito C.







# FIGVRE DI SPADA E PVGNALE LE QUALI VI MOSTRANO IL MODO DI STRINGERE LA SPADA DELL' AVERSARIO

ritrouandosi in prima alta di dentro. auertendoui, che se la punta della spada nimica riguardasse verso la tua spalla destra la deue trouar di fuora, & il medesimo modo terrai in guadagnar le guardie basse.



E Seguenti figure mostrano il gioco di spada, e pugnale, e principalmente s' insegna il modo di stringere la spada dell' auersario, trouandosi in prima alta. auertendo che in vna figura non si possano mostrare tutti i modi di stringere di fuora, & di dentro da basso, e d' alto, rimettendosi in ciò alla descrittione del Lettore; Auertendo solo, che se la punta della spada nimica riguardasse verso le tue parti destre lo trouerai di fuora, & di più, che occorrendoti a stringer le guardie basse si stringe ra con la spada in linea pendicolare, si con la terza, come con la quarta.





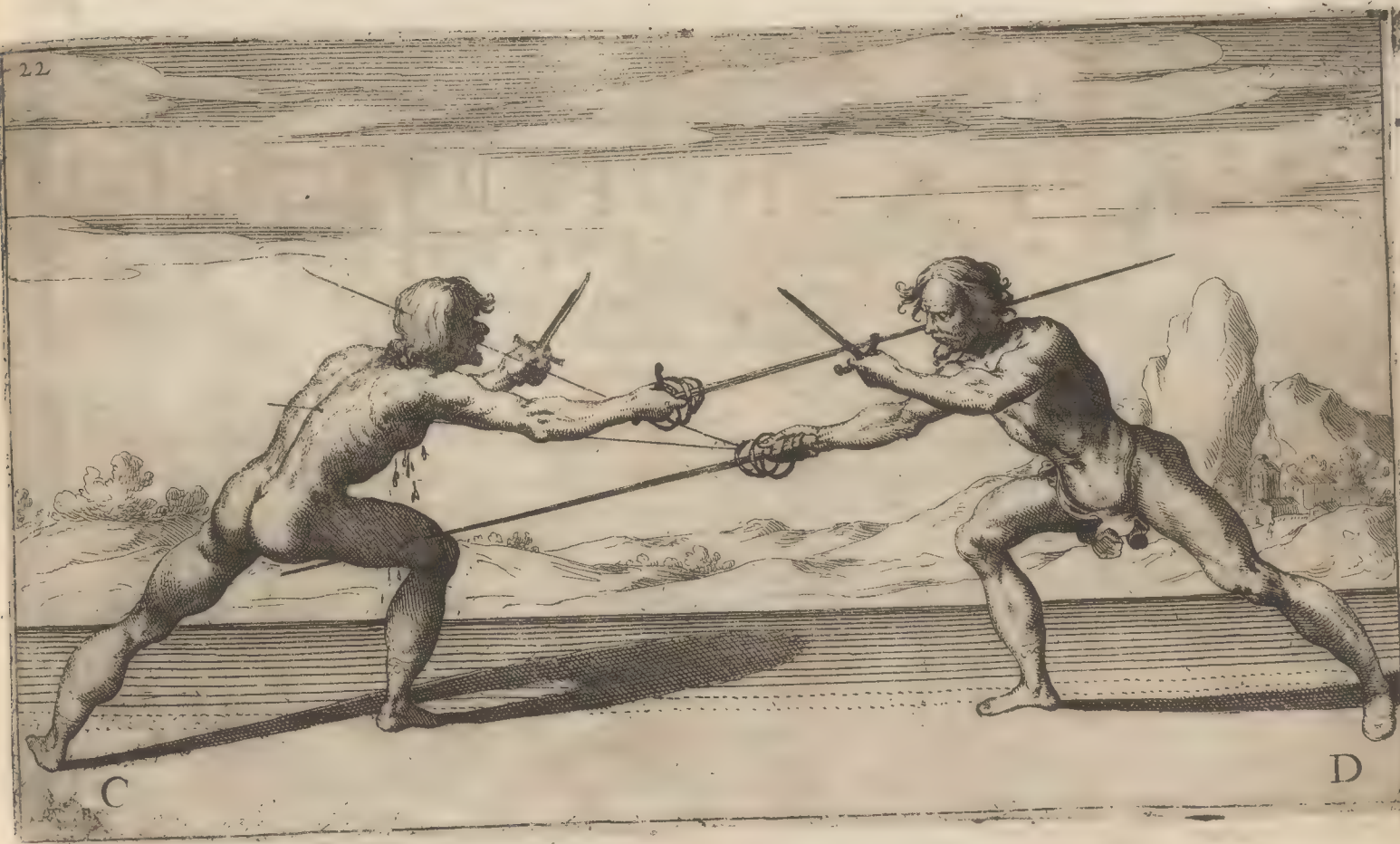
# FIGVRE CHE MOSTRANO COME CON VNA SOL PARATA

DI PVGNALE SI POSSA FERIRE IN TRE  
luoghi di punta, cioè nella faccia, e nel petto,  
& nella coscia.



**Q**UESTE seguenti figure vi mostrano vn'artitiosa maniera di ferire in tre diuersi modi, di punta, con vna sol parata di pugnale, le quali si fanno così, che hauendo stretto l'auersario di quarta di dentro in qual si voglia guardia atta a stringere di dentro potrà cauare per darti in duo modi nella faccia, e nel petto, però hauendo cauato per ferirti, pararai di dentro con il tuo pugnale la sua spada sopra il tuo braccio dritto, e nella prima occasione lo potrai ferire alto, o basso, cioè nella faccia, o sotto il braccio nel petto, o nella coscia, e nella seconda solamente nella faccia, e nella coscia.







# FIGVRA CHE FERISCE DI SECONDA DI FINZIONE NEL PETTO

TRA L'ARME CAVANDO PER DI SOPRA IL  
pugnale, & ancora potrebbe nella medesima  
maniera ferire di quarta.



ROVANDOSI l'auersario in terza bassa con il braccio ritirato, e con il pugnale innanzi vnito con la spada, tu ti porrai incontro in terza alta, facendoli la finta in quarta alta, o nella terza medesima di fuorà del pugnale verso la faccia, e mentre egli alza il pugnale per parare, e ferirti di quarta, cauerai sopra il suo pugnale, e nel medesimo tempo parando di dentro, lo ferirai di seconda nel petto.





E

S.  
AR. FA

C



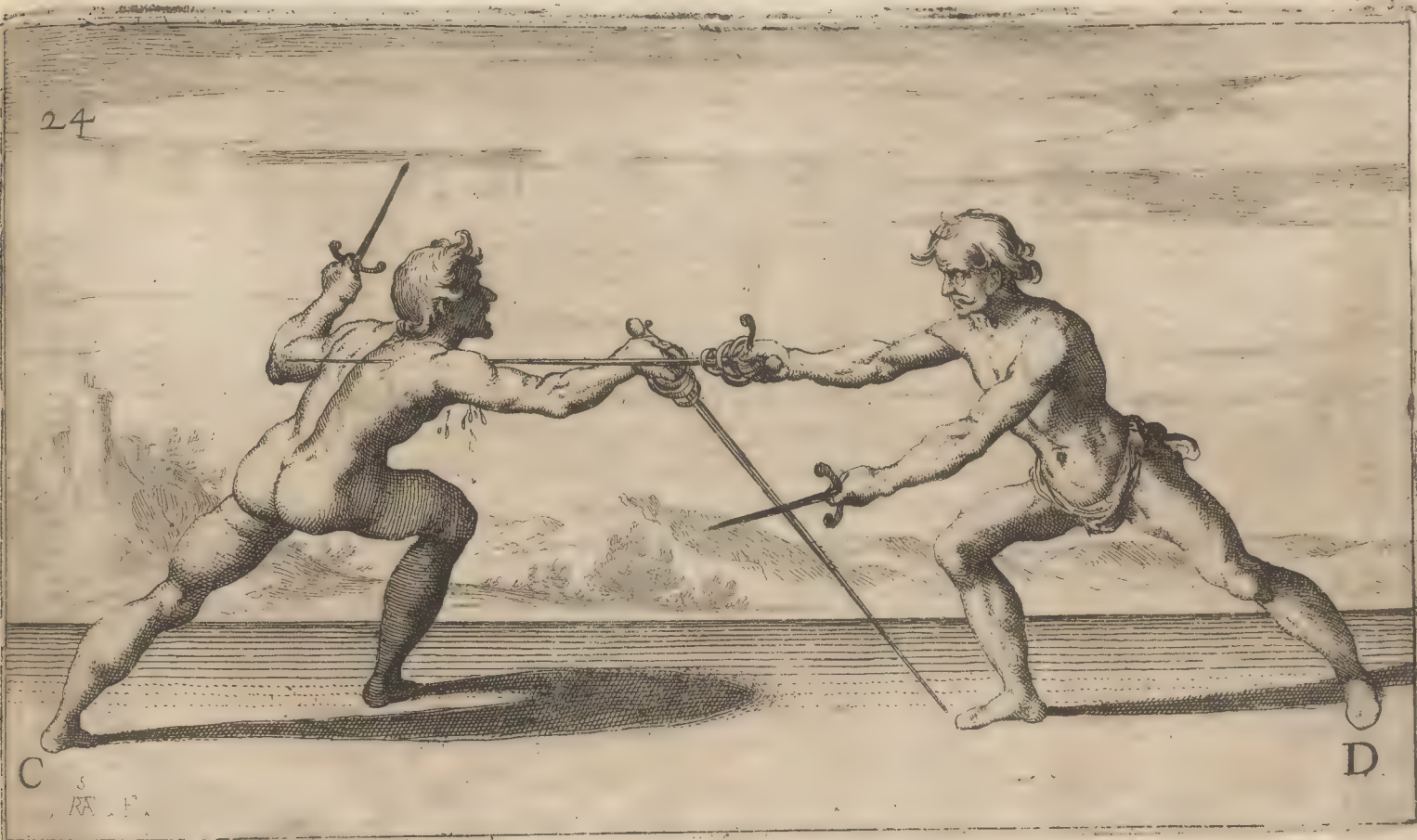
# FIGVRA CHE FERISCE SO- PRA IL BRACCIO DESTRO NEL PETTO

ET LI FA CADER LA SPADA CON LA SCHIO-  
datura della spada, e del pugnale.



A queste figure facilmente potrai comprendere, & imparare il modo di gittare la spada di mano con darli anco nell'istesso tempo vna punta nel petto, cioè ritrouandoti in terza con il braccio ritirato, & vnito il pugnale con la spada, stando l'auerfario nella guardia istessa, o nella quarta, incomincerai a stringer di dentro la sua spada di quarta, e lascerai calare il tuo pugnale nel mezzo del braccio dritto in linea obliqua, è cauando l'auerfario per ferirti nel petto di quarta, tu con la punta riuerfa lo ferirai per di fuori nella vita, alzando alquanto il finimento della tua spada, e nell'istesso tempo parando con il piano del tuo pugnale di fuori all'in giù lo condurrà abbandonare l'Arme per forza.







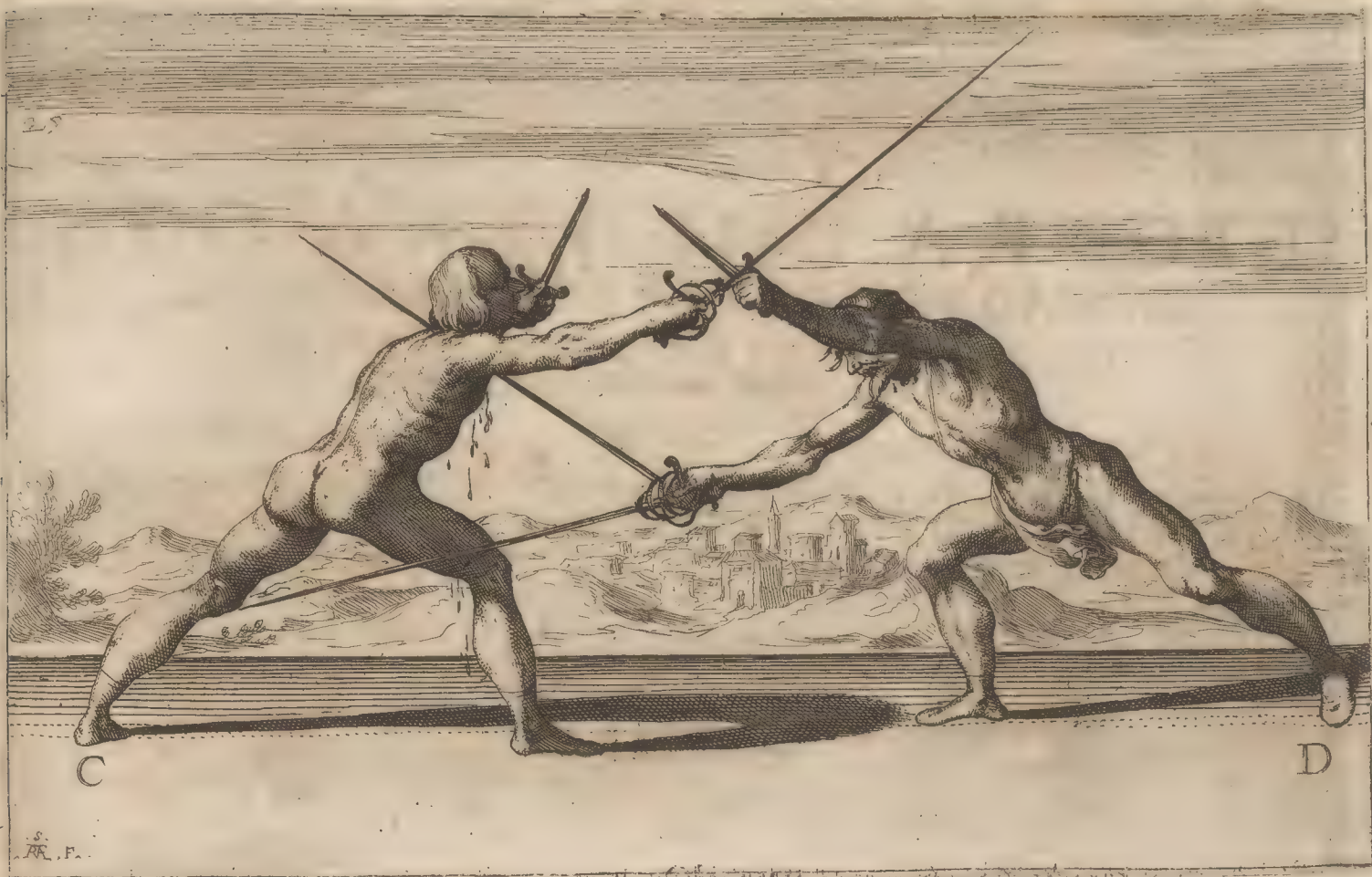
8.  
FIGVRA CHE PARA DI PV-  
GNALE ALTO DI DENTRO ET

FERISCE DI RIVERS NELLA COSCIA ET  
di quarta nel petto come dimostrano le figure.



ITROVANDOTI in quarta con il pugnale alto, stando il tuo auersario in qual si voglia guardia atta a stringer di dentro, pur con la gamba dritta innanzi, incomincerai a stringerlo di dentro in quarta e cauando egli per ferirti di quarta in faccia tu parando di dentro con il tuo pugnale sopra il tuo braccio dritto, lo potrai ferire, o d'vn riuerso nella coscia, o veramenre d'vna quarta sotto il braccio.







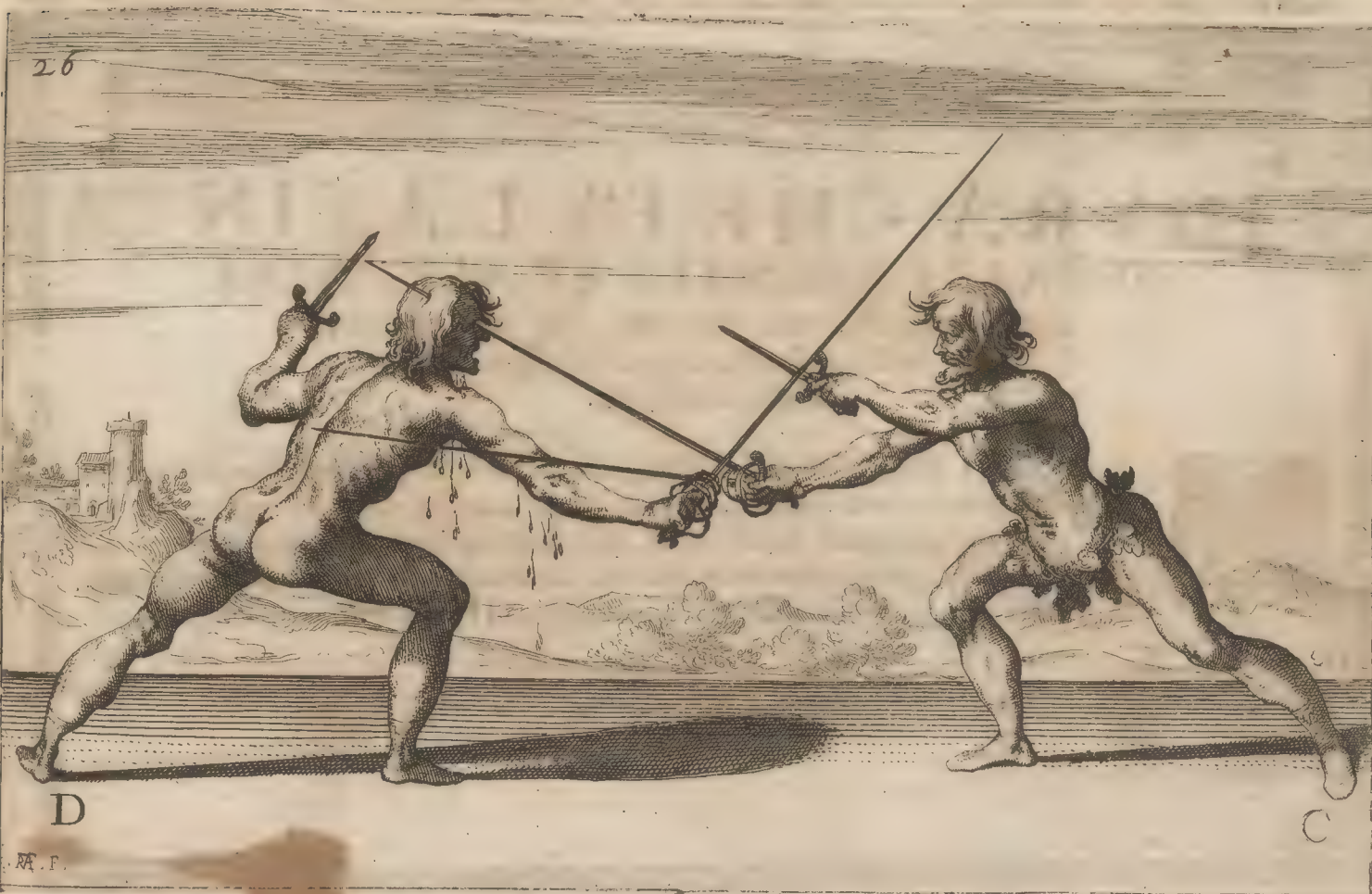
# FIGVRA CHE PARA CON LA SPADA DI QVARTA ACCOMPAGNATA

COL PVGNALE ET LO FERISCE DI QVARTA NELLA .  
faccia, o d'vn riuerfo nel braccio come  
mostra la figura.



E per auuentura tu ti trouaſſi in terza diſteſa con il pugnale al polſo della mano, ſtando l'auerſario in qual ſi voglia guardia atta a ſtringere di fuori, incomincerai a ſtringerlo con la terza medetiſima, hor alta, hor baſſa, ſecondo l'occaſione ſenza muouer però il pugnale dal ſuo luogo, e cauando l'auerſario per ferirti di quarta, o di ſeconda, parando in quarta con la ſpada accompagnata dal pugnale, lo potrai ferire come vedi d' vn riuerſo nel braccio, o d'vna quarta nella faccia.







# FIGVRA CHE FA LA FINTA SOPRA IL PVGNALE ET ALZANDO

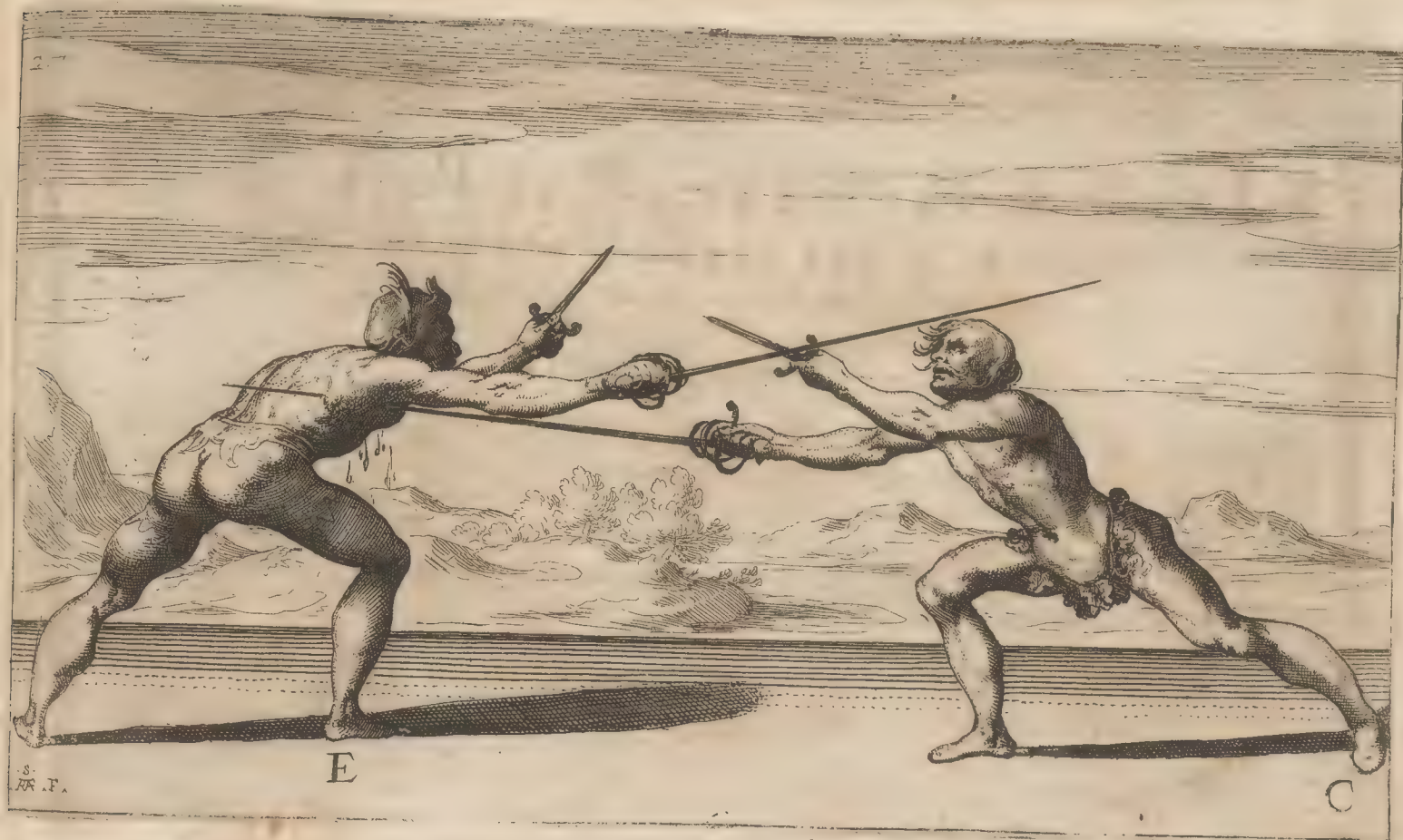
L' AVERSARIO PER PARARE LA MEDESIMA

lo ferisce cauando la spada per disotto  
di quarta nel petto.



ROVANDOTI in terza distesa con il pugnale al polso della mano, stando l'auerfario con la quarta bassa, con la spada ritirata, e con il pugnale alto disteso: incomincerai a fare la finta sopra il suo pugnale pur di terza, riserbando il pugnale nel suo luogo, parando egli in su con il pugnale, volendoti ferire nell'istesso tempo di quarta, o di seconda cauerai di sotto, e parando insieme la sua botta, lo ferirai di vna quarta nel petto.







FIGVRA CHE PARA COL  
 PVGNALE SOTTO IL SVOBRACCIO  
 DESTRO ET FERISCE DI SECONDA NELLA  
 faccia si anco di vno stramazzone riuerso nel  
 braccio de la spada .



**P**ITROVANDOTI in terza bassa, o alta, con il pugnale al polso della mano, stando l'a-  
 uersario in qual si voglia guardia accomodata a stringer di fuori. incomincerai a stringer  
 di fuori di terza alta, o bassa, secondo l'occasione alzando il pugnale, e volendo egli ca-  
 uare per di dentro, & tirar di quarta, o di seconda, tu parando con il pugnale in giù sotto  
 il braccio della tua spada, li tirerai vn stramazzone per il braccio, o vero lo ferirai di se-  
 conda nella faccia, come si dimostra,





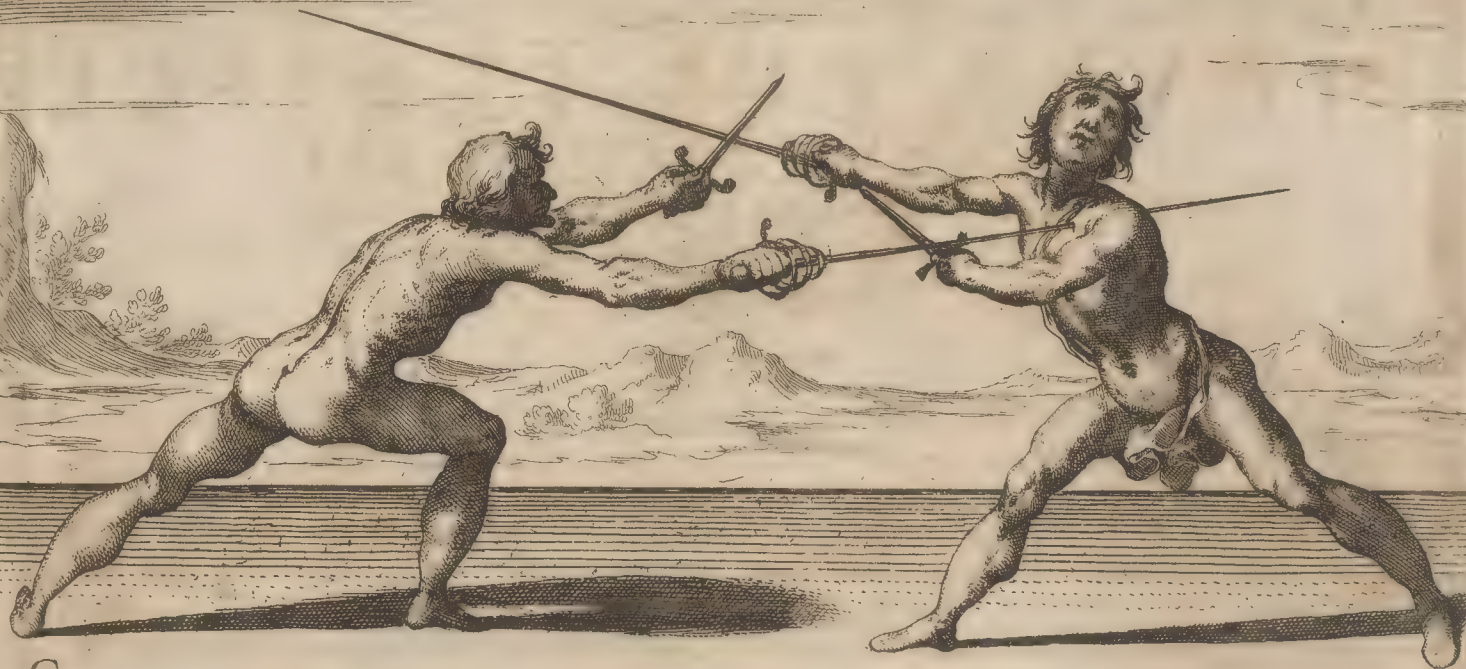


# FIGVRA CHE FERISCE SOPRA IL PVGNALE DI SECONDA NELLA SPALLA SINISTRA MENTRE CHE

l'auerfario cerca di guadagnarli la spada di fuora.

**S**E tu ti trouasse in terza distesa con il pugnale in linea c bliqua, sopra il cominciamento del forte della tua spada, stando l'auerfario nella guardia istessa, venendo egli a stringere di fuora pur di terza, cauarai, e batterai di quarta con la tua spada tutt'a vn tempo la sua, e parando subito con il pugnale la spada già calcata, lo ferirai nell'istesso tempo di sopra al suo pugnale nella spalla sinistra.

29.



C

C

MR. F



# FIGVRA CHE FERISCE

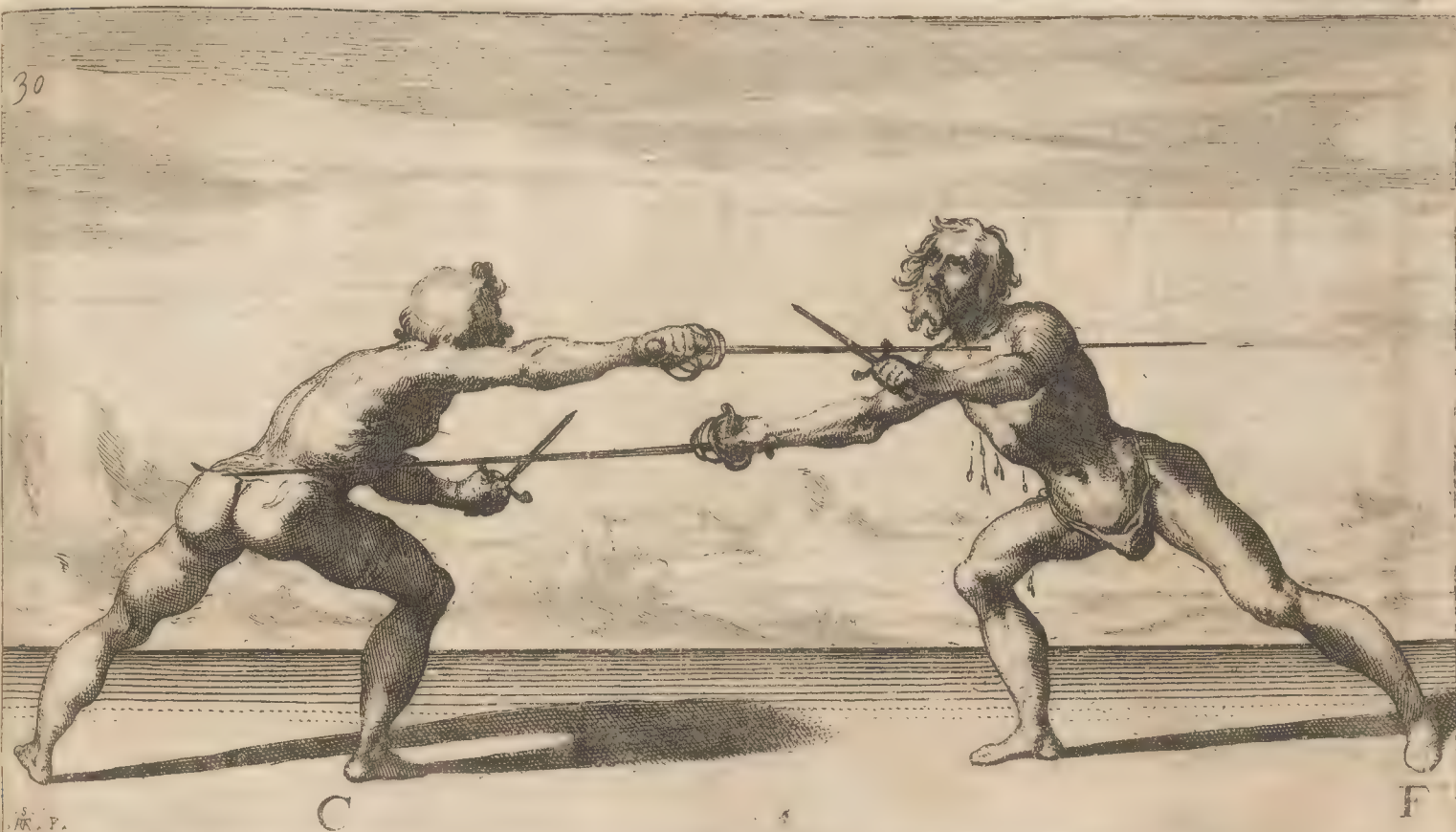
DI SECONDA SOPRA IL PVGNALE

DI FINTIONE NELLA SPALLA SINISTRA

parando egli con il suo pugnale di su in giù sotto il  
suo braccio destro.



SEENDO tu in terza, ò in quarta con il braccio ritirato, con il pugnale al polso della mano stando l'auertario in quarta con la spada ritirata, & il pugnale alto disteso gli farai la finta di sotto al suo pugnale, alzando il tuo, e parando egli con il pugnale in giù verso le sue parti sinistre cauurai nell'istesso tempo sopra il suo pugnale, parando in dentro la spada nimica di sotto al tuo braccio dritto, lo ferirai di seconda sopra il suo pugnale.



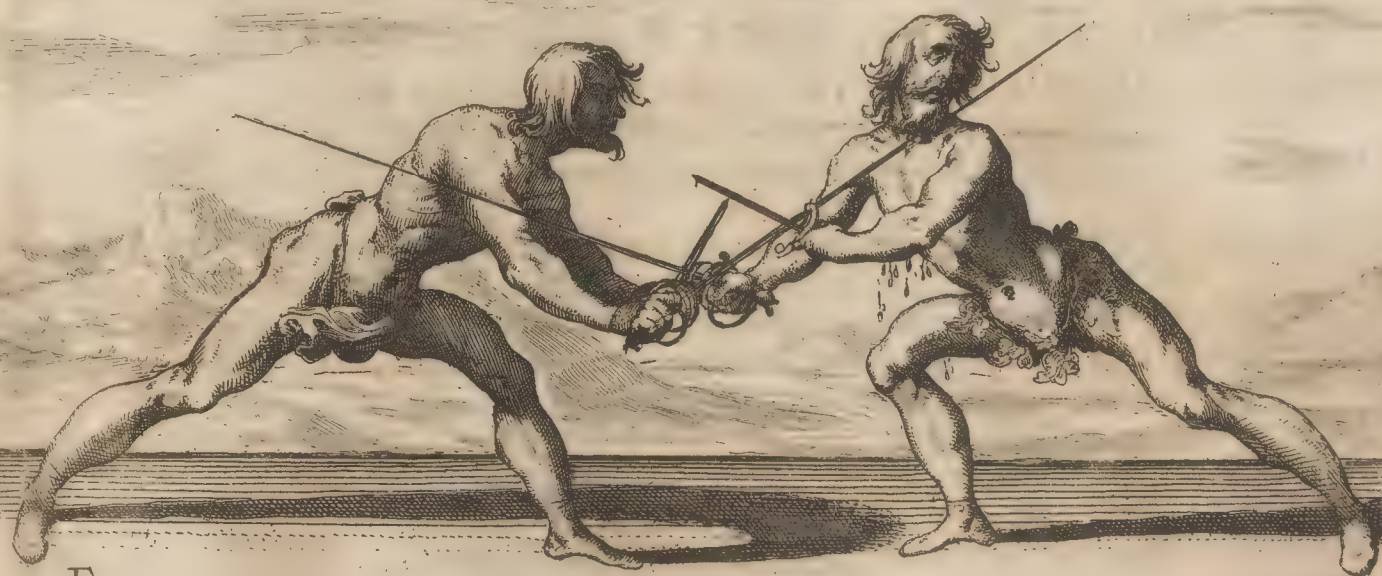


# FIGVRA CHE FERISCE DI PASSATA DI PVNTA IN FALSO DI SOTTO IN SV TRA L'ARME NEL PETTO PARAN-

do col suo pugnale sopra il suo braccio destro  
stringendo ben l'arme insieme.



**P**ITROVANDOSI l'auerfario in terza con ambi due le armi distese in linea obliqua, fi che la punta della spada nimica guardi alla tua spalla drittae quella del pugnale la sinistra ti metterai all'incontro in terza con la punta della spada bassa, e con il pugnale alto piegato la vita quâto sia possibile verso le tue parti sinistre, e volêdo egli auuicinarsi per stringerti, o per altro suo disegno passerai con il pie manco nell'istesso tempo verso le sue parti destre, e parando con il pugnale per di dentro sopra il tuo braccio dritto li cacerai vna punta in falso di sotto in su tra le sue armi, o vero con tutte due l'armi cauando con la spada di sopra, le calcher ai la spada ferendolo di terza in vn medesimo tempo.



F

C



# FIGURA CHE FERISCE DI QVARTA NELLA GOLA SOLO

CON AFALSAR LA SPADA ET ABASSAR IL  
pugnale per parata mentre l'auerfario caua di spada, &  
cerca col pugnale per parare.



**T**ROVANDOSI l'auerfario in terza alta con il pugnale trauerfato & vnito al cominciamento del suo forte della sua spada alquanto obliqua, lo stringerai con la terza di fuori con il pugnale alto, e cauando egli di sotto, aiutandosi a parare con il pugnale di su in giù verso le tue parti manche, e in un tempo cauando sotto al suo pugnale, lo ferirai di quarta nella faccia, o doue ti torna più comodo.





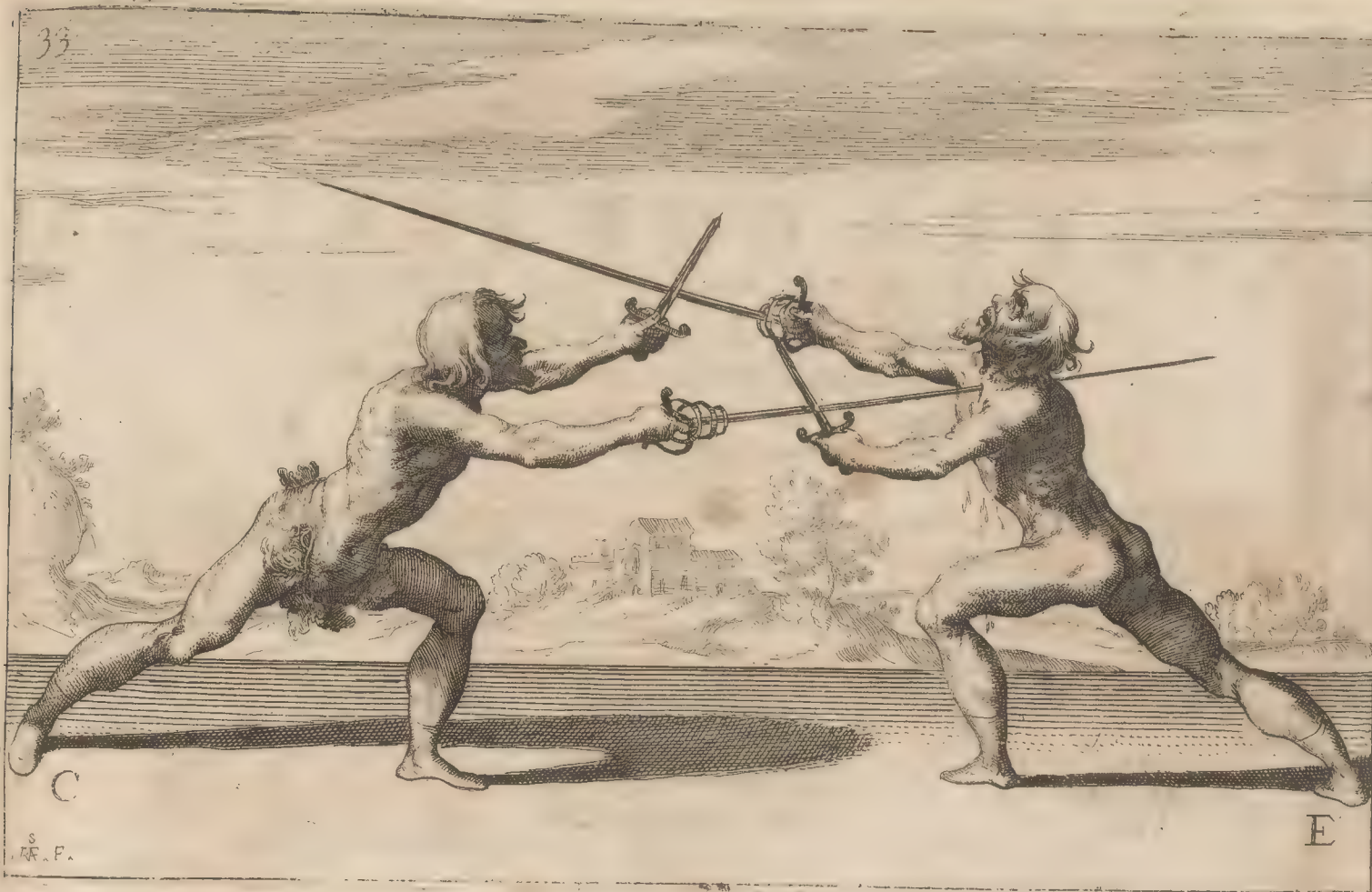


FIGVRA CHE FERISCE  
DI QVARTA PER DI SOTTO IL PVGNA-  
LE NEL PETTO PORTANDO IN DIETRO

la gamba dritta e parando con il pugnale alto mentre,  
che l'auerfario passa con la sua gamba innanzi  
per ferire di seconda sopra il pugnale.



TANDO l'auerfario in terza bassa, ti metterai incontro in terza alta con il pugnale vnito trauersato sopra il tuo forte, e venendo egli di passata a ferirti di seconda sopra il tuo pugnale, e parando largo con il suo, tu solo con ritirare la gamba dritta in dietro, & alzando egli il suo pugnale per parare, cauerai di sotto il suo, portando bene innanzi la vita, come mostra la figura, lo ferirai di quarta.





# FIGURA CHE FERISCE DI SECONDA SOPRA IL PUGNALE

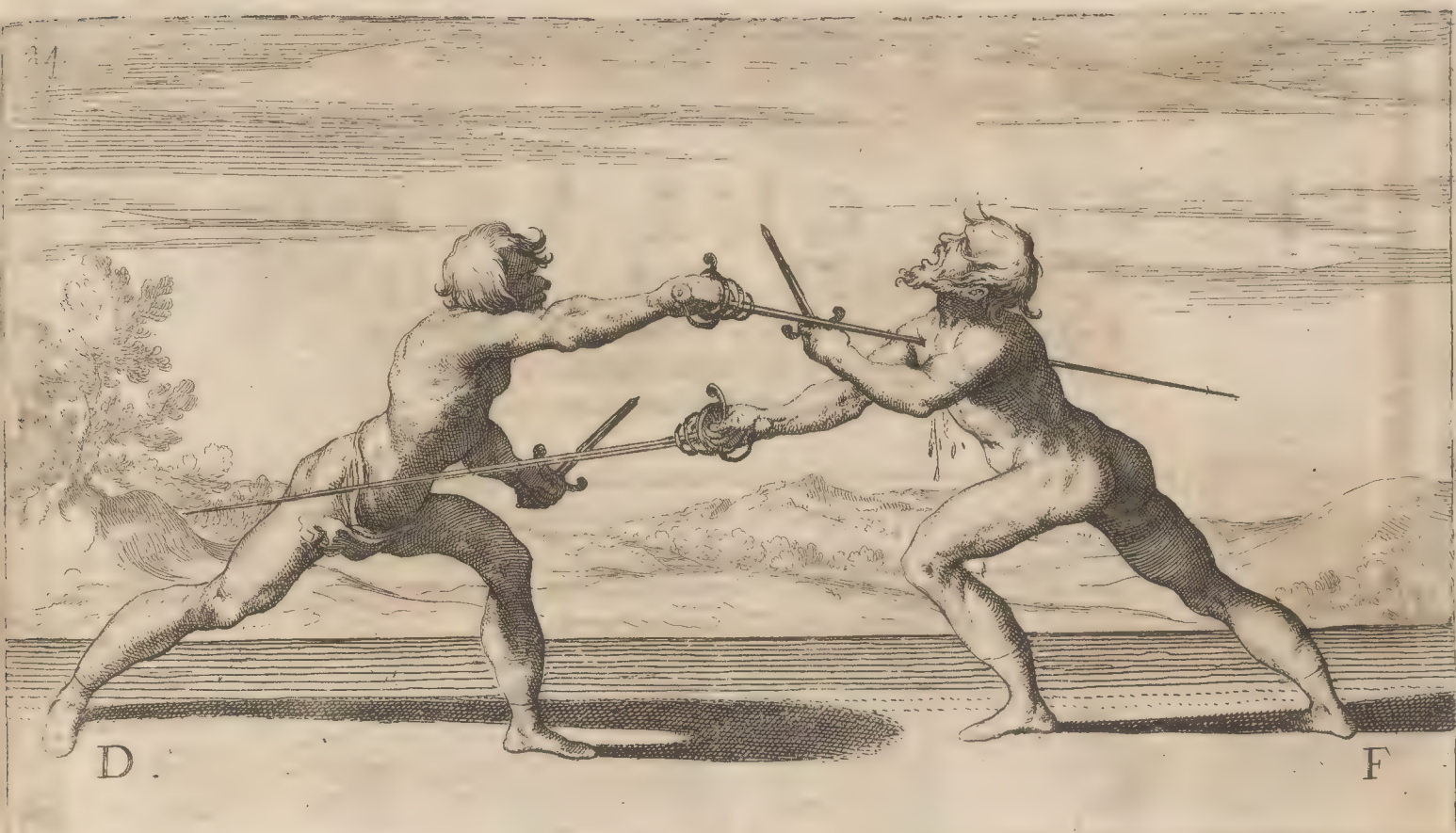
NEL PETTO MENTRE CHE L'AVERSARIO PAS-

sa col pie manco per ferire solo con ritirare nel suo venire  
la gamba dritta indietro. & parando col pugno  
le sotto il suo braccio destro.



EN che l'auersario si trouasse in quarta con la spada ritirata, e bassa. e con il pugnale disteso alto, e largo, ti metterai incontra in quarta con il braccio disteso, & il pugnale alto, e mouendosi egli di passata a parar la tua spada di su in giù per ferirti di seconda, ritirando tu la gamba dritta a dietro, pararai con il pugnale in giù verso le tue parti destre, & cauerai la tua spada sopra il suo pugnale, lo ferirai di seconda.







FIGVRA CHE FERISCE  
DI VNA PVNTA TRA L'ARME NEL  
PETTO CAVANDOLA PER DI SOPRA IL  
il pugnale mentre, che l'auersario staua in guardia  
larga, & lascia arriuare il nimico a misura.



ITROVANDOSI l'auersario in quarta con il braccio ritirato, e il pugnale alto dritto, e largo è con il braccio disteso, te li farai incontro in terza distesa con il pugnale trauerfato innanzi al petto, & auuicinerai di fuori al suo pugnale fermandosi egli pure nella sua guardia, & arriuato, che farai con la punta della tua spada pari al suo pugnale, cauerai di quarta di sopra portandoli vna stoccata lunga nel petto.







## MODO DI ADOPERAR LA SPADA E CAPPÀ.



**F**INE, che questa materia della cappa meglio s'intenda, non farà forse fuor di proposito dichiarare alcuni termini. che con essa vsar si deuono. Dicouì adunque, che hauendo la cappa a torno, si lascerà calare giù dalla spalla destra, per infino al mezzo del sinistro braccio, & poi volgendo la man manca per di fuori, auuiluppando sopra il braccio la detta cappa, ponendosi con essa in terza, ò in altri guardia. come vi piacerà. Quanto poi al passeggiare, si terrà quell'ordine. che si tiene con la spada, e pugnale per essere vn medesimo andamento, eccetto, che nel parare per la differenza. Poi che la cappa si puol tagliare, e forare, il che non auuiene al pugnale. Et ritrouandoui in terza, come di sopra, all'incontro al tuo auersario, & che egli ti tirasse di man dritto per testa: tu nell'istesso tempo passerai innanzi con il piè manco, parando con la cappa nel forte della spada nimica, spingendoli nel petto vna punta: si può ancora parare il detto colpo di prima, con la spada in guardia di testa accompagnata dalla cappa, raccogliendo in quel tempo il piè sinistro, appresso il destro, & subito andare col destro innanzi, e volgere vn man dritto per testa, o per gamba, ma quando fosse tirato, o man dritto, o riuerso per gamba si tirerà alquanto indietro il piè destro, & se sarà man dritto, se li darà vn riuerso nel braccio, della spada, & se sarà riuerso se gli darà vn dritto pur nel detto braccio; ma il vero parare, sarà parare con la spada e poi nel ferire andare accompagnare la spada con la cappa, con vrtar la spada nimica, & così si ferirà sicuramente. Di più dico, che le seguenti figure dimostrano il modo, che si deue tenere a guadagnar la spada all'auersario, in spada, e cappa di dentro.



D

D

S. F.



# FIGURA CHE FERISCE DI CONTRACAVATIONE DI QVARTA

NELLA FACCIA PARANDO COL BRACCIO DELLA  
cappa la spada nimica in fuori mentre, che l'auersario cauò la  
sua spada per ferire di punta



**S**ANDO il tuo auersario in quarta con la spada distesa, e alta, ti darai a stringerla di quarta di dentro con il braccio della cappa sotto il tuo forte volendo egli cauare per ferirti di punta in qual si voglia modo parando con la cappa in su, in fuori dalle tue parti sinistre, e contracuando di quarta, lo ferirai nella faccia o doue ti tornerà più comodo.







# FIGVRA CHE FERISCE DI STRAMAZZONE RVERSO NELLA

FACCIA AL MANCINO ET LO POTRA ANCORA  
ferire di seconda nel petto; o vero di vna quarta per di fuori  
della spada nimica nel cauare, che fa la punta  
per ferire.



INTR OVANDOSI l'auerfario, che sarà sinistro, in quarta con il braccio disteso incomincerai  
a stringere di dentro con la terza con il pugnale alto la sua spada & cauando egli per fe-  
rirti di seconda nella faccia lo potrai ferire in tre maniere prima ab affando solo il pugna-  
le e parando la sua spada lo ferirai di stramazzone riuerso nella faccia, o vero di seconda  
nel petto, auuertendoti però, che nel suo cauare farebbe meglio ferirlo di quarta di spa-  
da sola di fuori.

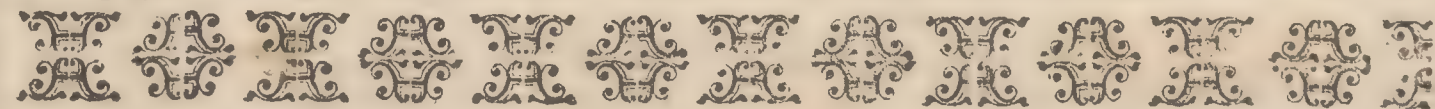




D

C

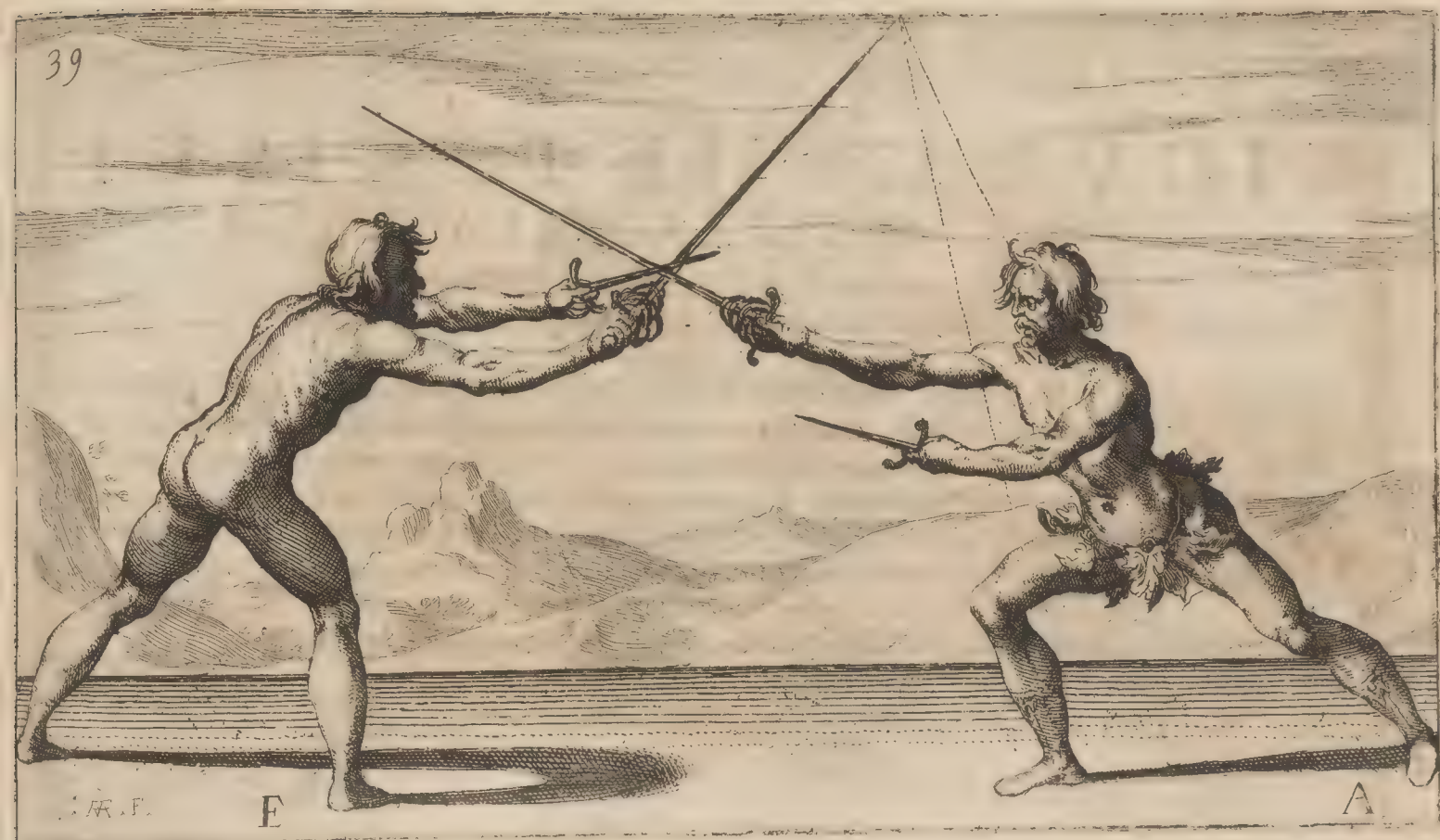




# FIGURA CHE PARA PER TESTA CON LA PVNTA DELLA SPADA

ALTA ET COL PVGNALE INCROCIATO PER DI DENTRO  
la sua spada nel forte, si che l'istessa potrà ferire in due maniere,  
prima di vna punta nella faccia, o vero di vn  
riuerso per gamba.

**H**AREI certamente fatto torto a me medesimo, se così nobil parata, o vero difesa, io non vi h uesse discoperto, la qual difende, salua così nobil parte della vita, però in quest'occasione, vi appongo le presenti figure, delle quali vna si troua in prima, e l'altra in quinta & di quinta sol con alzare il braccio, & voltando la mano in quarta, crescendo il passo, sarà andato a guadagnar la spada di dentro all'auersario, & il nimico cauando di giro per di sotto la spada nimica, harà tirato vn dritto fendente all'istesso, ma il medesimo sol col voltare la mano in seconda con la punta alta, mettendo il pugnol di dietro nel forte della sua spada, potrà ferire l'auersario sicuramente in doi luoghi, di punta nella faccia, e di taglio nelle gambe, come ben dimoltrano le doi linee descendenti dalla punta della spada, che vna cala nella testa, e l'altra nella coscia.



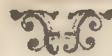
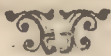


# FIGURA CHE FERISCE DI PVNTA DI TERZA NELLA COSCIA

ET COL PVGNALE NELLA VITA MENTRE CHE  
l'auerfario caua il riuerso per gamba per ferire.



**R**E R che ad alcuni. vedendo questa figura ferita con la spada, & anco con il pugnale, li parrà forse difficile, tuttauia prouando l'istesso modo, li riuscirà facile per dichiarazione dunque dico, che trouandosi l'auerfarij ambi dui in quarta con il filo dritto delle loro spade, che si toccauano. & le punte dell'istesse, ogn'vna di loro si guardaua la faccia dell'auerfario, fu sforzato il medesimo calcando con la spada sua la spada nimica, si che sentendo l'auerfario calcare, si risolse a voltarli vn riuerso per gamba, ma il medesimo in vn subito abassando la spada, e voltando la mano in terza passando con la gamba sinistra innanzi, lo ferisce parando con la spada, & anco col pugnale, come mostra la figura.







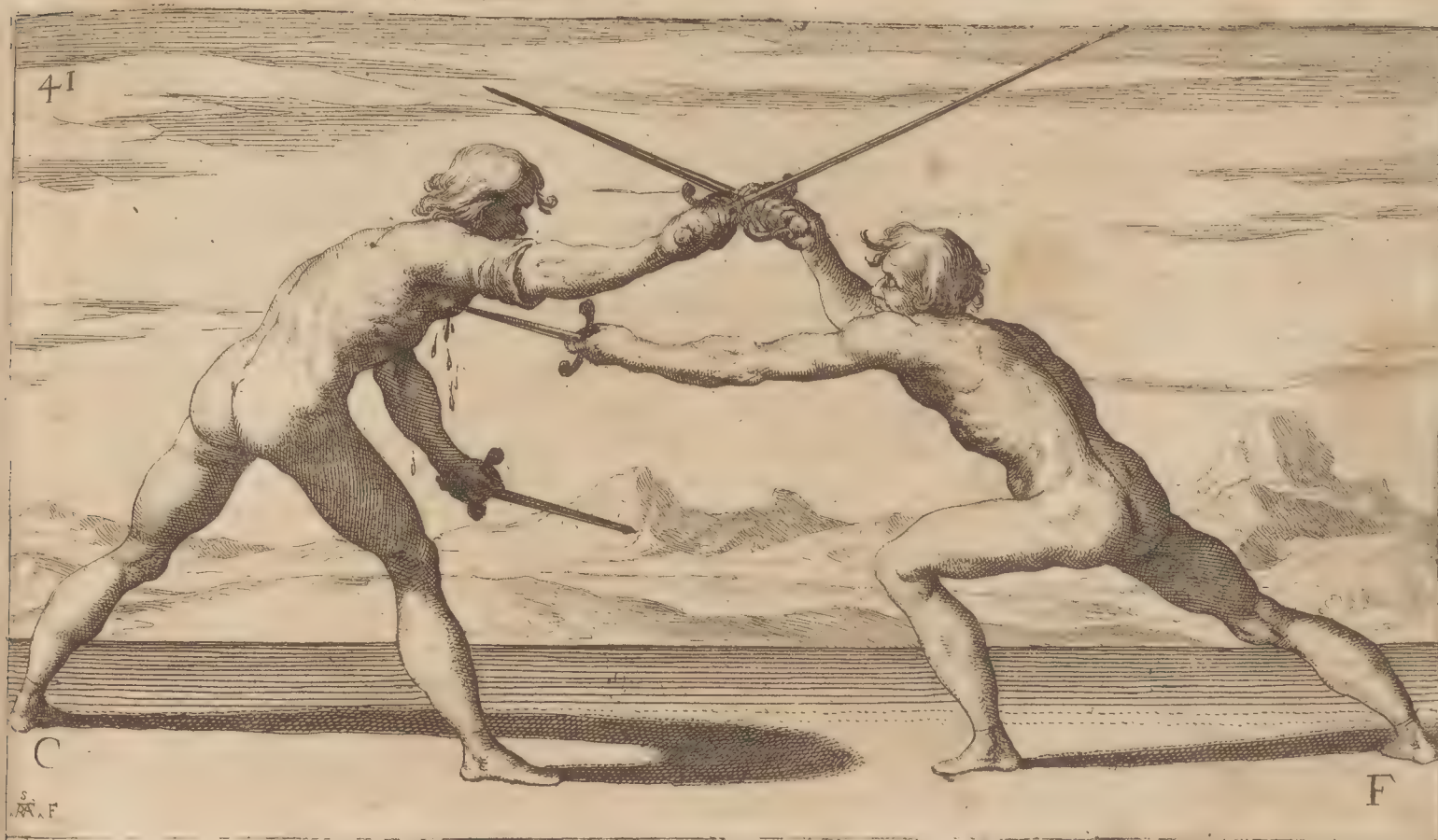
# FIGURA CHE PARA IL STRAMAZZONE RIVERSO CON LA SPADA

ET CON IL PASSARE IN VN SVBITO COL PIE SINISTRO innanzi dandoli vna pugnata sotto il braccio destro nella poccia.



PERCHE si fa gran cōto quando l'auerfario tira vna pūta pararla col pugnale, si di dētro, come di fuora, & voltare vno stramazzone riuerso nel braccio della spada nimica, si che tirando tu vna punta al tuo auersario, ti fosse parata per di dentro, verso le tue parti sinistre, & ti voltasse il detto stramazzone, tu parerai con la spada di terza per di fuora. passando in vn subito con la gamba sinistra innanzi, mettendo il tuo pugnale sopra la spada nimica lo ferirai di seconda, di punta nel petto. Ma per dichiarazione delle seguenti figure, dico che ritrouandosi l'auerfario in terza, col pugnale nel forte della sua spada, & l'altro nella settima guardia, col braccio del pugnale disteso innanzi, & con la spada alquanto bassa, è ritirata a se la medesima essendo a misura gli harà tirato vna punta sopra il suo pugnale, & il nimico parando in fuora, verso le sue parti sinistre, li risponderà di stramazzone riuerso, ma la medesima in quell'istante parando di quarta, e passando col pie sinistro innanzi, lo ferisce di pugnale, come mostra la figura, e volendo ritornare indietro, ritirerà la detta gamba sinistra, voltando nell'istesso tēpo vn riuerso nel braccio della spada a l'auerfario ritornando ne l'istessa guardia.

41

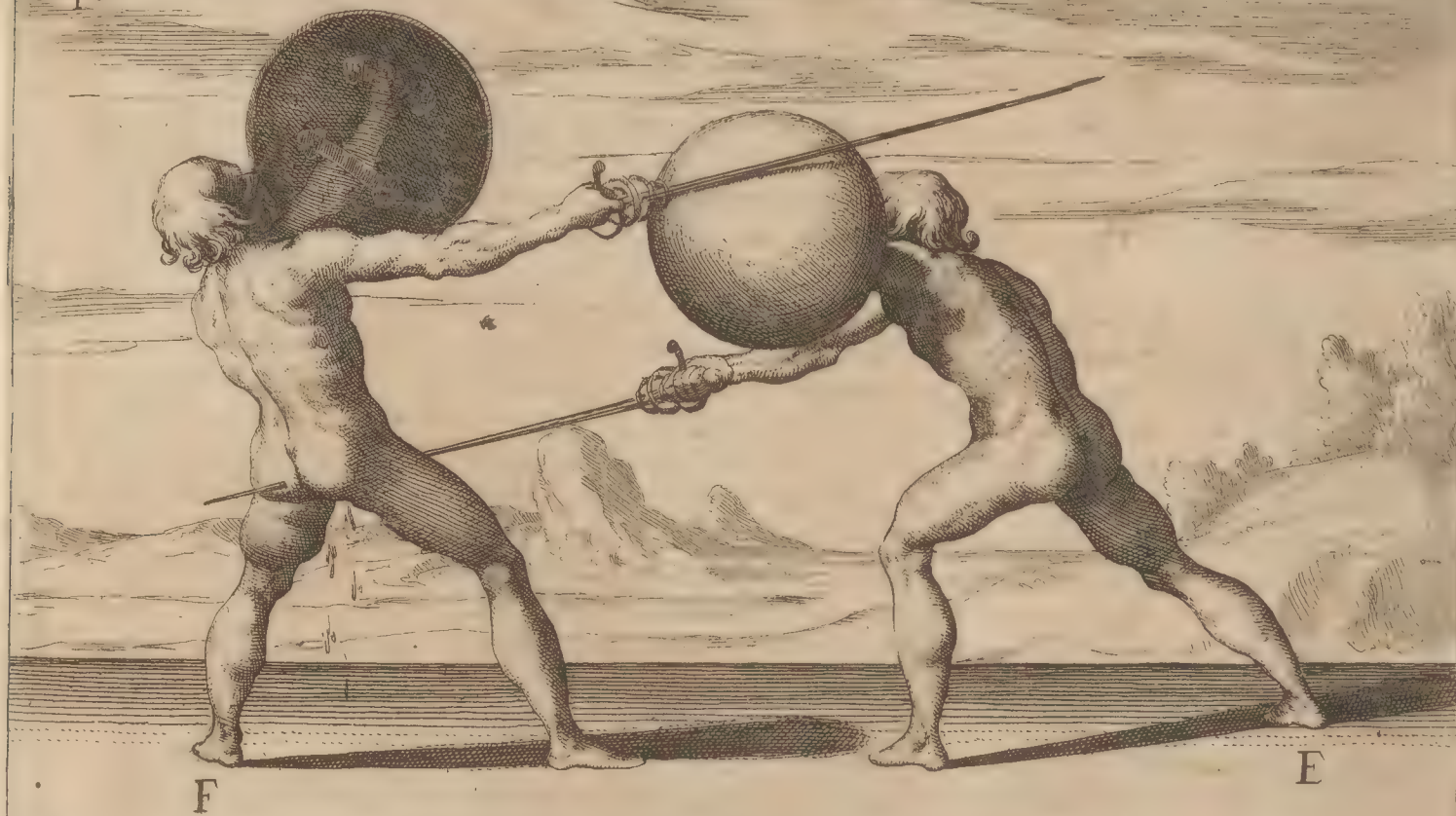


F



## MODO DI SAPER BEN VALERSI DELLA ROTELLA RITROVANDOSI A FRONTE CON VN'ALTRA ROTELLA.

**L** SSENDO che bene spesso auuiene, che l'arme proprie fanno guerra, a chi delle medesime non fa ben seruirsi, però ho giudicato non esser tuor di proposito di accennare alcuni particolari della rotella, come arme pericolosissima a quelli i quali nella medesima non hanno fatto qualche sorte d'esercitio, e per tanto è d'auuertire, che la Rotella si deue tenere in bracciata con il braccio sinistro alquanto curuo, di modo che guardi alquanto verso le parte tue finistre, ma non tanto curuo, che impedisca l'occhio, che non possa scorgere qual si voglia parte dell'inimico, & ciò fatto volendo andare a ferire, ritrouandosi però il nimico con la spada distesa innanzi, in guardia stretta, si dourà prima stringere la spada nimica di dentro, o di fuora, secondo l'occasione, & poi crescendo con il passo sinistro vrtare con la Rotella nella spada già guadagnata, & ferire di terza di polso co la punta ascendente. Ma se occorresse, che l'inimico si trouasse in guardia larga, & che li fusse tirato, dritto, o riuerso per gamba, si dourà parare col falso, si il dritto, come il riuerso. & poi rispondere di taglio all'auerfario nelle gambe, ma se a caso li fosse tirato di punta, o di taglio alla volta della faccia, o della testa si potrà parare con la Rotella quando però venghi il taglio, o la punta senza finzione. Ma per assicurar della finta, essendo, che la Rotella è graue, che non si potrebbe essere con quella prestezza a parare, che si farebbe con targa, o brocchieri, però si auuertirà di non parare in alcun modo con la Rotella, poi che la medesima figura volendo parare vna punta, la quale li viene tirata dall'auerfario per di fuora della sua Rotella il medesimo volendo parare gli bisogna per forza turare la vista; & così impedita, in quell'istante l'inimico harà hauuto commodità di passare col piè sinistro innanzi, e ferire senza esser visto il moto della sua spada nel petto, o vero a piè del corpo, come dimostrano le figure. Ma la medesima si parerà di seconda, o di quarta secondo l'occasione con la spada, e poi crescendo con il passo sinistro, vrtare con la Rotella la spada nimica, si ferirà di terza di punta ascendente, & così sarà più sicuro. **R**





FIGVRA CHE FERISCE SOTTO LA ROTELLA MENTRE  
CHE L'AUERSARIO CERCA CON L'ISTESSA ROTELLA PARARE  
per ferire di punta nel petto.



**P**E R gl'inganni, e finte che si trouano nell'Arme, bisogna star molto attento quando vn si troua alle mani col suo nimico, si che per dichiarazione delle seguenti figure vi dimostro come il parare il più delle volte è nociuo, quãdo però si para, e nõ si rispõde nel istesso tempo, si che ve lo dimostro ancora in questo fatto di Rotella, essendo, che vno di loro si troua in quinta col braccio pendicolare, & con la punta della spada bassa, con la Rotella innanzi al petto, & il nimico si troua in sesta con il braccio della Rotella di steso innanzi, e con la spada alquanto indietro, si che la medesima se li sarà accollato a misura, tirandoli vna punta fuor della Rotella per la faccia, & lui alzando la Rotella per parare, si sarà offuscato la vista & l'istesso afalsando la spada per di sotto la Rotella, lo ferisce di quarta nel modo, che mostra la figura. Ma se lui fosse stato persona pratica, quando l'auersario li tirò la punta per la faccia, harebbe parato, distendendo il braccio della Rotella, & passando con il pie sinistro innanzi, in vn subito col pie gare il corpo, e la testa verso le sue parti destre, dandoli vna punta per il petto, o vero quando, l'auersario ti tirò la punta, hauesse parato cõ la spada di quarta, & in vn istante passando con il pie sinistro innanzi, & vr tare con la Rotella la spada nimica, lo ferirebbe di terza di punta ascendente nella vita, & così sarebbe stato sicuro.





## DALCVNI TERMINI DEL TAGLIO



**A**vevo fra me stesso risoluto di appresētarmi alcune figure, che vi mostrassero il modo di colliggiare, sì del parare, come del ferire, & in quell'attione mostrarui molti effetti, ma considerando che quello, che poteuo fare con le figure, possolo ancor fare cō questi pochi d'auerimenti, che vi propongo, cioè che ritrouandosi l'auerfario interza, o in quarta, che la pūta della sua spada guardasse per mezzo della tua vita, tu te li metterai incontro in quarta cō la punta della tua spada alquanto alta, & trauerfata verso le tue parti destre, e accostādoti alquāto verso la spada del l'auerfario gli tirerai vn dritto nella spada accōpagnato cō vn riuerso scēdente per faccia per il cōtrario quādo il nimico volterà vn riuerso per faccia tu passerai parādo con il tuo pugnale in guardia di faccia sopra il tuo braccio destro dandoli vna punta di terza nel petto, o vero parato, che hauerai passando come di sopra li potrai dare vn dritto per gamba, di più potrai parare il detto riuerso con la spada di quarta, come mostra quella figura che ferisce col pugnale sotto il braccio dell'auerfario, & passando, e parando col pugnale si ferirà con vn riuerso alle gambe ò vero col pugnale, nell'istesso modo nella poccia, di più ti potrai ancor mettere in quarta con la punta della spada bassa, mostrandoli alquanto la vita, e venendo egli per difuora a tirarti vna punta, tu parerai col fallo della spada in su dādoli vn dritto per faccia, o vero vna punta nel petto ma se l'auerfario venisse a te per batter la tua spada, si di dentro come di fuora, farai così se lui tira vn dritto alla spada, tu nell'istesso tempo gli volterai vn riuerso per faccia, e se lui tirasse vn riuerso alle parti di fuora per batter la spada, tu nell'istesso tempo gli volterai vn dritto per la faccia Auertendoui, che la parata del dritto, come del riuerso per testa si parerà nel medesimo modo, che mostra quella figura, che para con la spada incrociata con il pugnale di dietro nel forte della spada, la quale ha due linee, vna scēde alla faccia, & l'altra alla colcia, e venendo occasione, che l'auerfario ti tirasse, o dritto, o riuerso alle parti da basso parerai di seconda con la punta della spada bassa, e se farà dritto parerai ecauerai di filo sopra la spada nimica, mettendo il tuo pugnale sopra la detta spada dandoli vn riuerso per il braccio e se farà riuerso parerai in fuora nell'istesso modo dandoli vna punta nel petto, mettendo però il pugnale nell'istesso tempo sopra la spada dell'auerfario, e questo è quanto intorno di ciò mi occorre a dire.

MOD O SICVRO DE DIFENDERSI DA  
OGNI SORTE DI COLPI CON VNA PARATA DI RVERSO  
& ferir sempre d'imboccata.



OLENDO per fine a questa mia opera non mi è parso fuor di proposito sigillarla con questo mio breue discorso, quale solo consiste in dimostrar la virtù, & l'attione della prima, e quarta guardia, ritrouandosi nella prima, l'offesa, & nella quarta la difesa, principio, e fine di qual si uoglia honorata briga: attelo che la quarta difende di qual si voglia colpo risoluto, d'irrisoluto, & la prima offende l'auerfario, & però è necessario dire (per esser ambidue fidelissime cōpagne) che il principio de l'vna sia il fine dell'altra, & così senza principio, e fine vadino principiando, e finendo, poiche la prima incomincia da alto, & finisce in quarta alquanto bassa, & questo per due ragioni. Prima, perche se l'auerfario tirasse di punta, o di taglio, passando alquanto con il piè sinistiro, nel parare con vn riuerso verso le parti destre dell'auerfario spingendo il piè destro, può ferire d'imboccata nel petto, e con tal fine si ritorna nella guardia quarta. Seconda perche l'auerfario non puole offendere se non le parti destre, quali facilmente con l'ascendente di detta quarta vengono difese, dimostrando però in tali attioni ardimento nella faccia, occhio presto in conoscere le parti scoperte, e coperte dell'auerfario, fortezza, e prontezza nelle gambe, braccia, e mani prontezza nel parare, e ferire, & agilita nella vita, e questa è la natura della prima, e quarta guardia.



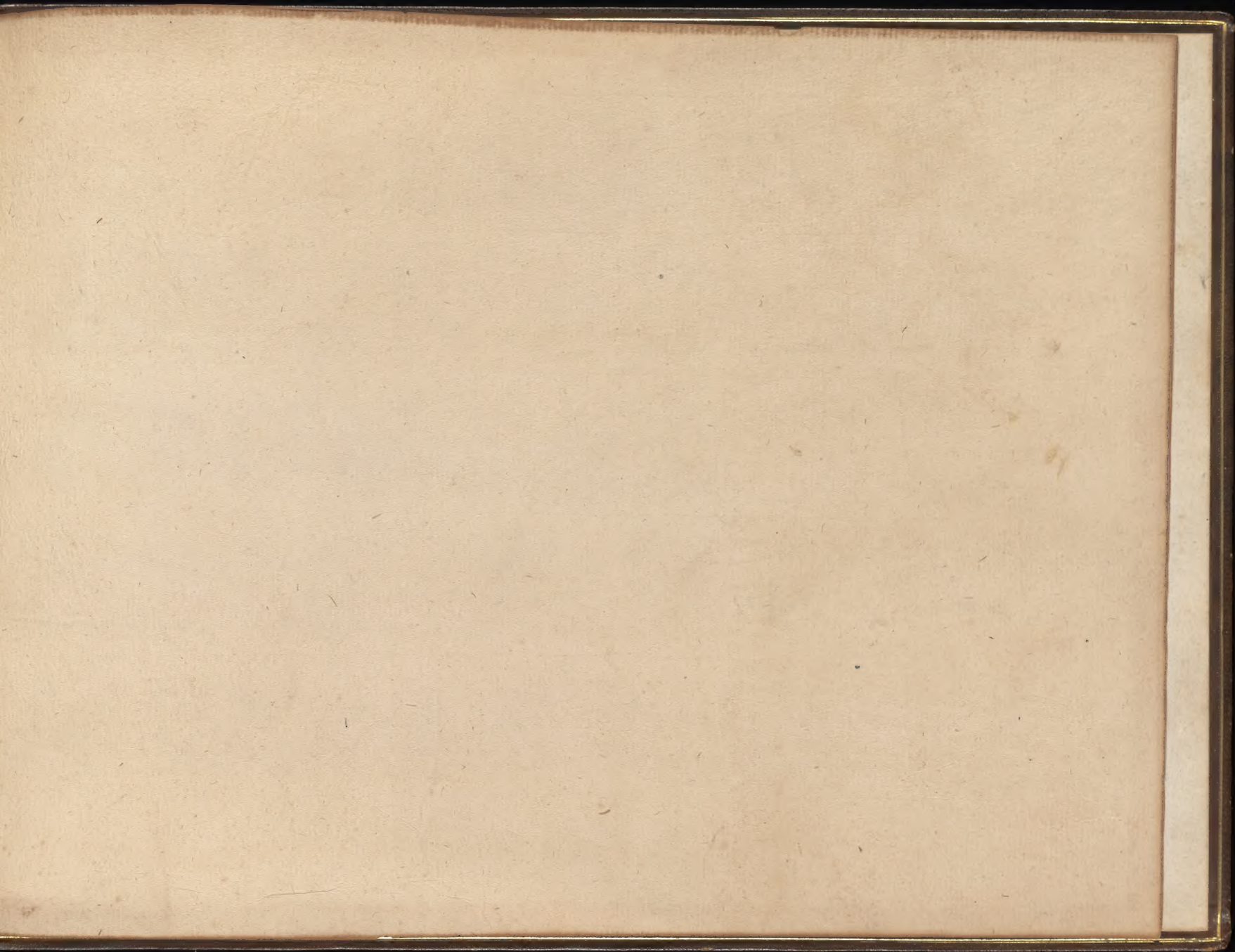
Ego Frater Gregorius Lombardellis de Senis Doctor ac sacra Theologia professor, & consultor San-  
ctissima Inquisitionis fidelissima Civitas Senarum vidit presens opus, in quo nihil inveni, quod us-  
contra fidem aut bonos mores quare nihil videtur, possit prelo mandare.

Imprimatur Fr. Archang. Inqui. Senarum  
Fabius Piccolomineis Vic.  
Cosmus Talias Audit.



SENIS ANNO A NATALI CRISTIANO M.D.C.X.

VENVDATVR in aedibus Camilli Turi nobili, & diligen-  
tissimi viri





1382-748



